1. 面对面建圈

**1.1 简述**

这个用例描述了一个用户如何通过面对面建圈加入一个圈子。

**1.2 事件流**

*1.2.1 基本流*

这个用例在有用户想要面对面建圈开始。

1. 用户点击“面对面建圈”按钮。

2. 系统提示用户输入一个四位数字。

3. 用户输入一个四位数字。

4. 系统将用户与一定地域范围内输入了相同数字的用户加入同一个圈子。

*1.2.2 备选流*

1.2.2.1(3a) 用户点击“返回”按钮

结束事件流。

1.2.2.2(3a) 用户输入的四位数字过于简单（如1234）

系统提示输入的四位数字过于简单，要求用户重新输入，回到第3步。

**1.3 特殊要求**

无

**1.4 前置条件**

用户已登入系统；用户必须开启定位功能。

**1.5 后置条件**

该用例执行后用户将会加入一个新圈子，第一个加入该圈子的用户自动成为圈主。

**1.6 扩展点**

无。