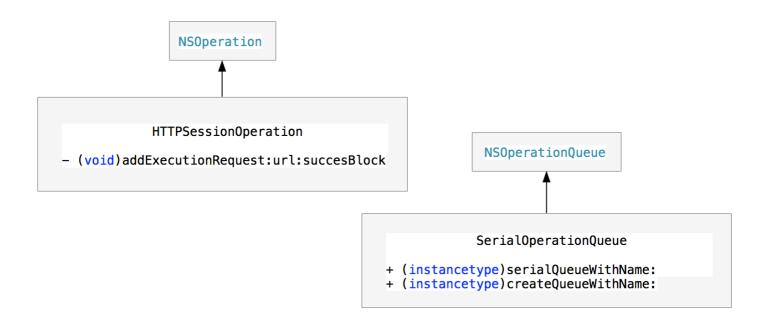
串行网络请求模型

1, 简介

只有两个类,

HTTPSessionOperation,用于处理网络请求逻辑, SerialOperationQueue,NSOperation请求队列,串行的 其继承关系如下



2, 使用方法

```
SerialOperationQueue *queue queue = [SerialOperationQueue createQueueWithName:@"a
aaaaa"];
[ queue addOperation:self.operation1];//SerialOperationQueue 添加的operation 是串行执
行的
[ queue addOperation:self.operation2];
- (NSOperation*)operation2
    NSString *url2 = @"http://mobile.weather.com.cn/data/sk/101010100.html? =13818
91661455";
    HTTPSessionOperation *operation2 = [HTTPSessionOperation new];
    [operation2 addExecutionGetRequestWithManager:_manager URLString:url2 paramete
rs:nil success:^(NSURLSessionDataTask * _Nonnull task, id _Nonnull responseObject
        NSLog(@"operation2 success 1");
    } failure:nil];
    return operation2;
}
- (NSOperation*)operation1
{
. . .
}
```

3, 类实现思路

- SerialOperationQueue
 - (1) 维护一个全局 NSMapTable 弱引用类型的map,构造方法创建一个实例时添加到该map中,get方法将通过key找到对应的实例。
 - (2) 复写父类的setMaxConcurrentOperationCount,并设置为1,保证这是一个串行队列。
 - (3) 其它功能参照其父类NSOperationQueue
- HTTPSessionOperation
 - (1) 构建一个 requestArray 成员变量数组,每通过接口addExecutionRequest时,将对应的请求task添加到该数组中,
 - (2) 每个task请求完成时,在block回调中,通过数组获取到下一个task继续执行。所有add多个task时,也是串行执行的。
 - (3) 其它功能参照其父类NSOperation