



Ivan Imbert

RECHERCHE

Ingénieur Informatique

Dans un domaine bas niveau
Embarqué, Robotique ou autre

LANGUES



Français : Natif



Anglais : TOEIC : 945



Espagnol : Bases

INTÉRÊTS



Hackathons



Voyages

Plus de 15 destinations dont
Canada, Bolivie, Norvège



Musique

Trompette / Orchestre
14 ans conservatoire



Travail collaboratif



Bricolage / Robotique

CONTACT



ivan-imbert



@goblivend



75011 Paris



ivan.imbert@laposte.net

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2025
2022 - 2025
2023
2022
07/2021

- Stage Ingénieur Développement Temps Réel chez EMotors - Paris**
Recherche sur un nouvel outil de validation du comportement temps réel d'un logiciel onduleur. (AUTOSAR, Vector)
- Prof Assistant chez EPITA (ACDC/YAKA/ACU) - Kremlin-Bicêtre**
Cours / supervision de TDs en C, C++, Java, C#, OCaml, JS, SQL
- Stage de développement de 5 mois chez SPIVIDEO - Paris**
Développement d'un nouvel algorithme de recommandation de contenus sur une API backend (Java, MongoDB)
- Stage ouvrier de 2 mois chez MARKETING STUDIO - Paris**
Entreprise d'enquêtes marketing
- Stage ouvrier chez ENEDIS - Puteaux**
Au cyclotron, incubateur

FORMATION

2020 - 2025
2022
2018

- Ingénieur Informatique EPITA - Kremlin-Bicêtre**
Ecole d'ingénieur certifiée CTI
Section anglophone, majeure systèmes temps réel / embarqués
- Semestre d'études Centria UAS - Finlande Kokkola**
- Prévention et Secours Civiques de niveau 1**

COMPÉTENCES

Programmation

- Impératifs :** Java / C# / C / C++ / Bash /
Python / JS / Rust
- Fonctionnels :** Haskell / Ocaml
- Autres :** VHDL (Ada)
- Bases de données :** MongoDB / SQL /
Elasticsearch / Neo4J

Bureautique

- IDE :** Jetbrains / VS Code /
Quartus / stm32CubeIDE
- Tools :** Git / Gitlab / Docker / Jira
- Plateformes :** Linux / Arduino / ARM /
FreeRTOS / Raspberry /
x86
- Modélisation :** SolidWorks / Fusion360

PROJETS



Processeur Monocycle - VHDL / Modelsim / Quartus

Conception et synthétisation d'un processeur monocycle pour upload sur une carte FPGA.
(décodeur d'instructions en assembleur compilées)



Tiger - C++

Création d'un compilateur pour le langage Tiger en groupe de 4



42sh - C / Shell / Meson

Création d'un shell posix from scratch en groupe de 4.
Utilisation d'une CI/CD gitlab.



Sudoku Solvers - Java/C++

Création de différents algorithmes pour résoudre des sudoku initialement en Java pour tester et améliorer la partie algorithmie puis en C++ pour optimiser l'implémentation.
Versions optimisées basées sur la programmation procédurale

ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES



Enseignement

Ancien membre du bureau et tuteur de l'association de soutien scolaire d'EPITA
de 5 à 100 élèves par cours



Concours en équipe Course en Cours

4e rang + prix spécial de l'innovation en 2017



Ski



Natation



Escalade



Gymnastique