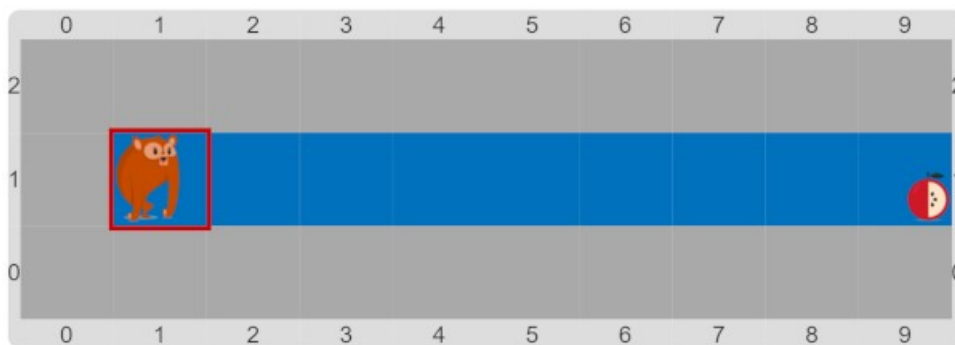
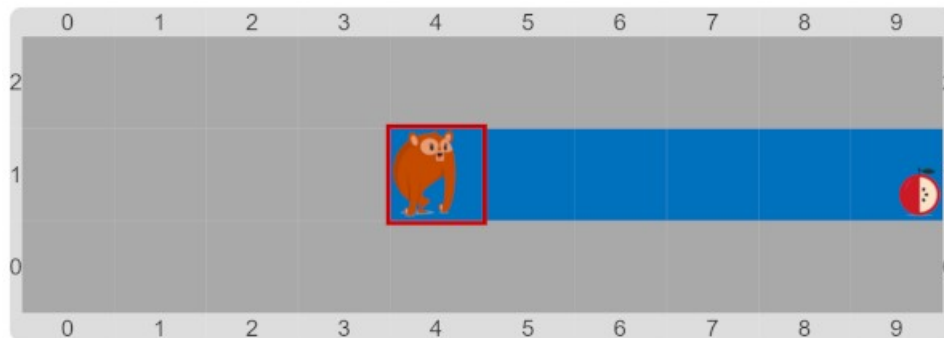


Actividad 5.2. El mono va y vuelve

Ahora la tarea del mono es un poco más fácil: tiene que ir hasta el final de la fila, traer la fruta que aparece ahí, y *volver* a su lugar de inicio. El tema es que el inicio no está indicado... ¿Se te ocurre alguna manera de saber *cuántas* celdas tiene que volver para atrás? ¡No te olvides de separar en procedimientos! Capaz que alguno precisa un parámetro...



Pastilla: Pista

Los datos que se pueden calcular en una variable no son solamente para informar: también se pueden usar para otras tareas.