

## Actividad 1.2. La máquina de licuados v2.0

La idea de esta actividad es que construyas procedimientos que sirvan para que la máquina haga un licuado de 1, 2 o 3 bananas cuando se presiona cada uno de los 3 botones (con las teclas <S> para Suave, <N> para Normal y <F> para Fuerte). Una vez listo, el licuado se puede retirar de la máquina utilizando la tecla <ESPACIO>.

Para hacer el licuado en esta máquina, primero debe ponerse la leche, luego la cantidad de bananas necesaria, luego licuar, servir y entregar el licuado. Para volver a comenzar, el usuario debe retirar el licuado. Cualquier alteración de este orden, o colocar la cantidad incorrecta de bananas, produce un mal funcionamiento de la máquina.

Una vez más, tenés que ponerle nombre a tus procedimientos. Fijate que los tres nombres tienen que representar las situaciones.

### **Pastilla: ¡Gracias!**

Esta actividad fue imaginada y diseñada por el equipo de extensión del DC de la UBA:  
Turjanski P., Cossio C., Brassesco V., Fernandez G., Bonomi C., Lagos F.