

串行网络请求模型

1，简介

只有两个类，
HTTPSessionOperation，用于处理网络请求逻辑，
SerialOperationQueue，NSOperation请求队列,串行的
其继承关系如下



2，使用方法

```

SerialOperationQueue *queue _queue = [SerialOperationQueue createQueueWithName:@"aaaaa"];

[_queue addOperation:self.operation1]; //SerialOperationQueue 添加的operation 是串行执行的
[_queue addOperation:self.operation2];

- (NSOperation*)operation2
{
    NSString *url2 = @"http://mobile.weather.com.cn/data/sk/101010100.html?_=1381891661455";

    HTTPSessionOperation *operation2 = [HTTPSessionOperation new];
    [operation2 addExecutionGetRequestWithManager:_manager URLString:url2 parameters:nil success:^(NSURLSessionDataTask * _Nonnull task, id _Nonnull responseObject) {
        NSLog(@"operation2 success 1");
    } failure:nil];
    return operation2;
}

- (NSOperation*)operation1
{
    ...
}

```

3, 类实现思路

- SerialOperationQueue

- (1) 维护一个全局 NSDictionary 弱引用类型的map, 构造方法创建一个实例时添加到该map中, get方法将通过key找到对应的实例。
- (2) 复写父类的setMaxConcurrentOperationCount, 并设置为1, 保证这是一个串行队列。
- (3) 其它功能参照其父类NSOperationQueue

- HTTPSessionOperation

- (1) 构建一个 requestArray 成员变量数组, 每通过接口addExecutionRequest时, 将对应的请求task添加到该数组中,
- (2) 每个task请求完成时, 在block回调中, 通过数组获取到下一个task继续执行。所有add多个task时, 也是串行执行的。
- (3) 其它功能参照其父类NSOperation