

Golang在百万亿查询引擎中的应用 Poseidon

郭军



360核心安全.云引擎开发组

https://github.com/guojun1992







个人履历简介

- 2013-2014 新浪负责新浪微博游戏平台的开发
- 2014-至今 奇虎360

负责360会员中心架构设计和核心开发工作,增长至1.5亿用户,日活1500万,为公司80多个产品推 量,设计并实现360会员商城和360会员APP,日活超过200万,接入大约10个第三方商业合作伙伴

协同设计云控配置系统,为加速球和安全卫士提供服务,每天超过100亿次查询

初始设计并实施雷电OS用户中心

在代码库中实现了很多基础类库和组件

协同开发维护poseidon系统,能处理一百万亿行(100PB)日志的搜索引擎,已接入安全业务线30个子业务,已开源: https://github.com/Qihoo360/poseidon

协同设计和开发软件替换引擎服务,为超过2亿用户提供服务

协同设计和实施云引擎基础监控设施

向国家专利局提交发明专利43件







目录

- ·设计目标
- ·Go应用场景与遭遇的挑战
- · 怎样应对?
- ·开源的改变
- ・总结





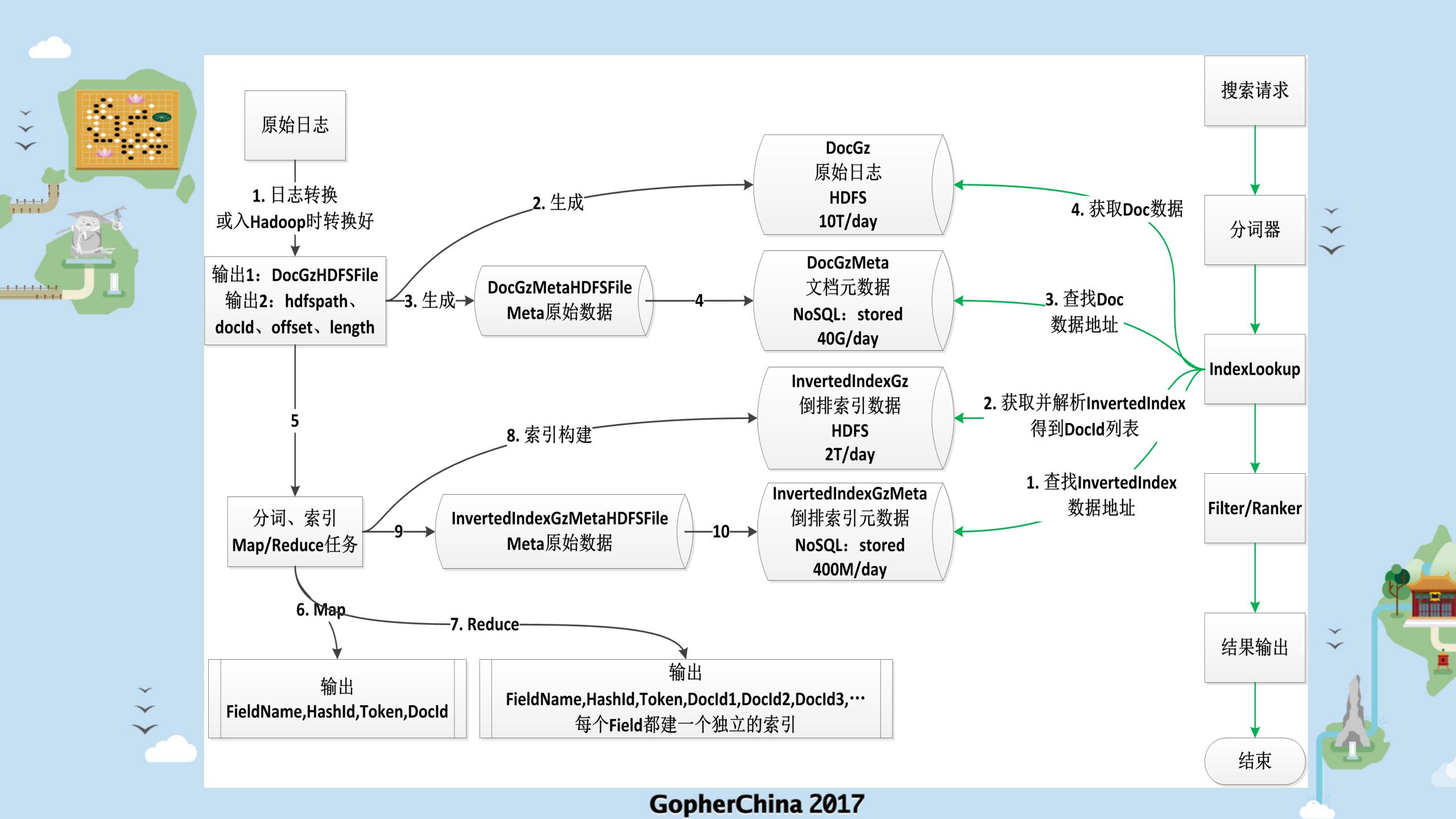


设计目标

- · 总数据量:保留3年历史数据,百万亿条、大小100PB
- ·秒级交互式搜索响应
- ·每天支持2000亿增量数据灌入
- ·故障转移,节点负载均衡,自动恢复
- · 支持单/多天批量查询, 批量下载

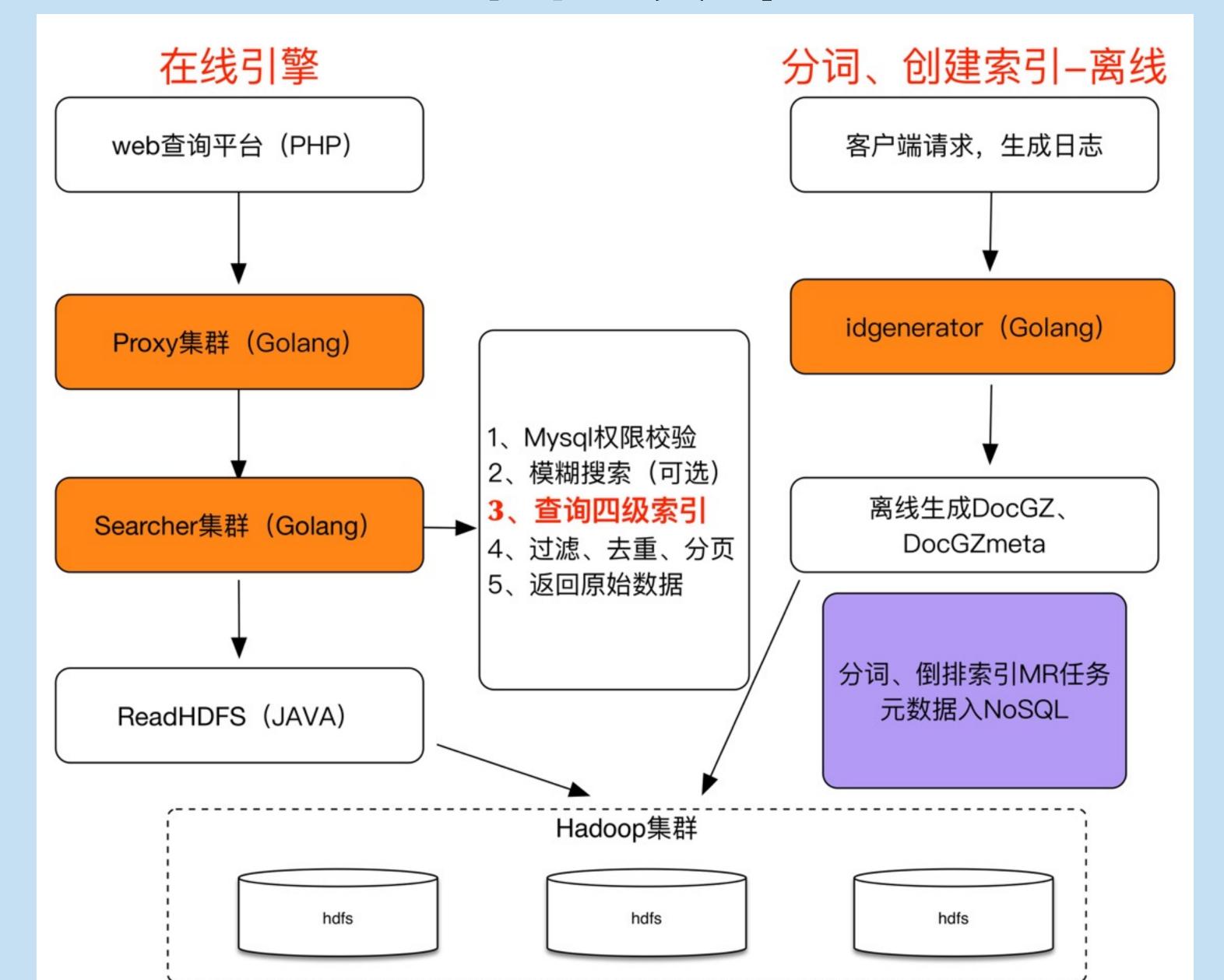






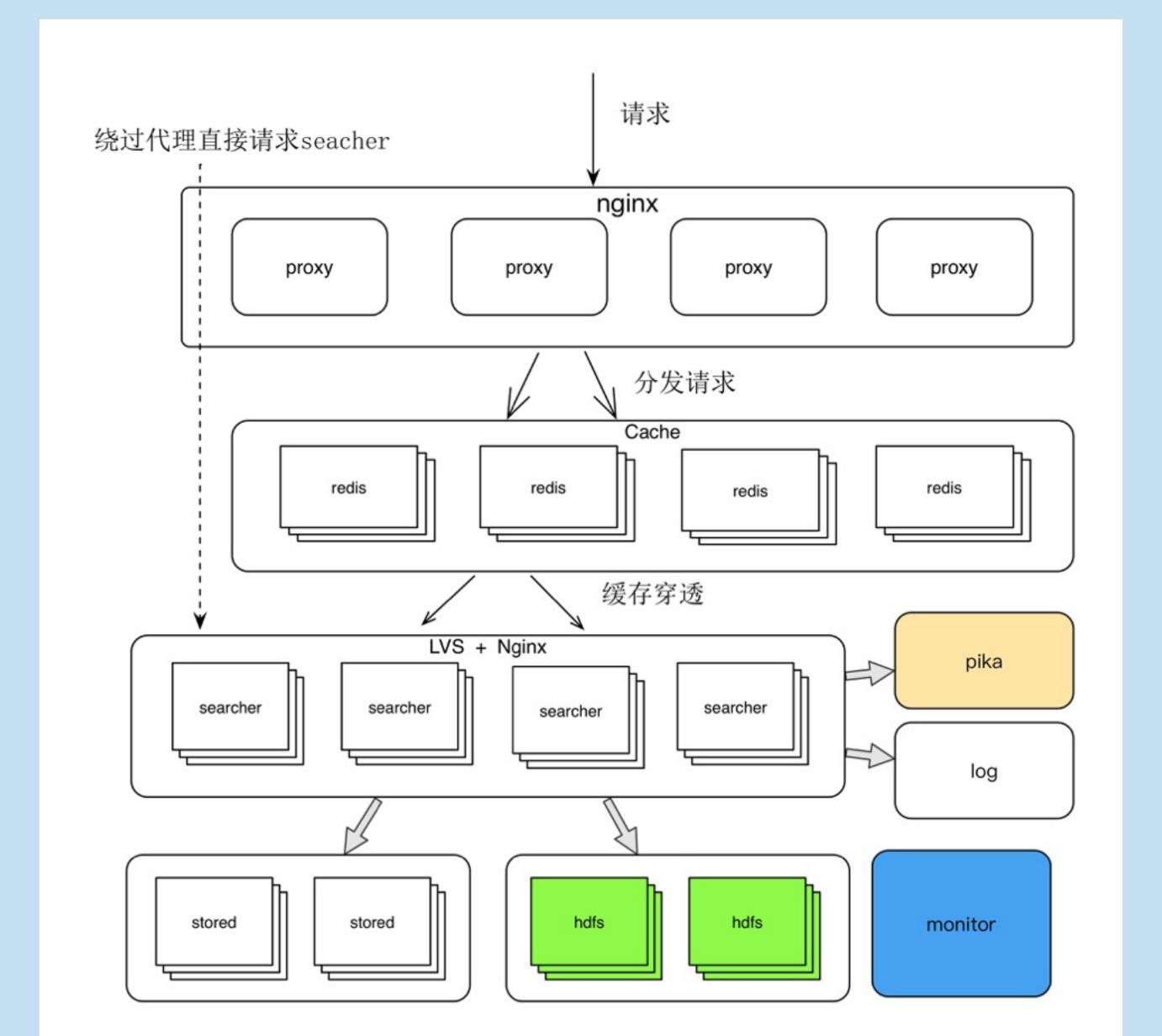


架构设计





Proxy/Searcher详细设计





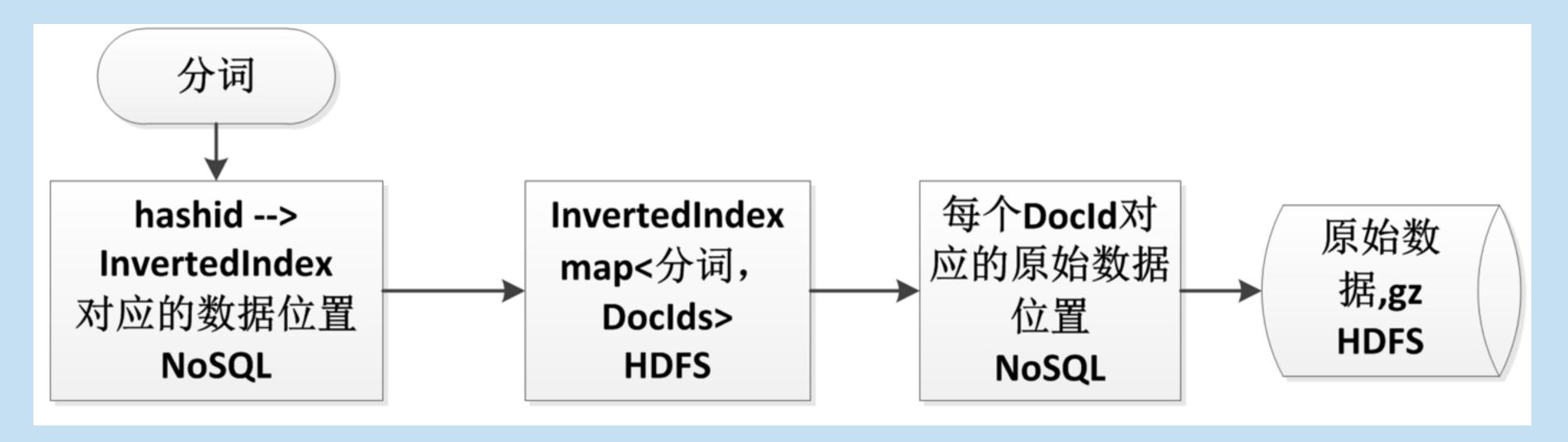






弥补倒排索引的缺陷一四级索引

· 关键字 -> DocidList Docid -> Doc



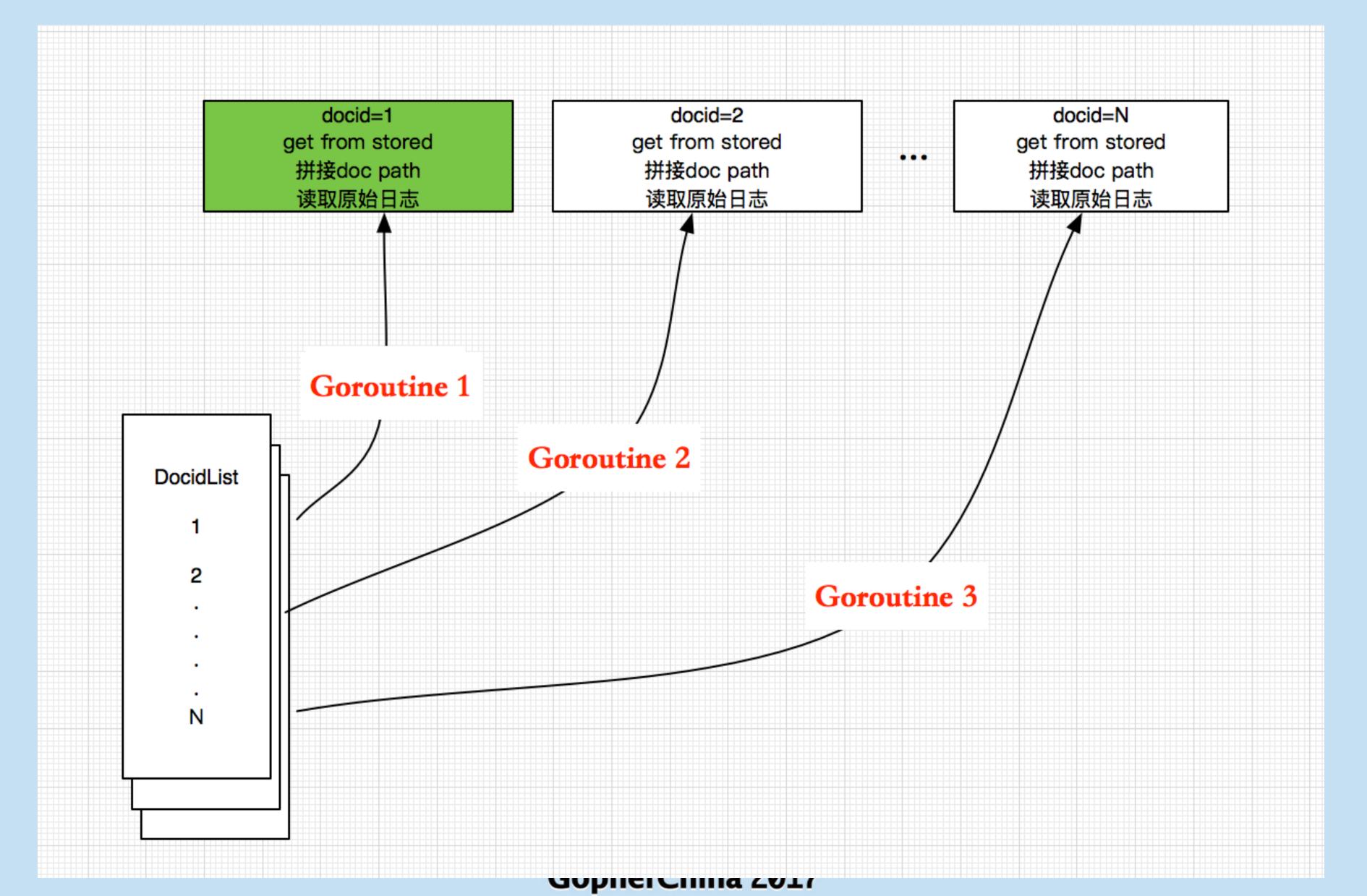
· "计算机科学领域的任何问题都可以通过增加一个间接的中间层来解决"







Searcher并发模型





问题与瓶颈

- · 基础组件是c++, c++ -> c -> CGO -> Go
- ·gdb调试进程过多

```
> SIGABRT: abort

> PC=0x32f5632625 m=45

> signal arrived during cgo execution

> goroutine 2289 [syscall, locked to thread]:

> runtime.cgocall(0x5334f0, 0xc820.75870 ex0)

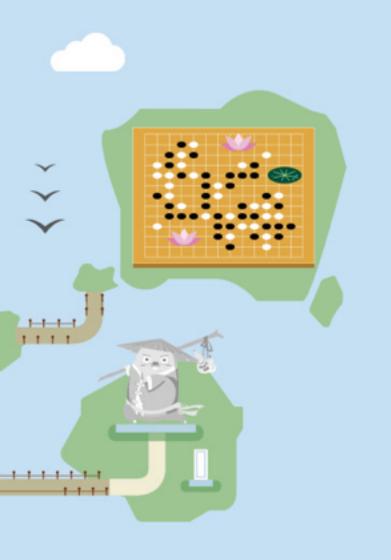
> /usr/lib/golang/src/runtime [got 1]...o...0 +bx11b fp=0xc820e75838 sp=0xc820e75858

> golib/cgo/symc._Cfunc_symc_get(0x7fed79659840, 0xc820370520...0x1, 0xc820370518, 0xc822f3e260, 0xc

> golib/cgo/symc/_obj/_cgo_gctypes.go:106 +0x36 fp=0xc820e758d0 sp=0xc820e75888

> specific control of the c
```





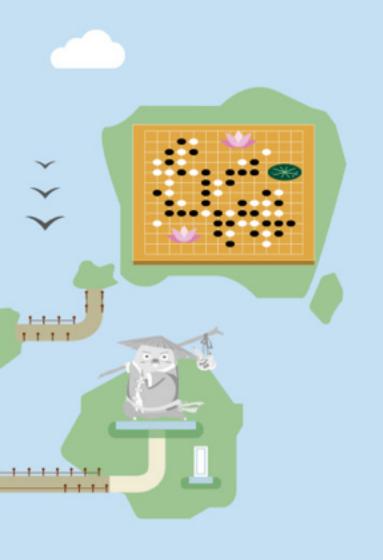
解决方案

·用Go重新实现一遍

· 将组件作为http服务,Go Client调用







问题与瓶颈

· 大量使用goroutine,子协程panic在主协程不能被recover,如何统一处理?









解决方案

·通道类型为struct,封装正常数据和error,在主协程从通道取出数据,统一做处理

```
type DocDataResult struct {
    DocId    int64
    RowIndex int32
    Data []byte
    Err    error
}
```







经验小结

- · 即使精通多种语言,最好不要混用,谨慎引入其他语言的 解决方案
- ·不要完全相信recover,它不能恢复runtime的一些panic

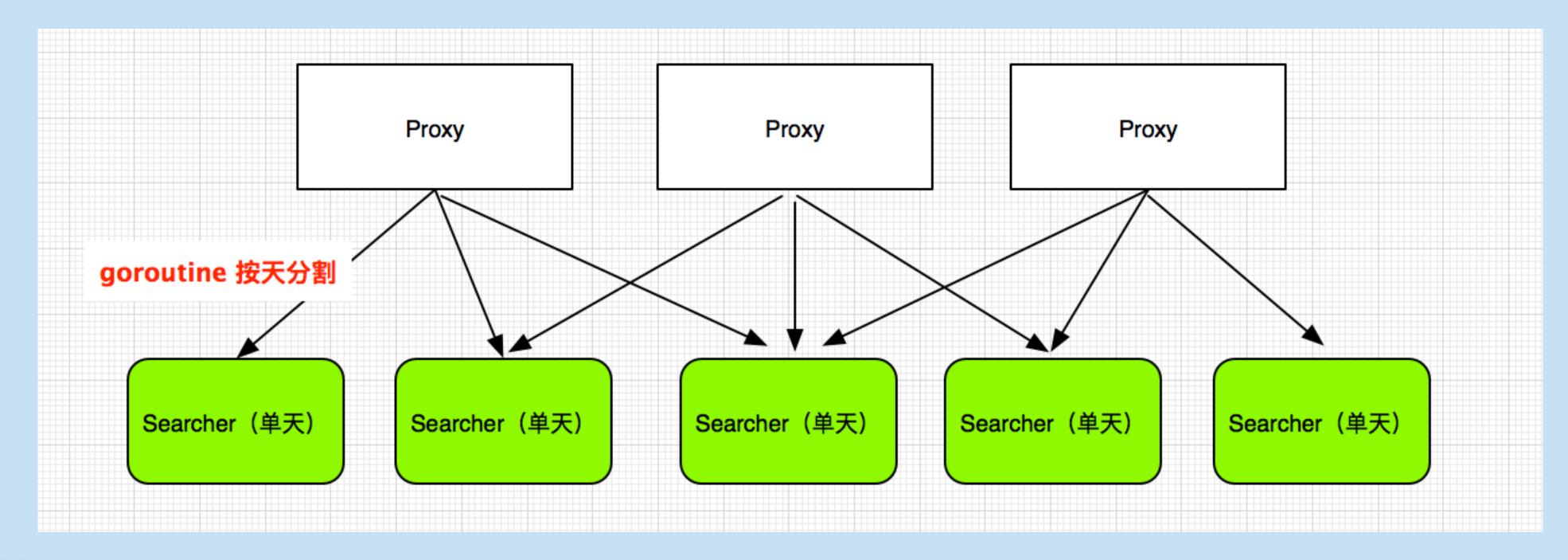
```
defer func() {
    if err := recover(); err != nil {
        in = []reflect.Value{reflect.Value0f(err)}
        method := vc.MethodByName("OutputError")
        method.Call(in)
    }
}()
```







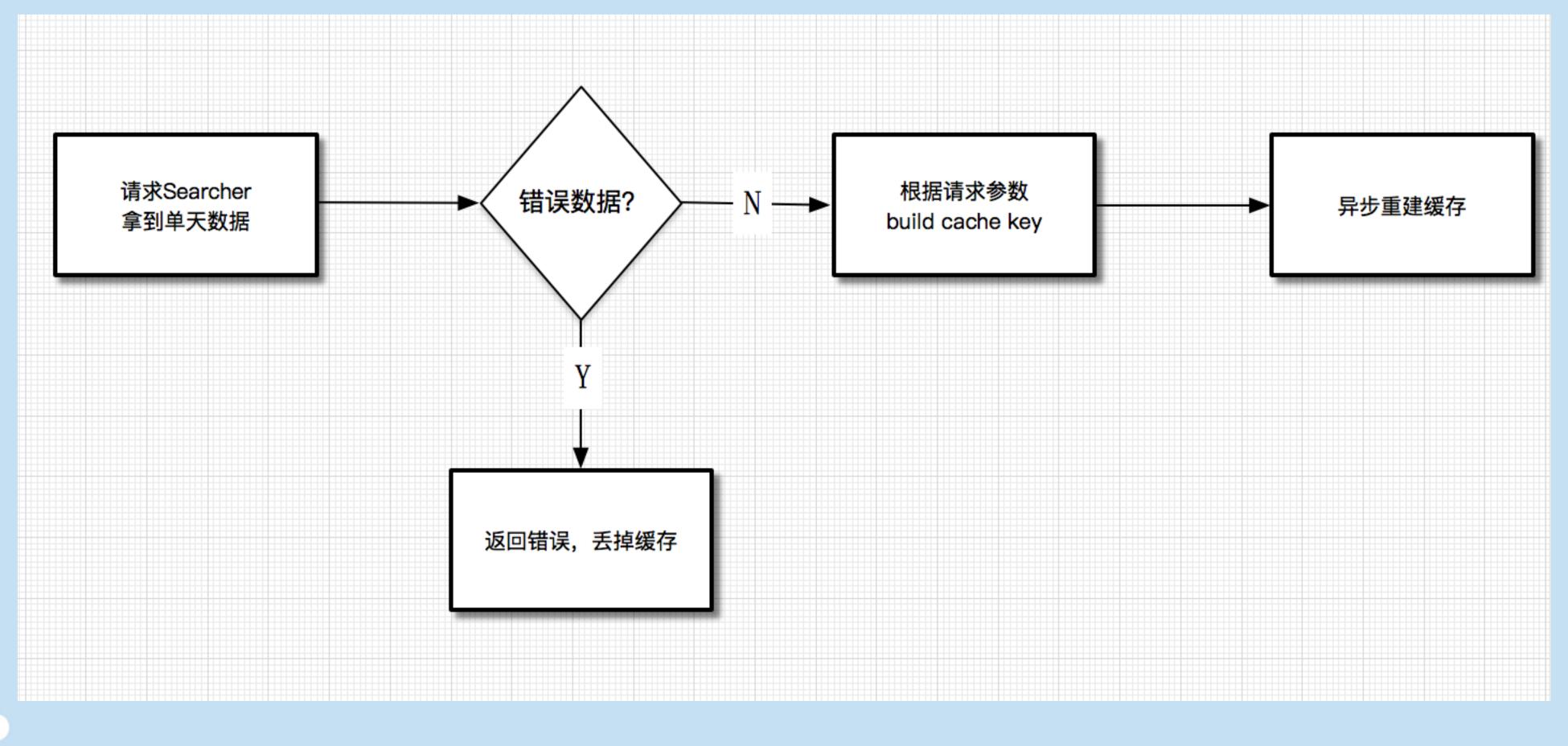
Proxy多天并发查询设计

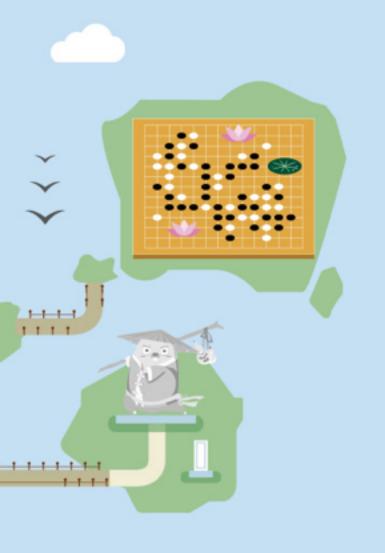






Proxy多天并发Build Cache设计



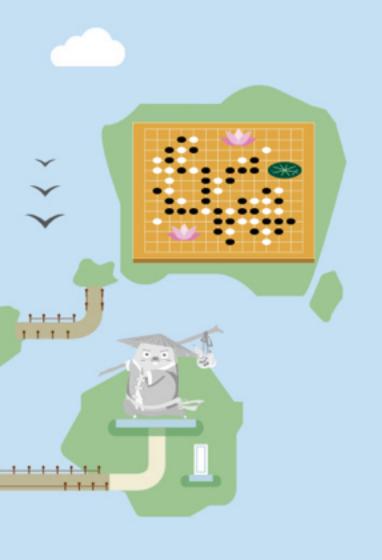


索引数据变"冷"

- ·同一份数据在缓存时间内不会走整个readhdfs流程
- · build index 程序挂了会报警感知,但是数据错误却是未知
- ・修复数据重建索引需要时间





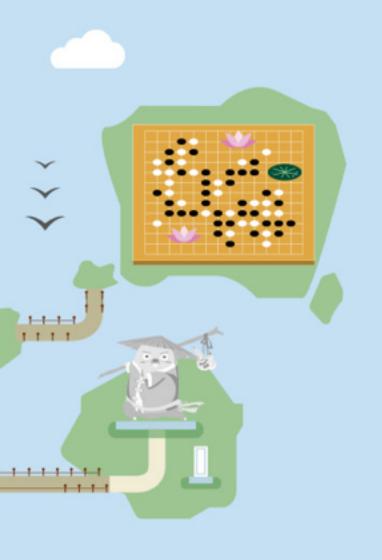


解决方案

- · 减少缓存时间,在可容忍错误数据的时间内,用户查询及时 发现问题
- ·参考NSQ,利用for+select的不确定性来分流,随机流量到 cache和hdfs做热测试,缺点:开发成本较高







经验小结

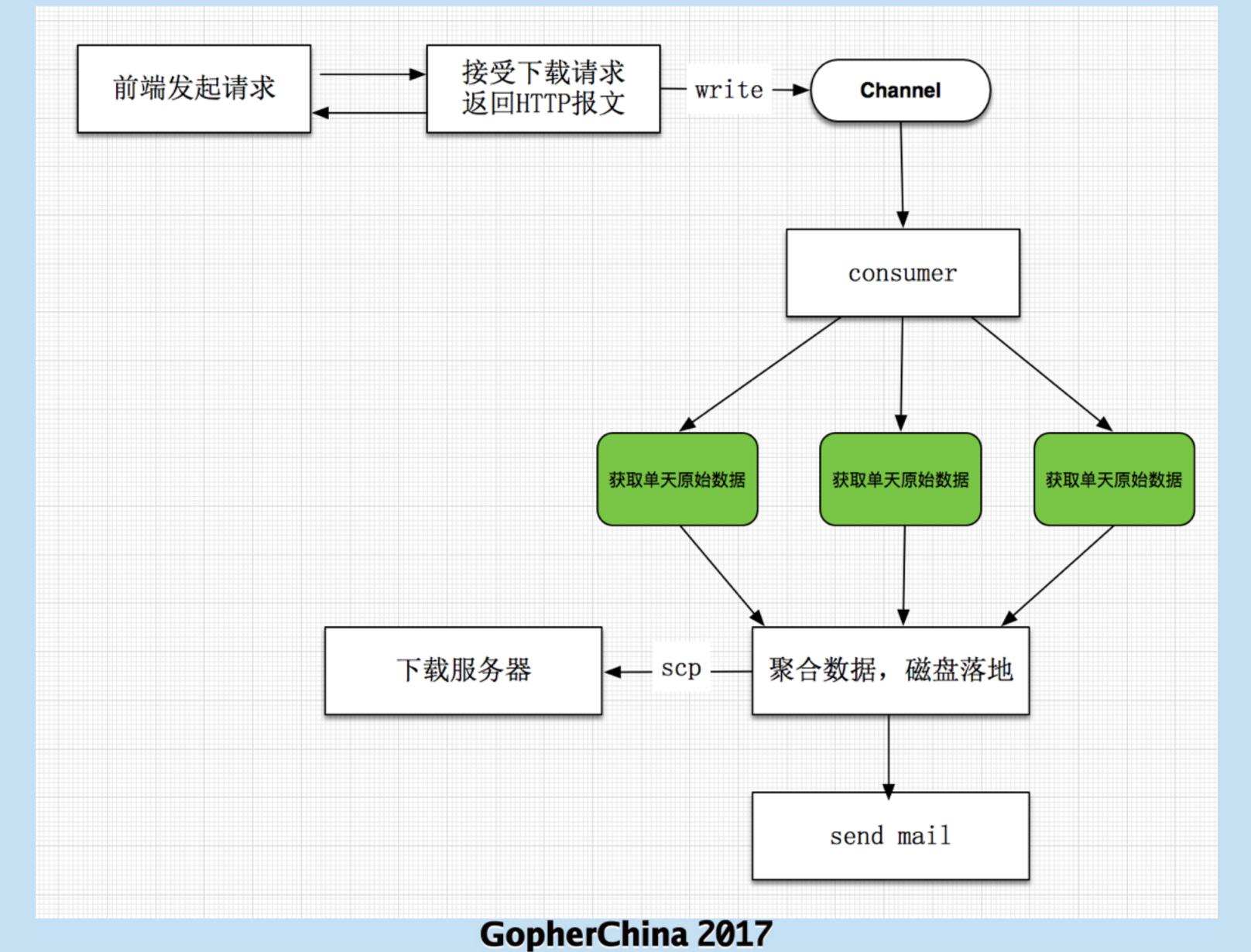
- ・选择简单、有效、够用的解决方案
- ·利用goroutine设计并发程序很方便,但是程序的并发运行模型要hold住



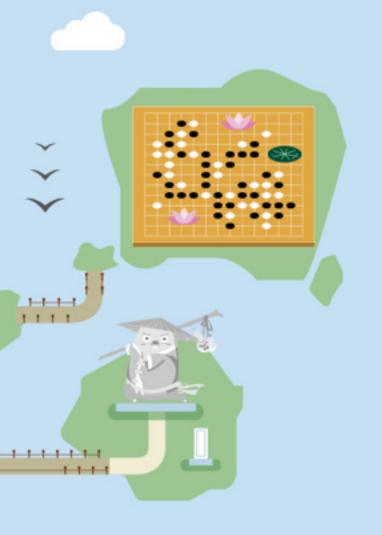




Proxy多天异步下载

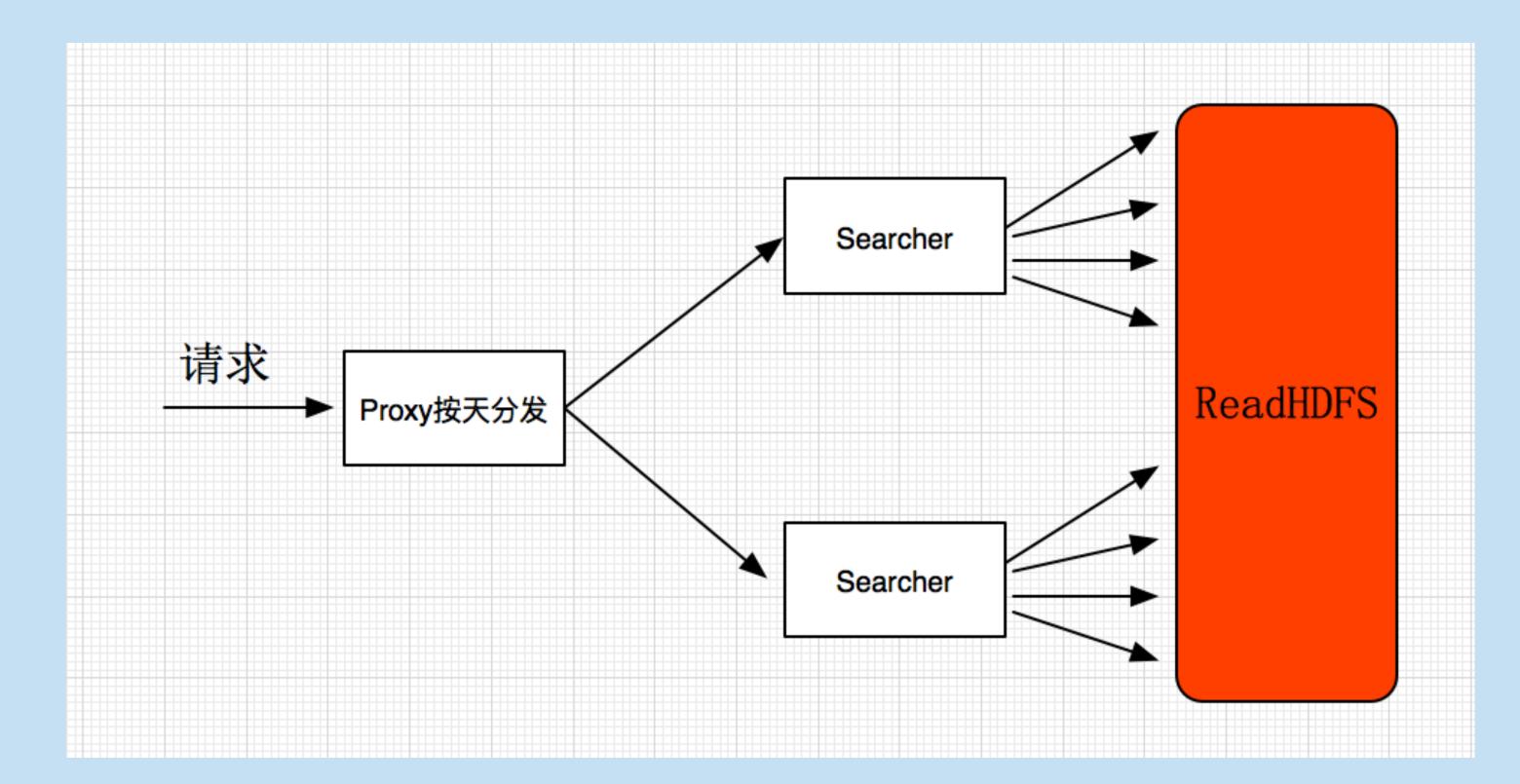




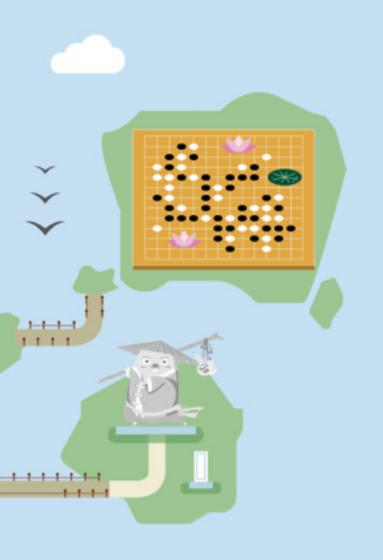


ReadHDFS雪崩效应

·goroutine太多,底层readhdfs挂掉







解决方案

- ・连接池
- ・熔断机制

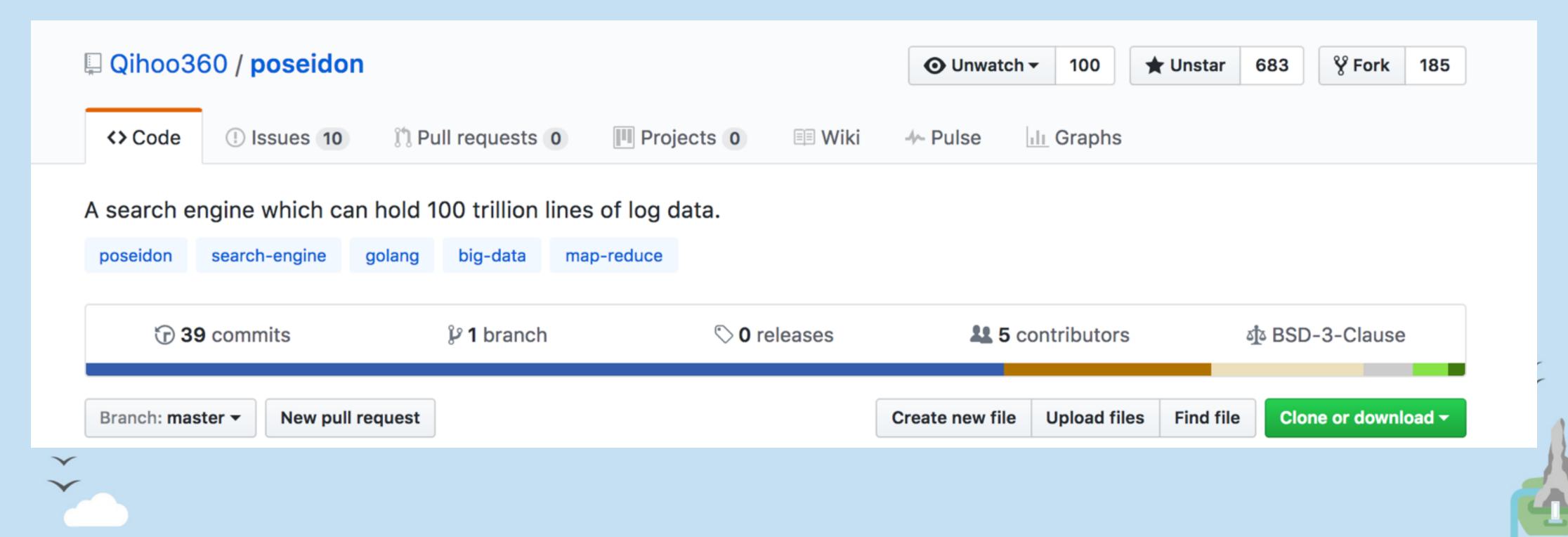






开源







总结回顾

- · 开发体验好,性能高,服务稳定,可以满足大部分场景的性能需求
- · go语言的程序开发需要在代码可读性与性能之间做好平衡 取舍,应用程序并发模型要在控制之内
- ·谨慎与其他语言结合使用,即使对两种语言都很熟
- ·视情况而定是否需要加前端代理,比如:nginx





















