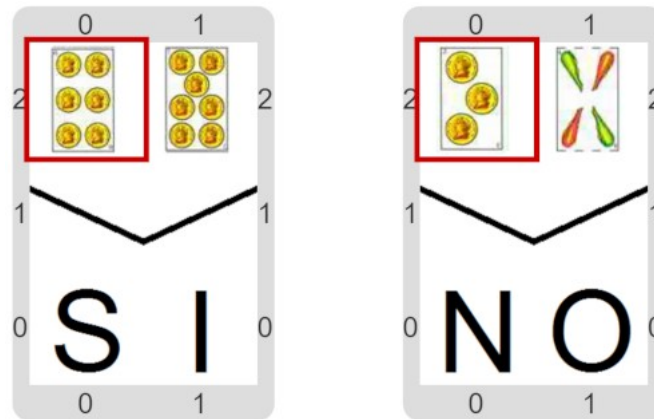


## Actividad 2. ¿Tengo envido?

Al igual que en una de las actividades anteriores, volvemos a tener 2 cartas en la mano. El objetivo esta vez es hacer un programa que nos informe si esas cartas forman un envido o no (o sea, si son del mismo palo). Pero esta vez no contamos con las mismas primitivas que en actividades anteriores. Parece que vas a tener que moverte para saber cuáles son los palos... ¿Cómo *recordar* ambos? ¡A indagar!



### Pastilla: Varias variables

Cada variable permite recordar un único dato por vez. Pero para recordar varios datos, puedo usar varias variables...