



BossLocker

레이드 형식의 액션 슈팅 게임

2015180048 김홍일

2013184048 양태윤

2015184042 조소연

BossLocker

01

개요

02

특징

- Play
- Graphic

03

전투

- 전투 진입
- 전투 방법
- 조작법
- UI

04

레벨

- 영웅
- 영웅 특성
- 보스
- 보스 패턴
- 스테이지

개요

BossLocker

레이드 형식의 액션 슈팅 게임

Window PC (DirectX 11)

B
O
S
S
L
O
C
K
E
R

특징

Play

3명의 플레이어가 영웅중 하나를 골라 협동심을 발휘하여 보스를 물리치는 게임이다.

플레이어 개인의 컨트롤등 기량도 중요하지만 플레이어끼리의 팀워크가 맞지 않으면 점점 힘든 구조로 되어있다.

일단 보스를 마구 두들기면 된다.



특징

Graphic

B
O
S
S
L
O
C
K
E
R

...

전투

전투 진입

1. 시작하면 플레이어1 즉, 방장이 두드려팠 보스를 선택한다.
2. 보스를 선택하고 방을만들면 플레이어2, 3이 참가한다.
3. 팀원간의 원하는 영웅을 선택하고 전투에 진입한다.
4. 협동심을 발휘하여 보스를 마구 두들기면 된다.

전투

전투 방법

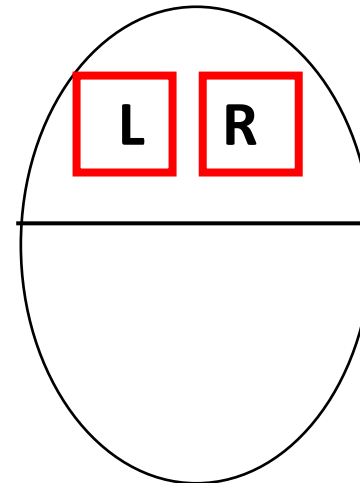
1. 보스의 공격을 피해가면서 총으로 쏜다.

2.

3.

4.

전투 조작법





전투

UI

B
O
S
S
L
O
C
K
E
R

MAIN TITLE

템플릿에 쓰인 글씨체

B 맑은고딕 Malgun Gothic

제작: 산돌커뮤니케이션

배포: 마이크로소프트

오픈타입 글꼴로서 클리어타입을 본격적으로 지원하기 위한 **힌팅 정보가 들어있는 한글 글꼴**

가나다라마바사아자차카타파하

1234567890

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

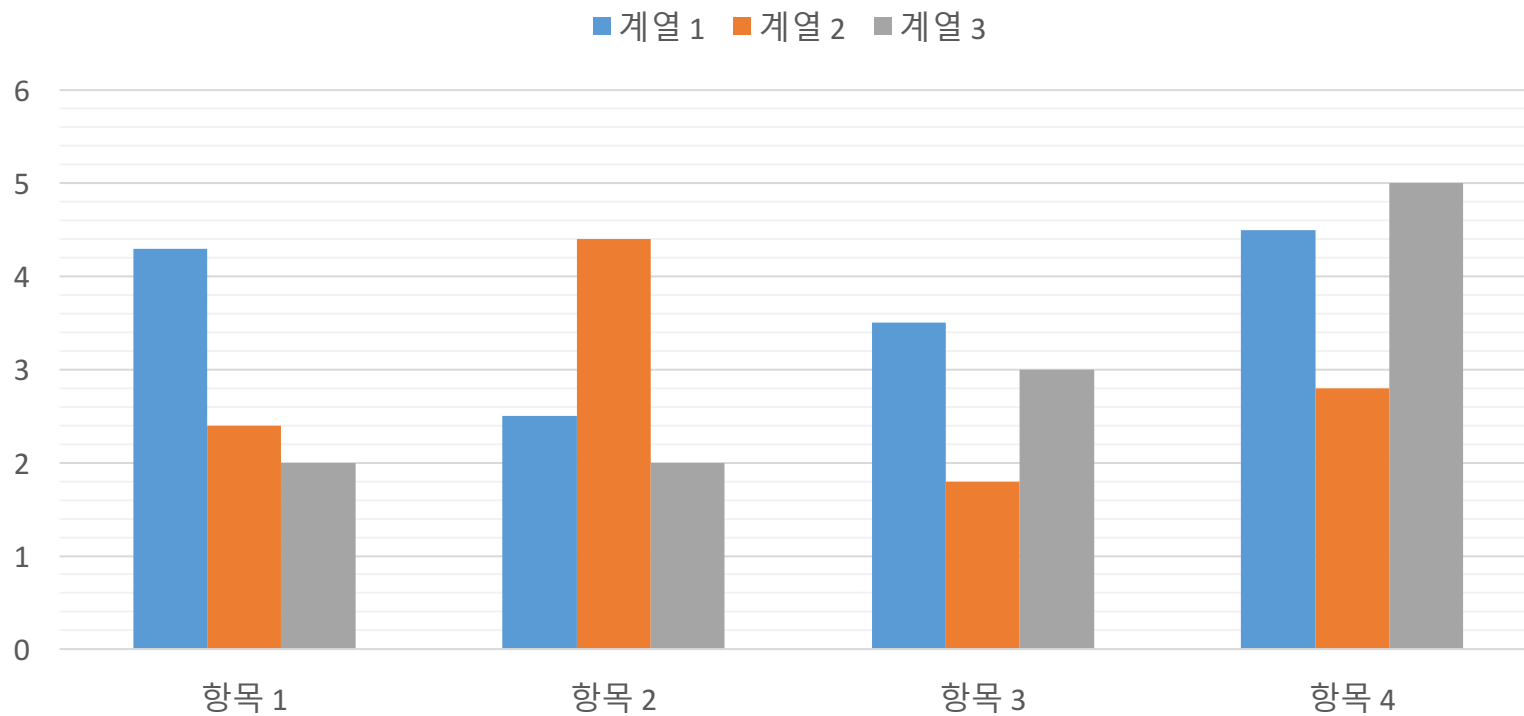
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

!@#\$%^&*()?<>:"'{}[]~*/



MAIN TITLE

차트만들기





MAIN TITLE

스마트아트

