

Actividad 1.1. La máquina de licuados v1.0

La idea de esta actividad es que construyas un procedimiento que haga que la máquina haga un licuado de 2 bananas cuando se presiona el botón (con la tecla <ENTER\>). Una vez listo, el licuado se puede retirar de la máquina utilizando la tecla <ESPACIO\>.

Para hacer el licuado en esta máquina, primero debe ponerse la leche, luego la cantidad de bananas necesaria, luego licuar, servir y entregar el licuado. Para volver a comenzar, el usuario debe retirar el licuado. Cualquier alteración de este orden produce un mal funcionamiento de la máquina.

¿Qué nombre le vas a poner a tu procedimiento? Acordate que tiene que ser descriptivo del problema que resuelve.

Pastilla: ¡Gracias!

Esta actividad fue imaginada y diseñada por el equipo de extensión del DC de la UBA: Turjanski P., Cossio C., Brassesco V., Fernandez G., Bonomi C., Lagos F.