# “管理圈子”用例归约

## 简要描述

本用例描述了一个圈主怎样管理一个圈子，包括更改圈子资料，邀请用户加入圈子，对一个用户进行禁言，将一个用户踢出圈子和解散圈子。

## 事件流

### 基本流

1. 系统要求用户告知要进行的操作（更改圈子资料、邀请加入圈子、禁言、解除禁言、踢出圈子、解散圈子）。
2. 一旦用户选择了某个操作，其中一个子事件流就会被执行：  
   如果用户选择了“更改圈子资料”，**更改圈子资料**子事件流就会被执行。  
   如果用户选择了“邀请加入圈子”，**邀请用户加入圈子**子事件流就会被执行。  
   如果用户选择了“禁言”，**禁言**子事件流就会被执行。  
   如果用户选择了“解除禁言”，**解除禁言**子事件流就会被执行。  
   如果用户选择了“踢出圈子”，**踢出圈子**子事件流就会被执行。  
   如果用户选择了“解散圈子”，**解散圈子**子事件流就会被执行。

#### 更改圈子资料

1. 系统向用户展示资料更改界面（包括原本的资料），用户在界面中输入新的资料。
2. 用户点击提交。
3. 系统弹出确认对话框，用户点击确定，系统将数据提交。
4. **更改圈子资料**子事件流完成执行。

#### 邀请加入圈子

1. 系统向用户展示搜索框，用户输入欲邀请的用户的名字。
2. 系统展示搜索结果，用户选择后点击邀请。
3. **邀请加入圈子**子事件流完成执行。

#### 禁言

1. 系统向用户当前圈子内所有未被禁言的用户列表，用户进行选择。
2. 系统弹出确认对话框，用户点击确定，系统将数据提交。
3. **禁言**子事件流完成执行。

#### 解除禁言

1. 系统向用户当前圈子内所有被禁言的用户列表，用户进行选择。
2. 系统弹出确认对话框，用户点击确定，系统将数据提交。
3. **解除禁言**子事件流完成执行。

#### 踢出圈子

1. 系统向用户当前圈子内所有用户列表，用户进行选择。
2. 系统弹出确认对话框，用户点击确定，系统将数据提交。
3. **踢出圈子**子事件流完成执行。

#### 解散圈子

1. 系统弹出确认对话框，用户点击确定。
2. **解散圈子**子事件流完成执行。

### 备选流

#### 不满足前置条件

当用户想要管理圈子的时候，如果不满足前置条件，系统告知用户原因，用例结束

#### （1.2.1.1 3a, 1.2.1.3 2a, 1.2.1.4 2a, 1.2.1.5 2a, 1.2.1.6 1a）用户选择了取消

数据不进行提交，用例结束

## 前置条件

在管理圈子之前用户必须先登陆系统，且是该圈子的圈主。