# 前后端联调怎么做

@被删

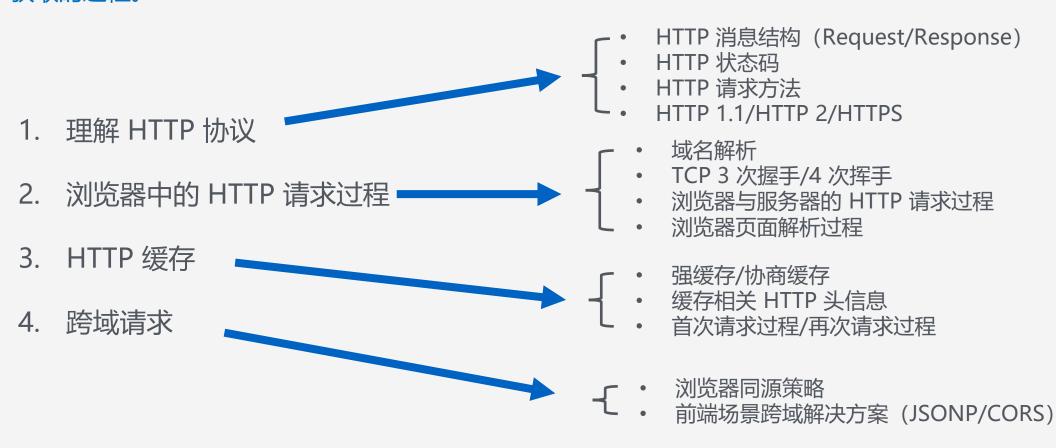
1

# 前后端联调必备知识



## 关于 HTTP 请求

网络请求,是用来从服务端获取需要的信息,然后解析协议和内容,来进行页面渲染或者是信息获取的过程。



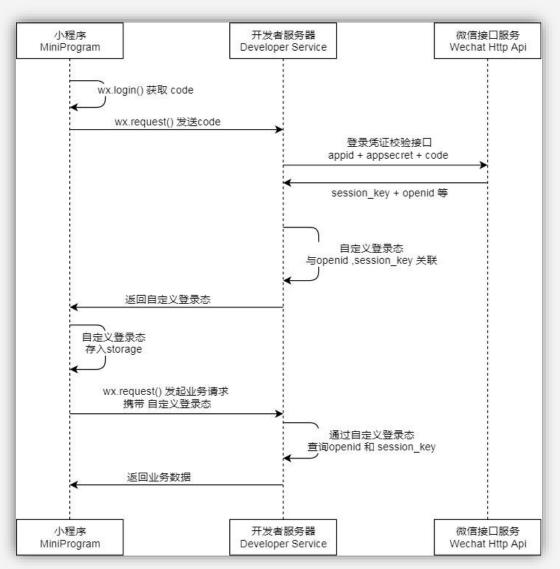
虽然这些知识很难吸收,但的确在开发过程中会遇到,还是要掌握的

## 前后端联调的一些术语—登录态

- 需要了解 Cookie/Token/Session 等概念
- 常见的登录态管理过程

- 密码登录
- 前端账号密码提交到后台(加密)
- 后台注入 Cookie/生成 Token
- 前端请求浏览器自动带上 Cookie
- 前端存储 Token
- 每次请求中带上 Token

- 前端轮询后台,后台查询第三方平台
- - 后台生成 Token/Cookie, 给到前端



小程序登录过程

#### 前后端联调的一些术语—接口定义

- 需要了解常见 HTTP 错误码 (1xx/2xx/3xx/4xx/5xx)
- 前后端自定义接口格式/错误码
- RESTful API/pb 协议

#### 前后端联调过程:



#### 前后端联调的一些术语—代理配置

考虑到前端本地开发、跨域的情况,我们常常需要配置代理,使得前端的请求能顺利地发送到后 台的服务器上

- 了解前端本地起服务 (localhost/127.0.0.1)
- 了解 HOST 配置
- IP 代理/域名代理

## 前端常用代理配置工具: whistle

- 1. 查看/修改HTTP、HTTPS、HTTP2、WebSocket、TCP 请求响应数据
- 2. 设置 hosts (支持 IPv6) 、http-proxy、https-proxy、socks
- 3. 作为 HTTP 代理或反向代理
- 4. 集成常用的 web 调试工具,如 weinre 和 log等
- 5. 支持用 Node 编写插件扩展



# 2 前后端联调技巧



#### 前端常用 HTTP 请求相关 API

Ajax 请求: Asynchronous JavaScript and XML, 意思是用 JavaScript 执行异步网络请求。

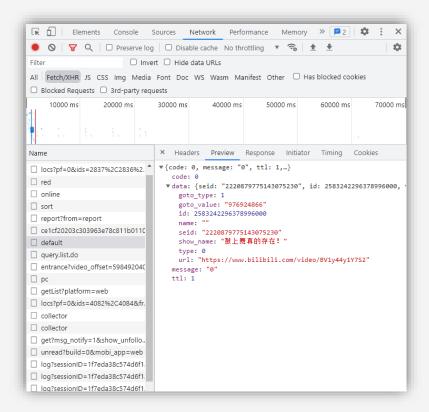
异步请求的核心: XMLHttpRequest API

- 统一接口参数处理
- Promise 化
- 统一的异常处理(请求失败/错误码处理)
- 自动重试请求

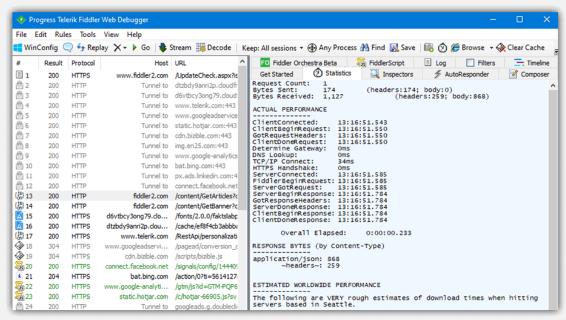
前端常用请求库: Axios ¦

```
var request = new XMLHttpRequest(); // 新建XMLHttpRequest对象
request.onreadystatechange = function() {
 // 状态发生变化时,函数被回调
 if (request.readyState == 4) {
   // 成功完成
   // 判断响应结果:
   if (request.status == 200) {
     // 成功,通过responseText拿到响应的文本
     console.log(request.responseText);
   } else {
     // 失败,根据响应码判断失败原因:
     console.log(request.status);
};
// 发送请求
// open的参数:
// 一:请求方法,包括get/post等
// 二:请求地址
// 三:表示是否异步请求,若为false则是同步请求,会阻塞进程
request.open("GET", "/api/categories", true);
request.send();
```

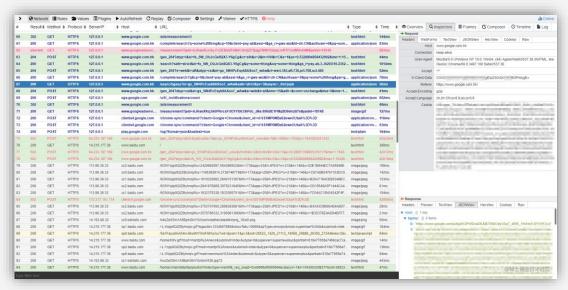
## 常用开发调试技巧



浏览器查看请求: Network 面板



#### Fiddler: 抓包/重放/修改请求/响应内容

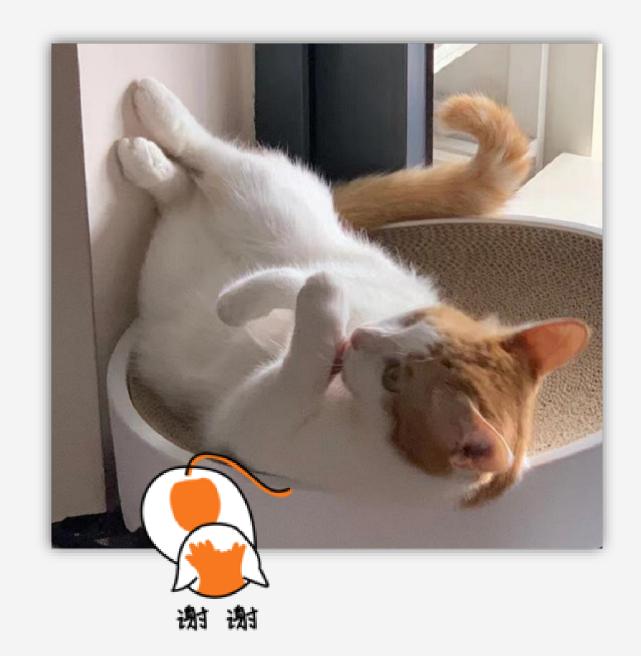


whistle: 代理/抓包/重放/修改请求/响应内容

#### 如何自行学习和调试

#### 找一些开放平台提供的 API (百度地图/高德地图/小程序云开发) , 进行请求的调试和处理







Github: godbasin @被删