projet nanoml

Vous procéderez en 2 temps

Grammaire

La grammaire imposée pour le projet est une grammaire de type LR(1) dont l'implantation d'un analyseur syntaxique repose sur des discussions contrôlant qu'un seul élément syntaxique¹ à la fois. Elle doit vous servir de support à votre développement. Nous vous exhortons à la considérer comme un guide². L'analyse syntaxique devra construire un arbre n-aire qui sera charger complétement en mémoire³.

Inspiré de la forme de Bachus-Naur

```
    ::= signifie « se réécrit comme »;
    {truc} signifie « répétition de truc entre 0 et un nombre arbitraire »;
    | signifie « ou »;
    Les parenthèses () servent à définir des règles de priorité;
    epsilon est un mot vide. C'est un mot qui ne contient rien;
    <elt> signifie que l'élément est définie comme une combinaison d'autre éléments ou termes;
    'terme' signifie que le terme apparait dans le texte tel quel.
```

```
<texte enrichi> ::= <document> <annexes>
2
   <document> ::= 'debut doc' <contenu> 'fin doc'
   <annexes> ::= { 'debut annexe' <contenu> 'fin annexe'
   <contenu> ::= { <section> | <titre> | <mot enrichi> | <liste> }
 5
   <section> ::= 'debut section' <contenu> 'fin section'
   <titre> ::= 'debut titre' <texte> 'fin titre'
7
   <liste> ::= 'debut liste' { <item> } 'fin liste'
8
   <item> ::= 'debut item' ( <liste texte> | <texte liste> )
                                                              'fin item'
9
   <liste texte> ::= <liste> <texte liste>
                                              epsilon
   <texte liste> ::= <texte> <liste texte>
10
                                              epsilon
11
   <texte> ::= { <mot enrichi> }
12
   <mot enrichi> ::= <mot simple> | <mot important> | 'retour a la ligne'
13 <mot important> ::= 'debut important' { <mot simple> } 'fin important'
```

Interprétation

Le rendu se fera au format texte avec une mise en page spécifique. Cette partie présente ces spécificités afin de définir un standard. Cependant les spécificités seront présentées au travers d'exemples. Si ces exemples ouvrent la porte à des interprétations, vous indiquerez alors dans le rapport les options envisagées et vous justifierez le choix retenu.

Le rendu est un flux ASCII de lignes comportant exactement 50 caractères chacune. Le contenu du document, d'une annexe et d'une section s'écrivent dans une boîte. On constate qu'une boite peut être placer dans une boîte. La place disponible pour écrire le texte diminue à chaque encapsulation de section.

Exemple 1

¹ Le fameux Token ou jeton.

² L'erreur serait de considérer la contrainte comme une entrave.

³ Une solution consistant à faire le rendu durant l'analyse syntaxique est possible mais n'est pas souhaité.

```
Auteur: Weinberg Benjamin
Relecteur: Jacques Julie
Relecteur: Gouvy Nicolas
</annexe>
```

On constate sur cet exemple que le document est délimité par la première boîte faisant 50 caractères de large. Dans cette première boîte, il y a une deuxième boîte faisant 48 caractères de large. La troisième boîte délimite la première et unique annexe. On remarque également que les retours à la ligne dans le fichier source n'implique pas de retour à la ligne dans le rendu.

Exemple 2

La balise
br/> permet de retourner à la ligne dans un texte. L'élément <titre> sont écrit en capitale. Bien que ceci n'apparait pas clairement sur l'exemple, le titre impose le retour à la ligne avant d'écrire la suite du document.

Exemple 3

```
ste>
                <item> texte enrichi ::= document annexes </item>
                <item> document ::= 'debut_doc' contenu 'fin_doc' </item>
                <item> annexes ::= { 'debut annexe' contenu 'fin annexe' }
</item>
                <item> ... </item>
          </liste>
   </section>
   <section>
          <titre> Rendu </titre>
   </section>
</document>
<annexe>
     Auteur: Weinberg Benjamin <br/>
     Relecteur : Jacques Julie <br/>
     Relecteur : Gouvy Nicolas <br/>
</annexe>
```

```
Rendu 3
+-----
|SUJET DE PROJET NANOML
|+------|
||GRAMMAIRE
||inspiree par la forme BN.
|| # texte_enrichi ::= document annexes
                           || # document ::= 'debut doc' contenu
|| 'fin doc'
                           # annexes ::= { 'debut annexe' contenu
                           'fin annexe' }
   -----+|
| | RENDU
______
|Auteur : Weinberg Benjamin
|Relecteur : Jacques Julie
|Relecteur : Gouvy Nicolas
+----+
```

Dans cet exemple, les listes à puces sont utilisées. Les listes à puces indentent son contenu et le rendu des objets énumérés dans la liste⁴ débute avec le caractère #. Il est possible d'utiliser des listes à puce à l'intérieur d'un item, ce qui augmentent l'indentations. Dans ce cas, l'item peut contenir un mélange de texte et de liste⁵.

On remarque également pour un souci de simplicité le caractère < n'est pas protégé. Ainsi dans la version demandée, il n'est pas possible de voir apparaître notamment <document>6 dans le rendu.

Exemple 4

⁴ Utilisation de la balise <item>

⁵ Cf les règles 8 à 10.

⁶ Et toutes les autres balises.

```
ste>
                <item> texte_enrichi ::= document annexes </item>
                <item> document ::= 'debut_doc' contenu 'fin_doc' </item>
                <item> annexes ::= { 'debut annexe' contenu 'fin annexe' }
</item>
                <item> ... </item>
           </liste>
   </section>
   <section>
           <titre> Demarche du projet </titre>
           ste>
                <item> Ecrire une permiere version de l'analyseur gerant les
balises
                     ste>
                           <item> document </item>
                           <item> annexe </item>
                           <item> section </item>
                           <item> et le texte </item>
                     </liste>
                </item>
                <item> Decorer l'analyseur pour que l'arbre N-aire soit creer
                     ste>
                           <item> Ajouter les parametres necessaire aux
fonctions </item>
                           <item> Manipuler les noeuds de l'arbre </item>
                           <item> reprendre le programme pour qu'il soit
maintenable/reutilisable </item>
                           <item> reutiliser le travail sur les arbres
                                      ste>
                                           <item> utils </item>
                                           <item> noeud </item>
                                           <item> (arbre binaire peut aider)
</item>
                                      </liste>
                           </item>
                     </liste>
                </item>
                <item> Afficher l'arbre N-aire
                     ste>
                           <item> Definir les routines necessaires </item>
                           <item> Repartir dans des bonnes bibliotheques
</item>
                           <item> obtenir un rendu </item>
                     </liste>
                </item>
                <item> Ajouter ce qui manque
                     ste>
                           <item> les titres </item>
                           <item> les balises retour a la ligne </item>
                           <item> les balises "important" </item>
                           <item> listes et items (Danger) </item>
                     </liste>
                <item> Envisager des extensions </item>
           </liste>
   </section>
</document>
<annexe>
     <titre> Contacts </titre>
     Auteur: Weinberg Benjamin <br/>
     Relecteur : Jacques Julie <br/>
```

```
Relecteur : Gouvy Nicolas <br/>
</annexe>
<annexe>
     <section>
           <titre> Nota Bene </titre>
           Dans un premiere version, on ne pourra pas voir apparaitre dans un
rendu les element syntaxique necessaire a la structuration du document.
          En effet pour realiser ceci, il faudrait que l'analyseur puisse
distinguer entre une balise qui structre le document et
          une balise que doit apparaitre comme du texte.
           Ceci pourrait etre realiser en affinant l'analyseur, notamment en
ajoutant des caracteres d'evitement.
     </section>
     <section>
           <titre> Liste non exhaustive d'amelioration </titre>
           ste>
                <item> affiner l'analyseur pour que les balises se decoupe en
3 parties : les chevrons ouvrant et fermant et le nom de l'element; </item>
                <item> ajouter un moyen de faire un echappement pour qu'un
texte puisse contenir le texte d'une balise; </item>
                <item> gerer une numerotation des titres en fonction de la
hierachie des sections; </item>
                <item> ajouter des balises. </item>
           </liste>
     </section>
</annexe>
```

```
Rendu 4
+-----
|SUJET DE PROJET NANOML
|+------|
||GRAMMAIRE
||inspiree par la forme BN.
|| # texte_enrichi ::= document annexes
|| # document ::= 'debut doc' contenu
|| 'fin doc'
  # annexes ::= { 'debut annexe' contenu
                                    'fin annexe' }
|+------|
|+-----+|
||DEMARCHE DU PROJET
|| # Ecrire une permiere version de
   l'analyseur gerant les balises
# document
# annexe
# section
# et le texte
  # Decorer l'analyseur pour que l'arbre
N-aire soit creer
# Ajouter les parametres necessaire aux ||
fonctions
                                    # Manipuler les noeuds de l'arbre
                                    \Box
    # reprendre le programme pour qu'il soit ||
    maintenable/reutilisable
# reutiliser le travail sur les arbres
# utils
                                    \perp
      # noeud
(arbre binaire peut aider)
Afficher l'arbre N-aire
```

CONTACTS	<pre> # Definir les routines necessaires # Repartir dans des bonnes bibliotheques # obtenir un rendu # Ajouter ce qui manque # les titres # les balises retour_a_la_ligne # les balises "important" # listes et items (Danger) # Envisager des extensions +</pre>	
Hoota Bene	+	-+ -+ +
LISTE NON EXHAUSTIVE D'AMELIORATION # affiner l'analyseur pour que les balises se decoupe en 3 parties : les chevrons ouvrant et fermant et le nom de l'element; # ajouter un moyen de faire un echappement pour qu'un texte puisse contenir le texte d'une balise; # gerer une numerotation des titres en fonction de la hierachie des sections; # ajouter des balises.	+	· +
	LISTE NON EXHAUSTIVE D'AMELIORATION	·+