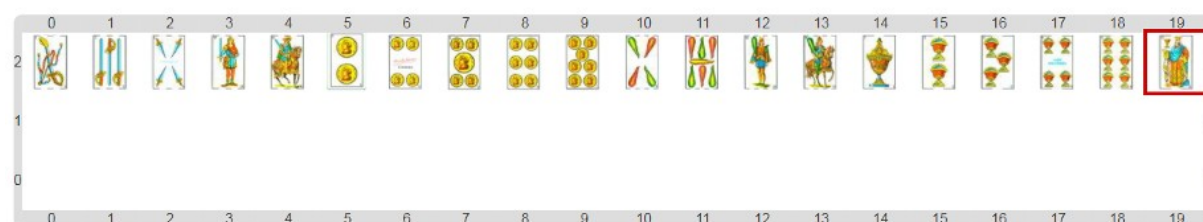


Actividad 2. Otra forma de ordenar

En esta actividad, una vez más, el propósito es ordenar las cartas que aparecen en la fila inferior. Para ello, hay que ir tomándolas de a una y poniéndolas en la fila superior. Otra vez tenés que indagar cómo hacerlo utilizando los procedimientos y funciones primitivos provistos, salvo que esta vez las piezas provistas no son las mismas... Si todo funciona bien, deberías poder lograr la transformación que se muestra en la figura:



Un escenario inicial posible



El escenario final correspondiente

Pastilla: Ordenamiento por inserción

Al programa resultante se lo conoce con el nombre de "ordenamiento por inserción", debido a que en cada paso se *inserta* un elemento entre los que ya fueron ordenados.