## **Boosting**

## [ Ada Boost

Strongly [earnable (=) weakly [earnable
Boosting

AdaBoost Fix =

26/22 = (= \$(x1,y1) (\$5.92), -- (x21,y2) }, y=\$th-13 Octoput = 最終分果器 G(X)

@ 2f m=1,2,...M

(a) 使用Dm in in 玩菜品, 得到基本残器。 Gm(x):X >> {-1,+13

(6) 计 6加(X) 可 键键率、

en = Ep(Gux) = EwnT(Gux) = EwnT(Gux) = )

(C) 计平 Gm(x)的混凝

讨论: 好像太子 如了 公山了 一分似了 如 练进程中穿出伤之海的 光器。 最终预测的 等出高正确事的是器

上次修改:2018年11月14日