|  |  |
| --- | --- |
| 针对于 | 校园用户，包括大学社团、班级、老师以及学生小群体。 |
| 他们 | 发送通知或者接收通知 |
| 该通知发收应用 | 是windows桌面应用的管理工具与用户app结合的校园应用 |
| 其功能 | 包括通知收发、信息反馈、圈子管理、事务管理等模块 |
| 不同于 | 邮箱、短信、QQ、微信、飞信 |
| 我们的产品 | 将各个通信软件的通知发收功能独立出来，形成一个简单、便捷、可靠的应用。 |

**功能需求：**

**通用功能：**

* 用户注册登录（高）
* 私信（低）
* 创建圈子（高）
* 面对面建圈（中）
* 举报（低）
* 申请成为圈主（高）
* 申请成为圈子的通知方（高）
* 查看圈子详情（高）
* 贡献通知模板（低）

**对于系统管理员：**

* 封禁用户（低）
* 审核成为公开圈子的申请（高）

**对于圈主：**

* 审核成为圈内通知方的申请（高）
* 处理举报（低）
* 管理圈子（中）
* 申请升级为公开圈子（中）

**对于通知发送方：**

* 发送通知（高）
* 查看通知发送和接收情况（中）

**对于通知接收方：**

* 接收通知（高）

**系统：**

* 自动拦截广告型通知（低）

非功能需求：

性能：服务器应支持1000条通知的并发处理，服务器的响应时间不应当超过5s。

可靠性：服务器必须能够保证每天24小时不间断运行，一年服务器平均正常运行时间达到99.5%。服务器应当正确处理发生的异常或者错误，并返回错误信息。

易用性：

可维护性：采用面向对象方法合理地设计系统的结构以保证较高的可维护性。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 相关软件 | 相关软件的不足 | 我们软件的优点 |
| QQ、微信 | 聊天内容过多，容易将重要通知覆盖掉。 | 主打通知功能，有效杜绝无用信息。 |
| 短信 | ①容易被拦截，通知的双方无法有效沟通。  ②收费，而且短信群发平台的费用较高。 | ①提供了私信功能，方便通知方与接收方的沟通联系。  ②免费。 |
| 邮件 | 很多学生不看邮件，而且邮箱中垃圾邮件也很多 | 手机app应用，使用方便，无垃圾信息。 |