**项目总结报告**

日期：2023.6.18

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 18 | 项目名称 | 游戏交友平台 |
| 编程语言 | Java，JavaScript | 开发平台和框架 | Jsp，React，Springboot |

|  |
| --- |
| **项目工作小结** |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  未实现的需求：好友聊天功能，仅实现简易聊天功能，未能与游戏论坛中添加的好友进行数据共通  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  MVC架构，观察者模式，数据库设计模式  3.技术方案有哪些亮点？  实现了论坛帖子的推荐算法，按评论推荐，按热度推荐，按相关领域推荐  实现了基于web socket的聊天功能  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  完成了单元测试，系统功能测试，性能测试。 |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 姓名 | 需求 | 设计 | 编码 | 测试 | 项目管理\* | 小计 | | 王榆彬 | 20% | 20% | 20% | 20% | 20% | 20% | | 常朋宇 | 20% | 20% | 20% | 20% | 20% | 20% | | 方奕雄 | 20% | 20% | 20% | 20% | 20% | 20% | | 舒昱雯 | 20% | 20% | 20% | 20% | 20% | 20% | | 吴昶霖 | 20% | 20% | 20% | 20% | 20% | 20% |   注： 项目管理包括项目计划、报告、沟通与协调等。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 3000 |
| 复用第三方代码行数： | 800 |
| 类的个数： | 32 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 界面UI风格不统一  （论坛与聊天室）  - 不同成员负责部分不同  - UI设计完成之后，由于实现上的差异还是对UI进行了重构  反思：  可以先预先构建UI草图，或者确定了开发架构之后再对UI进行代码构建，并且最先确定UI风格而不是具体UI页面  成员技术栈不统一   * 在开发环节上合作遇到了一定障碍 * 最后整合的时候工作量较大 * 进度比预想稍慢   反思：  根据不同成员不同技术栈，从一开始就制定整合计划，而不是每个成员把自己模块做完再整合，可以先做一点整合一些避免开发进度上的浪费。 |

项目组各成员签字：

王榆彬

常朋宇

方奕雄

舒昱雯

吴昶霖