

Boss Locker

레이드 형식의 액션 RPG 게임

goddun

2015180048 김홍일

2013184043 양태윤

2015180000 조소연

목차

1 게임 개요

- 1)제목
- 2)소재
- 3)플랫폼
- 4)장르

2 게임 컨셉

- 1)플레이 컨셉
- 2)그래픽 컨셉 / 배경 / 캐릭터 / 몬스터

3 게임 특징

4 게임 설명

- 1)전투방법
- 2)전투메뉴
- 3)네트워크 플레이
- 4)메인메뉴
- 5)조작법
- 6)UI
- 7)스태이지
- 8)난이도

4 레벨

- 1) 플레이어
- 2) 몬스터
- 3) 아이템

게임개요

- Boss Locker
- 레이드 형식의 액션 RPG 게임
- Window PC
- RAID
- 하늘에서 사물함이 떨어졌는데 거기서 자~꾸 몬스터가 튀어나온다고 해요 그냥 ...
- 태윤, 한혁: 대학생들이 과별 특성으로 싸운다.

게임 컨셉 - 플레이

- 3명의 플레이어가 영웅중 하나를 골라 협동심을 발휘하여 보스를 물리친다.
- 플레이어 개인의 컨트롤등 기량도 중요하지만 플레이어끼리의 팀워크가 맞지않으면 점점 힘든 구조로 되어있다.

게임 컨셉 - 그래픽

- Low polygon art

