# “编辑发送通知”用例归约

## 简要描述

这个用例描述了具有相应圈子通知发送权限的用户如何编辑通知并将通知发送给相应的用户。

## 事件流

### 基本流

当用户想要创建新的通知时，本用例开始。.

1. 系统向用户展示通知内容编辑框，用户编辑通知内容。
2. 系统向用户展示可接收其通知的圈子和人员，用户选择将要发送通知的圈子和人员。
3. 通知发送。

### 备选流

#### 添加通知模板

在基本流中，当用户在编辑通知内容时想要添加模板，系统便会向用户展现通知模板列表供用户挑选，用户选择模板后，模板将会被插入编辑框内。添加结束后回到**基本流**的**编辑通知内容**处。

#### 添加通知回执选项

在基本流中，如果用户想要获得被通知用户的回执信息，可在编辑通知内容时，插入并编辑通知回执选项。添加结束后回到**基本流**的**编辑通知内容**处。

#### 不满足前置条件

当用户想要编辑通知内容时，如果用户没有登陆，系统告知用户原因，用例结束；系当用户想要发送通知时，如果没有相应圈子的通知方权限，系统告知用户原因，用例结束。

#### 暂存通知编辑内容

在用户发送通知之前，如果用户选择暂存通知，则系统将用户编辑的内容存入数据库中，供用户下次编辑，用例结束。

#### 取消编辑发送通知

在任何时候，用户决定不再编辑发送通知，用例结束。

## 前置条件

在编辑发送通知之前用户必须先登陆系统，并且获得相应圈子的通知方权限。

## 后置条件

通知被发送给用户，或者暂存到数据库中。