



Ivan
Imbert

RECHERCHE

Ingénieur Informatique

Dans un domaine bas niveau

Embarqué, Robotique ou autre

LANGUES



Français : Natif



Anglais : TOEIC : 945



Espagnol : Bases

INTÉRÊTS



Hackathons



Voyages

Plus de 15 destinations dont
Canada, Bolivie, Norvège



Musique

Trompette / Orchestre
14 ans conservatoire



Travail collaboratif



Bricolage / Robotique

CONTACT



ivan-imbert



@goblivend



75011 Paris



ivan.imbert@laposte.net

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



2025

Stage Ingénieur Développement Temps Réel chez EMotors - Paris

Recherche sur un nouvel outil de validation du comportement temps réel d'un logiciel onduleur. (AUTOSAR, Vector)



2022 - 2025

Prof Assistant chez EPITA (ACDC/YAKA/ACU) - Kremlin-Bicêtre

Cours / supervision de TDs en C, C++, Java, C#, OCaml, JS, SQL



2023

Stage de développement de 5 mois chez SPIDEO - Paris

Développement d'un nouvel algorithme de recommandation de contenus sur une API backend (Java, MongoDB)



2022

Stage ouvrier de 2 mois chez MARKETING STUDIO - Paris

Entreprise d'enquêtes marketing



07/2021

Stage ouvrier chez ENEDIS - Puteaux

Au cyclotron, incubateur

FORMATION



2020 - 2025

Ingénieur Informatique EPITA - Kremlin-Bicêtre

Ecole d'ingénieur certifiée CTI

Section anglophone, majeure systèmes temps réel / embarqués



2022

Semestre d'études Centria UAS - Finlande Kokkola



2018

Prévention et Secours Civiques de niveau 1

COMPÉTENCES

Programmation

Impératifs :

Java / C# / C / C++ / Bash /
Python / JS / Rust

Fonctionnels :

Haskell / Ocaml

Autres :

VHDL (Ada)

Bases de données :

MongoDB / SQL /
Elasticsearch / Neo4J

Bureautique

IDE :

Jetbrains / VS Code /
Quartus / stm32CubeIDE

Tools :

Git / Gitlab / Docker / Jira

Plateformes :

Linux / Arduino / ARM /
FreeRTOS / Raspberry /
x86

Modélisation : SolidWorks / Fusion360

PROJETS



Processeur Monocycle - VHDL / Modelsim / Quartus

Conception et synthèse d'un processeur monocycle pour upload sur une carte FPGA.
(décodeur d'instructions en assembleur compilées)



Tiger - C++

Création d'un compilateur pour le langage Tiger en groupe de 4



42sh - C / Shell / Meson

Création d'un shell posix from scratch en groupe de 4.
Utilisation d'une CI/CD gitlab.



Sudoku Solvers - Java/C++

Création de différents algorithmes pour résoudre des sudoku initialement en Java pour tester et améliorer la partie algorithmie puis en C++ pour optimiser l'implémentation.
Versions optimisées basées sur la programmation procédurale

ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES



Enseignement

Ancien membre du bureau et tuteur de l'association de soutien scolaire d'EPITA
de 5 à 100 élèves par cours



Concours en équipe Course en Cours

4e rang + prix spécial de l'innovation en 2017



Ski



Natation



Escalade



Gymnastique