讲堂 > 深入拆解 Java 虚拟机 > 文章详情

34 | Graal: 用Java编译Java

2018-10-08 郑雨迪



34 | Graal: 用Java编译Java 朗读人: 郑雨迪 08′40″ | 3.98M

最后这三篇文章,我将介绍 Oracle Labs 的 GraalVM 项目。

GraalVM 是一个高性能的、支持多种编程语言的执行环境。它既可以在传统的 OpenJDK 上运行,也可以通过 AOT(Ahead-Of-Time)编译成可执行文件单独运行,甚至可以集成至数据库中运行。

除此之外,它还移除了编程语言之间的边界,并且支持通过即时编译技术,将混杂了不同的编程语言的代码编译到同一段二进制码之中,从而实现不同语言之间的无缝切换。

今天这一篇,我们就来讲讲 GraalVM 的基石 Graal 编译器。

在之前的篇章中,特别是介绍即时编译技术的第二部分,我们反反复复提到了 Graal 编译器。这是一个用 Java 写就的即时编译器,它从 Java 9u 开始便被集成自 JDK 中,作为实验性质的即时编译器。

Graal 编译器可以通过 Java 虚拟机参数-XX:+UnlockExperimentalVMOptions - XX:+UseJVMCICompiler启用。当启用时,它将替换掉 HotSpot 中的 C2 编译器,并响应原本由 C2 负责的编译请求。

在今天的文章中,我将详细跟你介绍一下 Graal 与 Java 虚拟机的交互、Graal 和 C2 的区别以及 Graal 的实现细节。

Graal 和 Java 虚拟机的交互

我们知道,即时编译器是 Java 虚拟机中相对独立的模块,它主要负责接收 Java 字节码,并生成可以直接运行的二进制码。

具体来说,即时编译器与 Java 虚拟机的交互可以分为如下三个方面。

- 1. 响应编译请求;
- 2. 获取编译所需的元数据(如类、方法、字段)和反映程序执行状态的 profile;
- 3. 将生成的二进制码部署至代码缓存 (code cache) 里。

即时编译器通过这三个功能组成了一个响应编译请求、获取编译所需的数据,完成编译并部署的完整编译周期。

传统情况下,即时编译器是与 Java 虚拟机紧耦合的。也就是说,对即时编译器的更改需要重新编译整个 Java 虚拟机。这对于开发相对活跃的 Graal 来说显然是不可接受的。

为了让 Java 虚拟机与 Graal 解耦合,我们引入了<u>Java 虚拟机编译器接口</u>(JVM Compiler Interface,JVMCI),将上述三个功能抽象成一个 Java 层面的接口。这样一来,在 Graal 所依赖的 JVMCI 版本不变的情况下,我们仅需要替换 Graal 编译器相关的 jar 包(Java 9 以后的 jmod 文件),便可完成对 Graal 的升级。

JVMCI 的作用并不局限于完成由 Java 虚拟机发出的编译请求。实际上,Java 程序可以直接调用 Graal,编译并部署指定方法。

Graal 的单元测试便是基于这项技术。为了测试某项优化是否起作用,原本我们需要反复运行某一测试方法,直至 Graal 收到由 Java 虚拟机发出针对该方法的编译请求,而现在我们可以直接指定编译该方法,并进行测试。我们下一篇将介绍的 Truffle 语言实现框架,同样也是基于这项技术的。

Graal 和 C2 的区别

Graal 和 C2 最为明显的一个区别是: Graal 是用 Java 写的,而 C2 是用 C++ 写的。相对来说,Graal 更加模块化,也更容易开发与维护,毕竟,连 C2 的作者 Cliff Click 大神都不想重蹈用 C++ 开发 Java 虚拟机的覆辙。

许多开发者会觉得用 C++ 写的 C2 肯定要比 Graal 快。实际上,在充分预热的情况下,Java 程序中的热点代码早已经通过即时编译转换为二进制码,在执行速度上并不亚于静态编译的 C++程序。

再者,即便是解释执行 Graal,也仅是会减慢编译效率,而并不影响编译结果的性能。

换句话说,如果 C2 和 Graal 采用相同的优化手段,那么它们的编译结果是一样的。所以,程序达到稳定状态 (即不再触发新的即时编译)的性能,也就是峰值性能,将也是一样的。

由于 Java 语言容易开发维护的优势,我们可以很方便地将 C2 的新优化移植到 Graal 中。反之则不然,比如,在 Graal 中被证实有效的部分逃逸分析(partial escape analysis)至今未被移植到 C2 中。

Graal 和 C2 另一个优化上的分歧则是方法内联算法。相对来说,Graal 的内联算法对新语法、新语言更加友好,例如 Java 8 的 lambda 表达式以及 Scala 语言。

我们曾统计过数十个 Java 或 Scala 程序的峰值性能。总体而言,Graal 编译结果的性能要优于C2。对于 Java 程序来说,Graal 的优势并不明显;对于 Scala 程序来说,Graal 的性能优势达到了 10%。

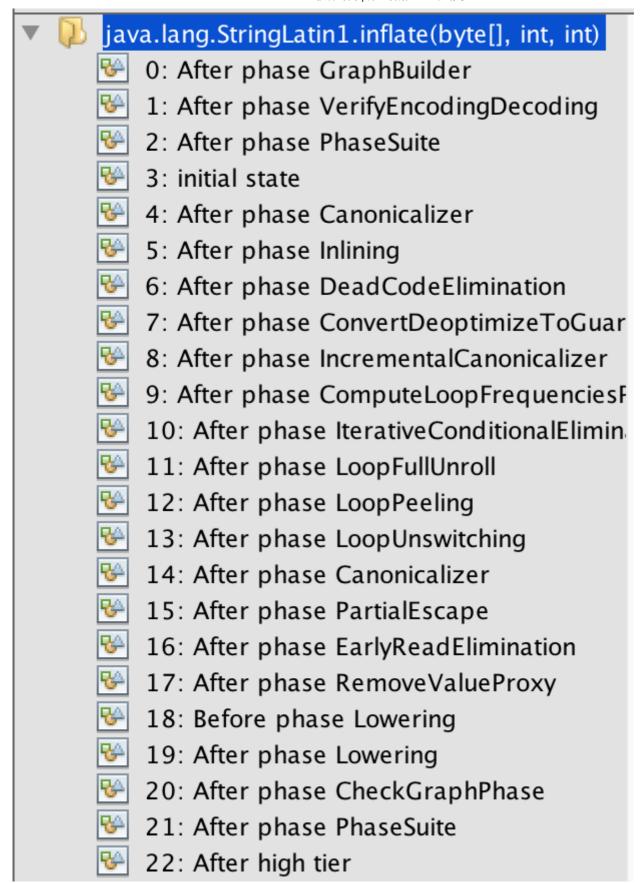
大规模使用 Scala 的 Twitter 便在他们的生产环境中部署了 Graal 编译器,并取得了 11% 的性能提升。(Slides, Video,该数据基于 GraalVM 社区版。)

Graal 的实现

Graal 编译器将编译过程分为前端和后端两大部分。前端用于实现平台无关的优化(如方法内联),以及小部分平台相关的优化;而后端则负责大部分的平台相关优化(如寄存器分配),以及机器码的生成。

在介绍即时编译技术时,我曾提到过,Graal 和 C2 都采用了 Sea-of-Nodes IR。严格来说,这里指的是 Graal 的前端,而后端采用的是另一种非 Sea-of-Nodes 的 IR。通常,我们将前端的 IR 称之为 High-level IR,或者 HIR;后端的 IR 则称之为 Low-level IR,或者 LIR。

Graal 的前端是由一个个单独的优化阶段(optimization phase)构成的。我们可以将每个优化阶段想象成一个图算法:它会接收一个规则的图,遍历图上的节点并做出优化,并且返回另一个规则的图。前端中的编译阶段除了少数几个关键的之外,其余均可以通过配置选项来开启或关闭。



Graal 编译器前端的优化阶段(局部)

感兴趣的同学可以阅读 Graal repo 里配置这些编译优化阶段的源文件 HighTier.java, MidTier.java, 以及LowTier.java。

我们知道,Graal 和 C2 都采用了激进的投机性优化手段(speculative optimization)。

通常,这些优化都基于某种假设 (assumption)。当假设出错的情况下,Java 虚拟机会借助去优化 (deoptimization) 这项机制,从执行即时编译器生成的机器码切换回解释执行,在必要情况下,它甚至会废弃这份机器码,并在重新收集程序 profile 之后,再进行编译。

举个以前讲过的例子,类层次分析。在进行虚方法内联时(或者其他与类层次相关的优化),我们可能会发现某个接口仅有一个实现。

在即时编译过程中,我们可以假设在之后的执行过程中仍旧只有这一个实现,并根据这个假设进行编译优化。当之后加载了接口的另一实现时,我们便会废弃这份机器码。

Graal 与 C2 相比会更加激进。它从设计上便十分青睐这种基于假设的优化手段。在编译过程中,Graal 支持自定义假设,并且直接与去优化节点相关联。

当对应的去优化被触发时, Java 虚拟机将负责记录对应的自定义假设。而 Graal 在第二次编译同一方法时, 便会知道该自定义假设有误, 从而不再对该方法使用相同的激进优化。

Java 虚拟机的另一个能够大幅度提升性能的特性是 intrinsic 方法,我在之前的篇章中已经详细介绍过了。在 Graal 中,实现高性能的 intrinsic 方法也相对比较简单。Graal 提供了一种替换方法调用的机制,在解析 Java 字节码时会将匹配到的方法调用,替换成对另一个内部方法的调用,或者直接替换为特殊节点。

举例来说,我们可以把比较两个 byte 数组的方法

java.util.Arrays.equals(byte[],byte[])替换成一个特殊节点,用来代表整个数组比较的逻辑。这样一来,当前编译方法所对应的图将被简化,因而其适用于其他优化的可能性也将提升。

总结与实践

Graal 是一个用 Java 写就的、并能够将 Java 字节码转换成二进制码的即时编译器。它通过 JVMCI 与 Java 虚拟机交互,响应由后者发出的编译请求、完成编译并部署编译结果。

对 Java 程序而言,Graal 编译结果的性能略优于 OpenJDK 中的 C2;对 Scala 程序而言,它的性能优势可达到 10%(企业版甚至可以达到 20%!)。这背后离不开 Graal 所采用的激进优化方式。

今天的实践环节,你可以尝试使用附带 Graal 编译器的 JDK。在 Java 10, 11 中,你可以通过添加虚拟机参数-XX:+UnlockExperimentalVMOptions -XX:+UseJVMCICompiler来启用,或者下载我们部署在Oracle OTN上的基于 Java 8 的版本。

在刚开始运行的过程中,Graal 编译器本身需要被即时编译,会抢占原本可用于编译应用代码的计算资源。因此,目前 Graal 编译器的启动性能会较差。最后一篇我会介绍解决方案。



版权归极客邦科技所有,未经许可不得转载

写留言

通过留言可与作者互动