Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО» Факультет Программной Инженерии и Компьютерной техники

Лабораторная работа №3 по дисциплине «Программирование» Вариант №4444

Выполнил : Морозов Дмитрий, группа РЗ116 Преподаватель : Карасева М.А.

Оглавление

Задание	3
Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:	
Диаграмма классов реализованной объектной модели	
Исходный код программы	
Вывод программы	
Вывод	

Задание

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Спрятав все эти вещи в шкафчик, господин Скуперфильд достал из своего цилиндра еще кусок земляничного мыла, но тут же заметил на полочке у рукомойника другой, точно такой же кусок мыла, принадлежавший Крабсу. По-ложив свое мыло рядышком, господин Скуперфильд некоторое время смотрел на оба эти куска, после чего принялся старательно намыливать руки и щеки; однако не своим мылом, а тем, которое лежало рядом. При этом он от души радовался, что ему удалось навести таким образом экономию. Умывшись как следует, господин Скуперфильд решил также почистить зубы, причем совал зубную щетку не в ту коробочку, где был его порошок, а в ту, которая принадлежала Крабсу. Почистив зубы, господин Скуперфильд еще долгое время открывал то одну коробочку, то другую, стараясь определить, какой порошок лучше пахнет: тот, который принадлежал ему, или принадлежавший Крабсу. Кончились эти эксперименты тем, что он чихнул как раз в тот момент, когда совал свой нос в коробку, и весь порошок взвился кверху на манер облака.

Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

Доработанная модель должна соответствовать принципам SOLID.

Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).

В разработанных классах должны быть переопределены методы equals(), toString() и hashCode().

Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

Порядок выполнения работы:

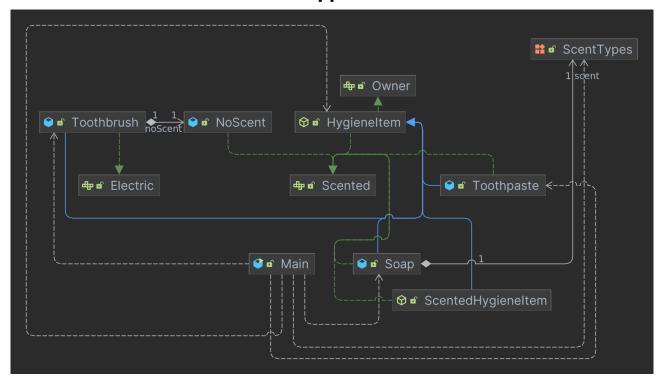
Доработать объектную модель приложения.

Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.

Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

Диаграмма классов реализованной объектной модели



Исходный код программы

Код

Вывод программы

Skuperfield положил свое мыло рядом с мылом, принадлежащим Крабсу

Skuperfield начал использовать мыло, которое лежало рядом (мыло, принадлежащее Крабсу): strawberry

Мыло Крабса имеет аромат: strawberry

Skuperfield использовал зубную щетку, принадлежащую Крабсу (электрическая): Да

Skuperfield пытался определить аромат своей зубной пасты и зубной пасты Крабса:

Своя зубная паста: Уровень фторида - 7

Зубная паста Крабса: Уровень фторида - 5

Эксперименты завершились тем, что Skuperfield чихнул в порошок, и весь порошок взвился

кверху на манер облака

Вывод

Во время выполнения данной лабораторной работы я ознакомился с принципами ООП SOLID и антипринципами STUPID, ознакомился с интерфейсами, абстрактными классами, научился ими пользоваться.