<项目名称>

测试用例

版本 <1.0>

[注：以下提供的模板用于 Rational Unified Process。其中包括用方括号括起来并以蓝色斜体（样式=InfoBlue）显示的文本，它们用于向作者提供指导，在发布此文档之前应该将其删除。按此样式输入的段落将被自动设置为普通样式（样式=Body Text）。]

[要定制 Microsoft Word 中的自动字段（选中时显示灰色背景），请选择 File>Properties，然后将 Title、Subject 和 Company 等字段替换为此文档的相应信息。关闭该对话框后，通过选择 Edit>Select All（或 Ctrl-A）并按 F9，或只是在字段上单击并按 F9，可以在整个文档中更新自动字段。对于页眉和页脚，这一操作必须单独进行。按 Alt-F9，将在显示字段名称和字段内容之间切换。有关字段处理的详细信息，请参见 Word 帮助。]

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <日/月/年> | <x.x> | <详细信息> | <姓名> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. 简介 4

1.1 目的 4

1.2 范围 4

1.3 定义、首字母缩写词和缩略语 4

1.4 参考资料 4

1.5 概述 4

2. 测试用例分类1 4

2.1 测试用例 #1 4

测试用例

# 简介

本文档记录了对整个工程（包括安卓端，windows管理员端，服务器端）的功能正确性和性能的测

试。

## 目的

保证工程各部分以及整体整合的正确性。确保工程的各项功能都能够运转。考察工程在固定硬件设施和网络条件下的性能。

## 范围

测试用例涵盖了整个工程（包括安卓端，windows管理员端，服务器端）的功能性需求和非功能性需求。

测试将依照本文档进行，测试报告会受到本文档影响。

## 概述

本文档第二小节为各个测试用例的具体呈现，以功能性和非功能性需求、不同客户端和服务器端、

不同用户的操作为分类依据。

# 测试功能性需求

**2.1 安卓端操作**

1. **登录**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： | 无 | |
|  | | |
| 测试输入 | 1. admin, 123456（已有用户，正确的用户名密码） 2. admin, null（已有用户，不输入密码） 3. admin, 654321（已有用户，正确的用户名和错误的密码） 4. null, 666666（不输入用户名，随意输入密码） 5. null, null（不输入用户名和密码） 6. testuser1, imtestuser1（登入一个圈主用户，正确的用户名密码） 7. testuser2, imtestuser2（登入一个通知方用户，正确的用户名密码） 8. testuser3, imtestuser3（登入一个既不是圈主又不是通知方的用户，正确的用户名密码） | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
| 用户输入登录信息并点击登录按钮 | 控制用户输入的用户名密码是否为空，是否与数据库中的记录匹配 | 如果用户输入的用户名或密码为空，则提示用户该域不能为空  如果用户名和密码匹配成功，则登陆成功，并跳转向主界面  否则，登录不成功，提示用户错误的用户名或密码 |
|  | | |
| 后置条件： | 若用户登录成功，服务器端用token记录下用户状态为登录，否则不变 | |

1. **注册**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： | 用户在登录界面点击注册按钮 | |
|  | | |
| 测试输入 | 1. admin, 123456, 123456, [123@qq.com,](mailto:123@qq.com,) DongChuan Str.（尝试注册已有用户名） 2. testuser4,null, null, null, null（信息填写不完整） 3. testuser4, imtestuser4, imtetuser4, [123@qq.com,](mailto:123@qq.com,) DongChuan Str.（注册新用户，信息填写完整，两次输入密码一致） 4. testuser4, imtestuser4, imtetuser6, [123@qq.com,](mailto:123@qq.com,) DongChuan Str.（注册新用户，信息填写完整，两次输入密码不一致） | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
| 用户点击注册的按钮 | 无 | 跳转至注册界面 |
| 用户输入注册信息并点击注册按钮 | 控制用户输入不同的注册信息 | 若用户输入的注册信息填写不完整，注册失败，提示用户请填写完整信息  若用户两次输入的密码不一致，注册失败，提示用户检查  若用户填写的用户名已经被注册，注册失败，提示用户重名  否则，注册成功，服务器更改数据库加入新的用户数据，将用户导向登录界面 |
|  | | |
| 后置条件： | 无 | |

1. **加入圈子**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： | 无 | |
|  | | |
| 测试输入 | 扫描二维码加入圈子 | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
| 无 | 控制用户扫描已加入的圈子的二维码或为加入的圈子的二维码 | 若用户本来不在该圈子中，扫描后服务器收到请求，更改数据库将该用户加入圈子中  若用户本来在该圈子中，扫描后无事发生，状态不改变 |
|  | | |
| 后置条件： | 之后用户浏览自己已加入的圈子是将会看到该圈子 | |

1. **退出圈子**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： | 用户至少加入了一个圈子 | |
|  | | |
| 测试输入 | 在圈子界面点击退出圈子选项 | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
| 无 | 无 | 服务器收到请求，更改数据库将该用户从圈子中删除 |
|  | | |
| 后置条件： | 之后用户浏览自己加入的圈子将不会看到该圈子 | |

1. **修改圈子信息**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： | 该用户为该圈的圈主 | |
|  | | |
| 测试输入 | 在圈子界面点击修改圈子信息，输入修改的信息，并点击确定 | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
| 在圈子界面点击修改圈子信息 | 无 | 跳转到修改圈子信息界面 |
| 填入修改的圈子信息并点击确定 | 无 | 服务器收到请求，更改数据库储存新的圈子信息 |
|  | | |
| 后置条件： | 无 | |

1. **踢出成员**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： | 该用户为该圈的圈主 | |
|  | | |
| 测试输入 | 在圈子界面点击踢出，从成员列表中选择成员，并点击确定 | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
| 在圈子界面点击踢出 | 无 | 向服务器请求成员列表，跳转到成员列表界面并显示 |
| 选择成员并确定 | 无 | 服务器收到请求，更改数据库将被选择的成员踢出该圈子 |
|  | | |
| 后置条件： | 无 | |

1. **发送通知**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **回复通知**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **删除通知**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： | 无 | |
|  | | |
| 测试输入 | 无 | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
| 用户选择通知并点击删除按钮 | 无 | 客户端本地储存的通知数据被删除，服务器收到请求，将对应通知的状态设为deleted |
|  | | |
| 后置条件： | 该通知将不再出现在通知列表中 | |

1. **发送申请成为公开圈子**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **举报**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **查看用户详情**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： | 无 | |
|  | | |
| 测试输入 | 点击用户头像查看详情 | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
| 无 | 无 | 从本地缓存读取用户信息并展示 |
|  | | |
| 后置条件： | 无 | |

1. **发送私信**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **查看私信**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **查看圈子详情**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： | 该用户至少加入了一个圈子 | |
|  | | |
| 测试输入 | 在圈子列表中点击一个圈子 | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
| 无 | 无 | 服务器收到请求，并返回圈子名称、头像等信息给客户端。 |
|  | | |
| 后置条件： | 无 | |

**2.2 电脑端操作**

1. **登录**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **修改/删除用户**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **修改/删除圈子**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **删除通知**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **处理申请**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

1. **处理举报**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 前置条件： |  | |
|  | | |
| 测试输入 |  | |
|  | | |
| 观察点 | 控制点 | 预期结果 |
|  |  |  |
|  | | |
| 后置条件： |  | |

**3.测试非功能性需求**