如何进入大厂

@被删

别想了 没有这样的必胜之法



如何进入大厂 如何胜任一份工作

@被删

1

首先要通过面试

一、完善自己的简历

1. 简单明了, 重点突出

工作经历

XXX

- 男 25 岁 广州 | XXXX 大学本科 2 年工作经验
- 156xxxxxxxx | xxxxxx@gmail.com | https://github.com/xxxx
- 2017.10 至今 XXXX 公司 前端开发工程师
- 负责 XXX 系统的技术选型、前端开发、自动化测试
- 参与需求讨论确定开发流程
- 开发组内工具应用:如使用 cpp 开发视频转码拼接工具
- 2016.07 2017.10 XXX 公司 前端开发工程师
- 参与 XXXXX 系统开发
- 开发浏览器插件播放视频:使用 firebreath 开发 NPAPI 插件

一、完善自己的简历

2. 项目的亮点 (业务 + 开源)

项目经历

- 2017.10 至今 XXX 系统 前端开发工程师 项目简介:
 - 研究人员可以上传图片和音视频文件到这个系统,然后创建多种标注任务:给图片、视频分类;
 - 给图片上的每一个像素点指定标签(有笔刷、矩形、多边形等工具辅助);
 - 把音频转换成波形图后, 拖拽创建分段, 指定标签或者任意文字;
 - 渲染 obj/ply 三维模型文件,标注上面点的位置。
 - 主要涉及技术栈: React, TypeScript, RxJS, AntD, pixi.js, wavesurfer.js, babylon.js
- 2016.07 2017.10 XXX 项目 前端开发工程师 项目介绍:
 - 一个人脸监控系统,用户可以上传若干人脸,然后链接到摄像头或者是离线视频,系统发现视频里面有疑似人脸时会自动提醒用户。
 - 主要涉及技术栈: Angularjs, TypeScript, Vue.js, React.js

- 项目的特色和特点
- 项目中的挑战
- 自己在项目中的角色
- 涉及的技术栈

一、完善自己的简历

3. 个人特色

自我评价

- 老 TypeScripter, 三年前开始就使用 TypeScript, 也为它贡献了一点微小的力量(此处为一个 Typescript 的 Pull Request 链接地址)
- 对使用到的开源项目(tslint, uglifyjs, vscodevim)也提了一些 pull request (此处贴上了相关的链接地址)
- 会用 C++,以及 Qt 框架,会灵活运用 C++11 smart pointer, right value reference
- 熟悉 git commit merge rebase 等常用操作
- 英语优秀,乐于助人,曾活跃于 StackOverflow (此处贴上了 StackOverflow 的链接)
- 对函数式、响应式编程有所涉猎

- 开源贡献
- 开源项目的参与
- 技术栈特点
- 技术偏好
- 个人爱好

二、面试题目网上一大堆

- 1. 多刷题, 找面经
- 2. 理解并让之成为自身的知识
- 3. 面试后的总结和复盘,将每个不懂的点完全搞明白
- 4. 失败乃成功之母



- 1.面试准备
- 2.面试流程
- 3.专业知识概述
- 4.项目经验概述
- 5.其他内容概述
- 6.Javascript相关

找到工作之后 就可以放飞自我了吗?

2 开发必备能力

一、解决问题的能力

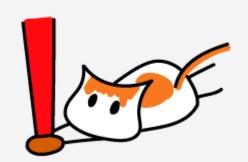
加入一个团队,是为了替团队解决问题的

- 1. 发现问题
- 2. 找到解决方案
- 3. 解决问题

- 1. 搜索的能力
- 2. 项目经验
- 3. 思考方式

没有什么 是搜索引擎解决不了的

如果有,那就是搜索的方式不对!!!



二、提升个人能力

技术能力的提升,在于不断地发现和解决项目中的问题

找到性能瓶颈 分析/解决 性能优化: (耗时/资源占用) 监控搭建: 上报 监控 多人协作: 流程规范 代码规范 代码质量 自动化工具 效能提升: 持续集成 持续部署 定时发布

• 架构设计

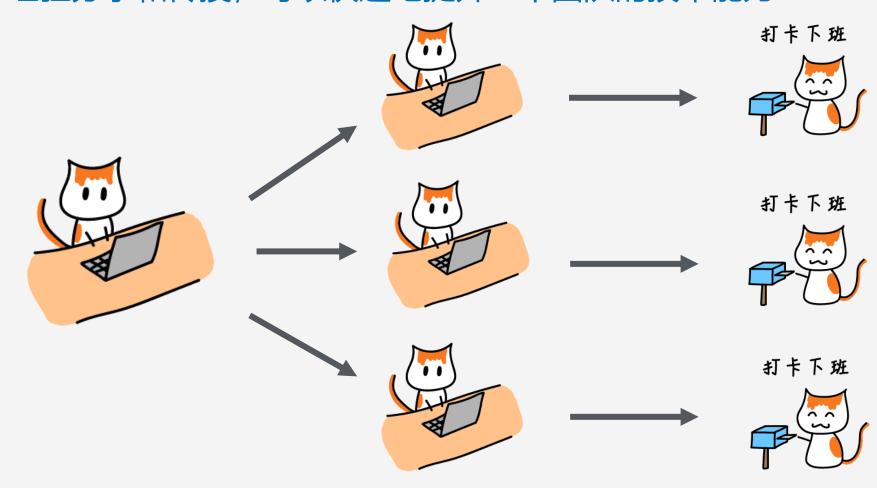
多思考发现项目瓶颈并解决

工作中的项目实践,是提升能力最快的方式!!



三、帮助团队提升的能力

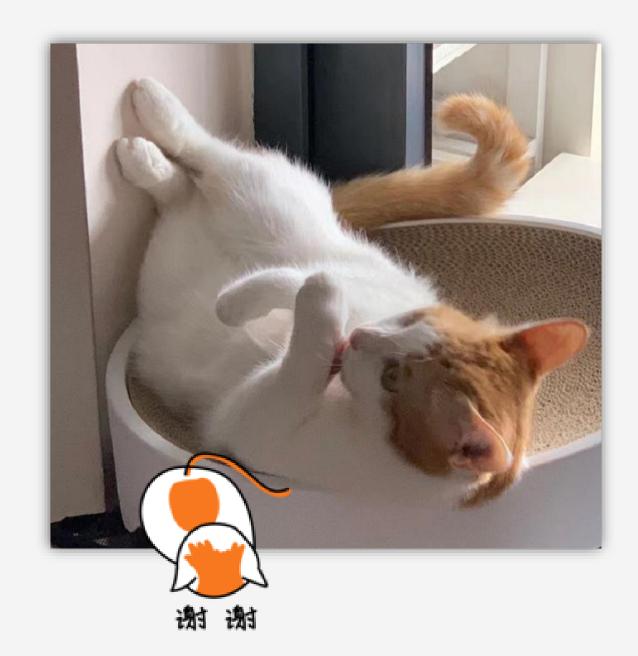
经验分享和传授,可以快速地提升一个团队的技术能力



不要害怕被替代分享也一样可以提升自己

与更多的人交流和讨论,才能不断拓宽自己的认知!







Github: godbasin @被删