

如何对前端页面 进行抽象

@被删



小程序原理

1. 小程序的诞生

WebView 的飞速发展

体验不足的 WebView

小程序的出现

小程序是期望的产物

打开小程序的新世界

参考

2. 小程序的底层框架

3. 解剖小程序的setData

4. 理解小程序的安全与管控

5. 关于小程序的基础库

6. 小程序页面管理与跳转

7. 小程序自定义组件

小程序开发技巧

小程序开发月刊

大家坐稳，我要开始装逼了。说好要讲小程序系列，替埋头苦干低调做事的开发哥哥们多讲讲小程序的故事吧。

小程序与 WebView

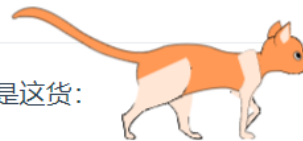
WebView 的飞速发展

随着公众号的出现和繁荣，WebView 的使用频率也越来越高。不少的企业或是小商家、外包公司开始做 H5 页面，各式各样的 H5 活动页、小商城、小测试、小游戏满天飞。H5 的劣势也很明显，体验太渣，甚至还不能获取很多底层 APP 拥有的功能。

微信团队也因此提供了一些 JS-SDK 给 Web 开发使用，包括拍摄、录音、语音识别、二维码、地图、支付、分享等能力。从此，Web 开发者可以使用到微信的原生能力，去完成一些之前做不到或者难以做到的事情。

体验不足的 WebView

相信大多数人都经历过这样的糟糕体验——白屏。没错，就是这货：



1

组件抽象



小程序原理

1. 小程序的诞生

WebView 的飞速发展

体验不足的 WebView

小程序的出现

小程序是期望的产物

打开小程序的新世界

参考

2. 小程序的底层框架

3. 解剖小程序的setData

4. 理解小程序的安全与管控

5. 关于小程序的基础库

6. 小程序页面管理与跳转

7. 小程序自定义组件

小程序开发技巧

小程序开发月刊

大家坐稳，我要开始装逼了。说好要讲小程序系列，替埋头苦干低调做事的开发哥哥们多讲讲小程序的故事吧。

小程序与 WebView

WebView 的飞速发展

随着公众号的出现和繁荣，WebView 的使用频率也越来越高。H5 页面，各式各样的 H5 活动页、小商城、小测试、小游戏甚至还不能获取很多底层 APP 拥有的功能。

微信团队也因此提供了一些 JS-SDK 给 Web 开发使用，包括支付、分享等能力。从此，Web 开发者可以使用到微信的原生能



外包公司开始做显，体验太差，甚

维码、地图、支到或者难以做到

体验不足的 WebView

相信大多数人都经历过这样的糟糕体验——白屏。没错，就是这货：





1. 小程序的诞生

WebView 的飞速发展

体验不足的 WebView

小程序的出现

小程序是期望的产物

打开小程序的新世界

参考

2. 小程序的底层框架

3. 解剖小程序的setData

4. 理解小程序的安全与管控

5. 关于小程序的基础库

6. 小程序页面管理与跳转

7. 小程序自定义组件

小程序开发技巧

小程序开发月刊

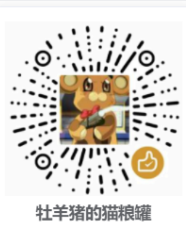
大家坐稳，我要开始装逼了。说好要讲小程序系列，替埋头苦干低调做事的开发哥哥们多讲讲小程序的故事吧。

小程序与 WebView

WebView 的飞速发展

随着公众号的出现和繁荣，WebView 的使用频率也越来越高。H5 页面，各式各样的 H5 活动页、小商城、小测试、小游戏甚至还不能获取很多底层 APP 拥有的功能。

微信团队也因此提供了一些 JS-SDK 给 Web 开发使用，包括支付、分享等能力。从此，Web 开发者可以使用到微信的原生能力。



牡羊猪的猫粮罐

外包公司开始做显，体验太渣，甚

维码、地图、支付到或者难以做到

体验不足的 WebView

相信大多数人都经历过这样的糟糕体验——白屏。没错，就是这货：



```
<template>
  <div class="theme-container">
    <Navbar></Navbar>
    <Sidebar></Sidebar>
    <Page></Page>
    <Kitty></Kitty>
  </div>
</template>
```

组件要怎么实现封装？



鼠标悬浮

牡羊猪是这样渐渐胖成猪的喵（点击图片可以切换噢）



点击二维码

猫猫组件的事件

- 鼠标悬浮后显示二维码 → hover 实现

- 点击二维码弹窗看猫猫照片

```
<img class="image" @click="dialogVisible = true">
```

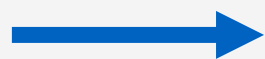
- 拖拽移动位置

- 双击移除猫猫

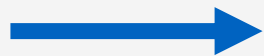
```
methods: {  
  // 拖拽  
  move(e) { ...  
},  
  // 移动端拖拽  
  touch(e) { ...  
},  
  // 删除猫猫  
  deleteKitty(){ ...  
}  
},
```


猫猫组件的状态

- 二维码是否显示
- 弹窗是否显示
- 猫猫图片地址
- 猫猫是否显示



hover 实现



```
data() {  
  return {  
    isShow: true,  
    dialogVisible: false,  
    pigUrl: getRandomPig()  
  }  
},
```

猫猫组件UI

```
<template>
  <div id="kitty-container" v-if="isShow">
    <el-popover @mousedown.native="move" @touchstart.native="touch" trigger="hover">
      <img class="image" @click="dialogVisible = true">
      <div class="text">牡羊猪的猫粮罐</div>
      <div id="kitty" @dblclick="deleteKitty" slot="reference"></div>
    </el-popover>

    <!-- 阿猪照片弹窗 -->
    <el-dialog ...
    </el-dialog>
  </div>
</template>
```

如何定义一个组件呢

一个组件的自我修养

1. 维护自身的数据和状态、作用域
2. 维护自身的事件
3. 对外提供配置项，来控制展示以及具体功能
4. 对外提供查询接口，可从外界获取组件状态

```
<script>
export default {
  data() {
    return {
      isShow: true,
      dialogVisible: false,
      kittyUrl: getRandomKitty(),
      pigUrl: getRandomPig()
    }
  },
  methods: {
    changePig(){ ...
  },
  move(e) { ...
  },
  touch(e) { ...
  },
  deleteKitty(){ ...
  },
  },
  directives: {
    longpress: { ...
  }
}
};
</script>
```

前端入门



前端深入理解

多人协作如何进行冲突处理

数据抽离与数据管理

组件配置化

一个组件的自我修养

通过视觉和交互划分

通过代码复用划分

独立的组件

组件与外界

页面区块化与应用组件化

前端模板引擎

对话抽象

前端思维转变--从事件驱动到数据驱动

前端架构

其实组件的封装，与我们很相似。我们需要拥有独立的空间，但不能完全封闭，我们需要从其他地方获取能量，同时也需要反馈给其他人，来完成更多的协助与配合。

帮阿猪改善此页面！ 

部分文章中使用了一些网站的截图，如果涉及侵权，请告诉我删一下谢谢~

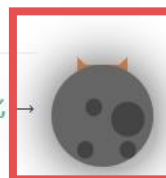
温馨提示喵



本文版权归作者所有，欢迎转载，但未经作者同意必须保留此段声明，且在文章页面明显位置给出原文连接，否则保留追究法律责任的权利。

出处：被删的前端游乐场

作者：被删



← 组件配置化

页面区块化与应用组件化 →

2

数据抽象



小程序原理 ▾

1. 小程序的诞生

WebView 的飞速发展

体验不足的 WebView

小程序的出现

小程序是期望的产物

打开小程序的新世界

参考

2. 小程序的底层框架

3. 解剖小程序的setData

4. 理解小程序的安全与管控

5. 关于小程序的基础库

6. 小程序页面管理与跳转

7. 小程序自定义组件

小程序开发技巧 ▸

小程序开发月刊 ▸

Pinned

Customize your pins

[godbasin.github.io](#)

被删前端博客--喜欢请star

● HTML ☆ 1.3k 🍴 245

[front-end-fighting/front-end-world](#)

前端入门知识框架

● Shell ☆ 27 🍴 4

[vue-ebook](#)

《深入理解Vue.js实战》- 介绍Vue.js框架的出现、设计和使用，结合实战让读者更深入理解Vue.js框架，掌握使用方法。

● Shell ☆ 575 🍴 105

[front-end-playground](#)

被删和阿猪的前端游乐场!! 快来一起撸猫一起学习前端吧~

● HTML ☆ 86 🍴 13

[wxapp-typescript-demo](#)

小程序 typescript 最佳实践 demo

● TypeScript ☆ 132 🍴 35

[vue-select2](#)

select2 component in vue.

● JavaScript ☆ 68 🍴 29

 godbasin.github.io

被删前端博客--喜欢请star

 HTML  1.3k  245

 [vue-ebook](#)

《深入理解Vue.js实战》- 介绍Vue.js框架的出现、设计和使用，结合实战让读者更深入理解Vue.js框架，掌握使用方法。

 Shell  575  105

```
const projectInfo = {
  name: "",
  description: "",
  language: "",
  stars: 100,
  forks: 50,
}
```

```
<template>
  <div>
    <header>{{ project.name }}</header>
    <p>{{ project.description }}</p>
    <footer>
      <div>{{ project.language }}</div>
      <div>{{ project.stars }}</div>
      <div>{{ project.forks }}</div>
    </footer>
  </div>
</template>
```


数据抽象后有什么用处

数据抽象的好处

1. 更清晰的数据结构
2. 对应用的状态管理更简单
3. 逻辑与 UI 解耦，重构更优雅
4. 可实现更多的配置化

<https://github.com/godbasin/angular-custom-app>

被删的前端游乐场

前端入门 ▶



前端深入理解 ▼

多人协作如何进行冲突处理

数据抽离与数据管理

组件配置化

一个组件的自我修养

页面区块化与应用组件化

前端模板引擎

对话抽象

前端思维转变--从事件驱动到数据驱动

前端架构 ▶



谢谢



Github: godbasin
@被删