기본 조작

기본적으로 [WASD](https://namu.wiki/w/WASD)를 통해 이동하고 마우스로 조준해 왼쪽 클릭으로 총을 발사하는 무난한 방식이다.

왼쪽클릭은 기본총기, 오른쪽클릭은 특수총기

V 근접공격

G 보조무기

WASD키로 방향을 정한 채 스페이스를 누르면 [구를 수](https://namu.wiki/w/%EA%B5%AC%EB%A5%B4%EA%B8%B0) 있는데 구르는 동안에는 무적판정이 된다.

E키를 누르면 상자를 열거나 대화를 하는 등 상호작용

캐릭터 기본 컨셉

기본총과 보조장비는 자유롭게

캐릭터마다 특수 총기 하나씩.

-기본총기

돌격소총 - 중간 공격력, 낮은 연사력

샷건 - 근접시 높은 공격력, 매우 낮은 연사력

기관단총 - 낮은 공격력, 높은 연사력

저격총 - 높은 공격력, 매우 낮은 연사력, 높은 관통력

-속성

각 총기들은 불, 얼음, 산성, 전기의 속성을 가질수 있다.

속성들은 조건 만족시 1.5배의 추가 공격력을 가진다.

불 - 생명체에게 높은 공격력, 지속적인 데미지

산성 - 기계에게 높은 공격력, 지속적인 데미지

얼음 - 공격속도, 움직임 둔화, 계속해서 피해 입을 시 빙결

전기 - 실드에 높은 공격력, 근처의 적도 피해를 입음.(연쇄공격)

-보조장비

방탄복 - 방어력

아드레날린 - 3분동안 추가 이동속도, 추가 공격력

개인회복킷 - 사용시 체력회복

빙결수류탄 - 일정범위 결빙

화염수류탄 - 일정범위 불태움

기본수류탄 - 일정범위 폭발피해

1.의무병

-치료나 버프를 주는 총을 사용

2.해병

-유탄발사기나 지뢰 등의 폭발물 사용

3.엔지니어

-바리게이트나 드론 사용

4.지휘관

-기관총, 화염방사기 등 중화기 사용