1. 面临的风险：
2. 第一大风险：技术风险。 服务器端应采用什么样的架构，项目组没有相关经验，对于将要采用的api项目组也不是很熟悉。
3. 第二大风险：资金风险。 服务器集群的搭建，后期运维等工作需要资金支持。
4. 第三大风险：进度风险。实际开发时间为一个月，在经验不足的情况下，项目组并不能很好的估计预期的开发时间。还有一些进阶功能的实现也带来的进度压力。
5. 里程碑计划

LetMeKnow通知（RUP）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 阶段 | 迭代 | 任务描述 | 成果 |
| 先启 | Preliminary Iteration  6月1日~6月8日 | 分析软件需求，制定计划，完成立项建议书。 | 立项建议书  UI原型 |
| 精化 | E1 Iteration – Develop Architectural Prototype  6月9日~6月25日 | 针对需求风险和技术风险进一步分析需求并了解所要用到的技术。  明确项目组成员分工，商定各个部分之间的接口衔接。 | 架构原型  详细的分块及接口设计 |
| 构建 | C1 Iteration – Develop R1  6月26日~7月2日 | 实现R1部分的功能和特性 | 实现R1功能的代码 |
| 构建 | C2 Iteration –  Develop R2  7月3日~7月12日 | 实现R2部分的功能和特性 | 实现R2功能的代码 |
| 构建 | C3 Iteration – Develop R1  7月13日~7月18日 | 实现R3部分（所有）的功能和特性 | 实现R3功能的代码  预期的功能全部实现 |
| 产品化 | T1 Iteration – Develop/Deploy R3 Release  7月19日~7月23日 | 发布产品并进行测试，根据测试结果及时调整 | R3最终版本产品发布并测试 |

注：精化阶段较长以克服技术风险，构建阶段最长且分为三个迭代以克服进度风险。

C1 Iteration 应完成以下工作：

--数据库设计

--服务器端发送通知、客户端查看通知并反馈

--服务器端查看通知情况回执

C2 Iteration 应实现以下功能：

--安卓端的界面设计

--用户注册登录个人信息管理

--有关圈子的所有业务逻辑

C3 Iteration 应实现以下功能并整合完善所有功能：

--Windows管理员端的业务逻辑和界面设计

--事务管理的业务