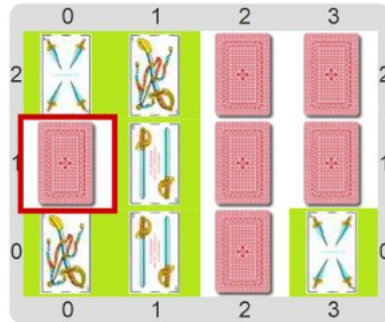


## Actividad 4. Memotest

En esta actividad ya viene (casi) construido un programa para jugar al Memotest. Sin embargo, por un descuido, falta una de las funciones: la que verifica si las dos cartas que se destaparon son iguales, “**las cartas son iguales**” Completá el programa para que se pueda jugar; el escenario en medio del juego debería verse como el siguiente..



### Pastilla: Mirando las cartas

Para poder saber el **valor** y el **palo** de una carta, hay funciones primitivas especiales. ¡Buscalas!