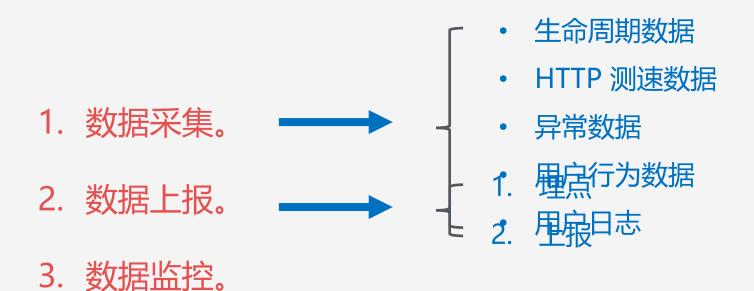
前端监控搭建之数据上报

@被删

前端监控搭建主要做些什么?

一般来说,前端监控体系需要做的事情分三步:



1

前端数据埋点



前端常见的埋点方案

前端常见的埋点方案有三种:代码埋点、可视化埋点、无痕埋点。

-	代码埋点	可视化埋点	无痕埋点
使用方式	手动编码	可视化圈选	嵌入 SDK
自定义数据	可自定义	较难自定义	难以自定义
更新代价	需要版本更新	需要下发配置	不需要
使用成本	高	中	低
适用场景	高度自定义/难以自动化 埋点场景	UI 通用数据埋点	通用页面生命周 期数据埋点
	异常/边界埋点	点击/长按 埋点	页面打开/加载/ 跳转埋点

不管是哪种埋点方式,我们都需要对埋点数据进行标准化处理。

标准化埋点数据

一般来说,通过和后台约定好具体的参数,然后前端在埋点采集的时候,自动转换成接口需要的一些数据格式进行本地存储,等待数据上报。

Module:模块 → 具体页面/功能模块

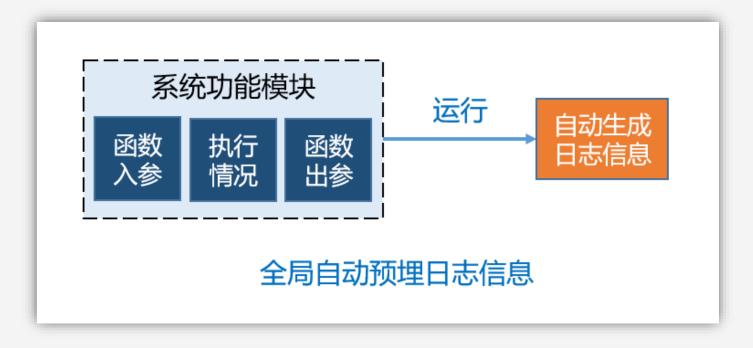
• Action: 操作 **———** 具体的操作/步骤

• Options: 其他需要上报的数据

有效的用户行为埋点数据,既可用于单用户的链路操作追踪,也可用于整体的用户数据统计。

用户日志自动化埋点

日志通常用户定位用户问题的时候使用,但我们常常需要提前在代码中打印日志。可以通过全局代理、装饰器处理关键模块和方法等方式来进行日志的自动打印。



在每个功能模块运行时,通过使用约定的格式来打印输入参数、执行信息、输出参数,则可以通过解析日志的方式,梳理本次操作的调用关系、功能模块执行信息。

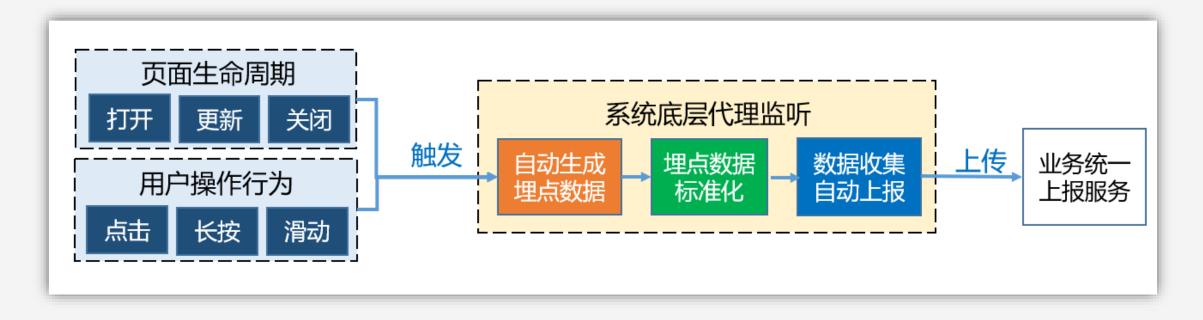


前端数据上报



前端采集数据进行上报

数据采集完成后,我们需要将这些数据上报到后台服务,一般还包含时间、名称、会话标记、版本号等信息。



可实时计算出<mark>埋点的数量、埋点间的执行时间、埋点间的转换率等</mark>,通过可视化系统直观地展示完整的页面使用情况。

数据上报方式

一般来说,我们埋点的数据、运行的日志都需要通过上报发送到后台服务再进行转换、存储和监控。常见的数据上报方式包括:

- 1. 定期/定量上报。 —— 达到日志阈值或者定时上报
- 2. 关键生命周期上报。 ———— 发生异常、页面关闭前上报

用户日志上报

系统出现异常的时候,通常使用日志进行定位。日志的存储通常包括两种方案:

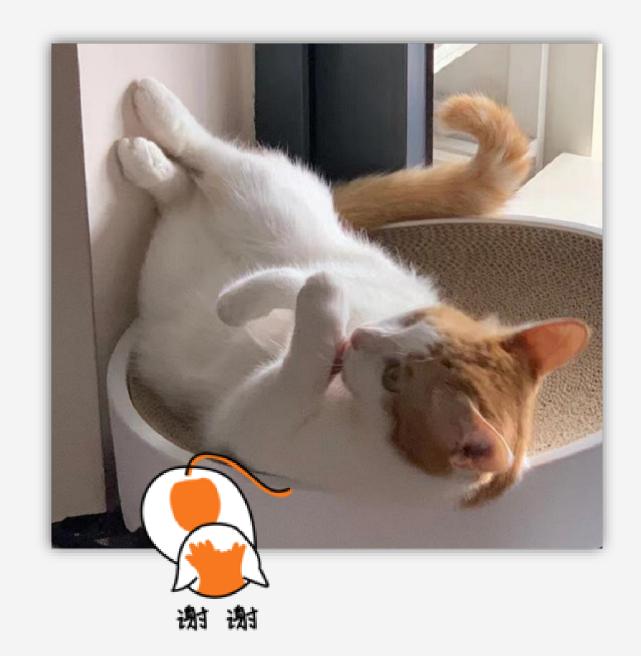
- 日志量过大,可能导致传输、存储、查询速度等问题
- 过于频繁的上报,会增加服务器压力
- 网络传输,容易导致日志丢失等问题

- 1. 上报到服务器。
- 2. 本地存储。

- 需要引导用户手动提交日志
- 通过后台下发命令拉取日志

数据上报之后还要做什么?







Github: godbasin @被删