

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»
Факультет Программной Инженерии и Компьютерной техники

Лабораторная работа №2
по дисциплине
«Программирование»
Вариант №3333

Выполнил :
Морозов Дмитрий, группа Р3116
Преподаватель :
Карасева М.А.

Г.Санкт-Петербург
2023

Оглавление

Задание.....	3
Покемоны.....	3
Диаграмма классов реализованной объектной модели.....	3
Исходный код программы.....	4
Вывод программы.....	5
Вывод.....	7

Задание

На основе базового класса **Pokemon** написать свои классы для заданных видов покемонов. Каждый вид покемона должен иметь один или два типа и стандартные базовые характеристики:

- очки здоровья (HP)
- атака (attack)
- защита (defense)
- специальная атака (special attack)
- специальная защита (special defense)
- скорость (speed)

Классы покемонов должны наследоваться в соответствии с цепочкой эволюции покемонов. На основе базовых классов **PhysicalMove**, **SpecialMove** и **StatusMove** реализовать свои классы для заданных видов атак.

Атака должна иметь стандартные тип, силу (power) и точность (accuracy). Должны быть реализованы стандартные эффекты атаки. Назначить каждому виду покемонов атаки в соответствии с вариантом. Уровень покемона выбирается минимально необходимым для всех реализованных атак.

Используя класс симуляции боя **Battle**, создать 2 команды покемонов (каждый покемон должен иметь имя) и запустить бой.

Покемоны

Ваши покемоны:

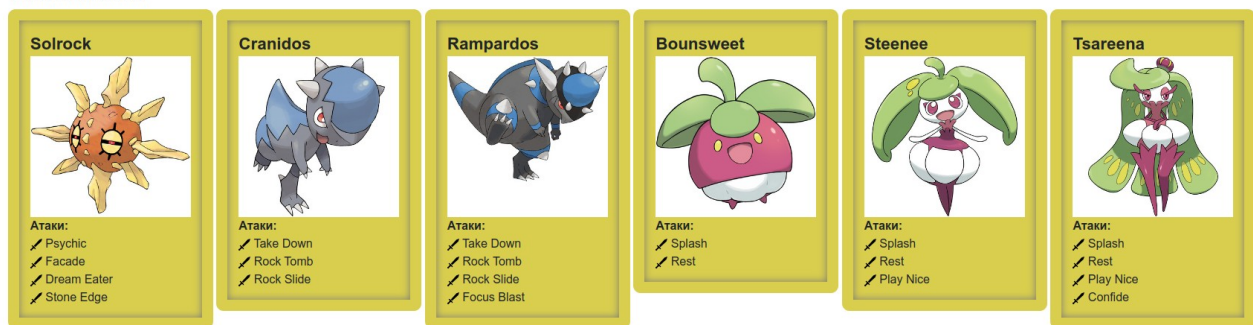
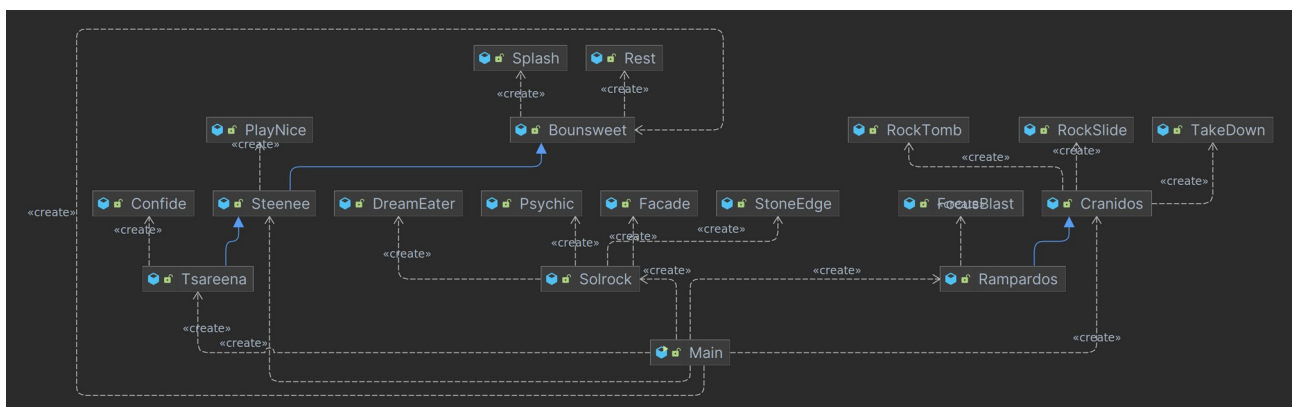


Диаграмма классов реализованной объектной модели



Исходный код программы

[Код](#)

Вывод программы

Bounsweet из команды белых вступает в бой!

Solrock из команды синих вступает в бой!

Solrock использует Stone Edge.

Bounsweet теряет 23 здоровья.

Bounsweet теряет сознание.

Cranidos из команды белых вступает в бой!

Solrock промахивается

Cranidos использует Rock Tomb и снижает скорость противника на 1.

Solrock теряет 5 здоровья.

Solrock уменьшает скорость.

Solrock использует Psychic.

Cranidos теряет 10 здоровья.

Cranidos использует Rock Slide.

Solrock теряет 8 здоровья.

Solrock теряет сознание.

Steenee из команды синих вступает в бой!

Steenee промахивается

Cranidos использует Rock Tomb и снижает скорость противника на 1.

Steenee теряет 9 здоровья.

Steenee уменьшает скорость.

Steenee промахивается

Cranidos использует Rock Tomb и снижает скорость противника на 1.

Steenee теряет 9 здоровья.

Steenee уменьшает скорость.

Steenee теряет сознание.

Tsareena из команды синих вступает в бой!

Tsareena промахивается

Cranidos использует Take Down и наносит себе 25% нанесенного противнику урона.

Tsareena теряет 7 здоровья.

Cranidos теряет 1 здоровья.

Tsareena промахивается

Cranidos использует Rock Tomb и снижает скорость противника на 1.

Tsareena теряет 8 здоровья.

Tsareena уменьшает скорость.

Tsareena теряет сознание.

В команде синих не осталось покемонов.

Команда белых побеждает в этом бою!

Вывод

Во время выполнения данной лабораторной работы я познакомился с ООП, узнал его принципы, научился подключать сторонние библиотеки.