

Programozás 1 1. ZH - 2010 október 19.
"A" csoport

1. feladat: Keresd meg a hibákat a következő kódban.

```
#include<stdio.h>

int main(){
    int r;
    printf("Add meg a kör sugarát ");
    scanf("%d", r);
    printf("A kör területe: %lf\n", 3.14*r*r);
    Return 0;
} //main
```

2. feladat: Mit ír ki a következő programrészlet a képernyőre?

```
(...)
int a=1, b;
b=-a+2;
printf("%cki nem lép %dszerre",'A',b+9);
printf(",\n");
printf("nem k%dp r%dest estére.", a, 7);
(...)
```

3. feladat: Mi lesz a kifejezések és mi az a változó értéke az alábbi kifejezések kiértékelése után?

- 1.) $5+2+37*4\&\&7.5+2\mid\mid(10,a=7)$
- 2.) $a=0,a++\&\&--a,++a-1$
- 3.) $a=1+(a=5)*5$
- 4.) $a=-6-6*-1*-1,-a-a$
- 5.) $a=(7==7\mid\mid 0!=0)$

4. feladat: Írj programot, mely a felhasználótól bekér egy pozitív egész számot, majd 1-től a kapott számig a képernyőre írja először a páratlan majd a páros számokat, az 1-et illetve magát a kapott számot is beleértve. Példa:

```
Add meg a számot: 11
A páratlan számok:
1 3 5 7 9 11
A páros számok:
2 4 6 8 10
```

5. feladat: Írj programot, melyben két játékosal játszható számkitalálós játékot implementálsz. A program először írja ki, hogy az első játékos adjon meg egy számot, majd addig tippeltesse a második játékost amíg az ki nem találja a számot. A tippek után a program írja ki, hogy a játékos tippje a kitalálandó számnál kisebb, nagyobb, vagy egyenlő azzal. Utóbbi esetben gratuláljon és lépjen ki. Példa:

```
Az elso jatekos adja meg a szamot: 9
A masodik jatekos tippel: 4
Ez a szam kisebb mint a keresett.
A masodik jatekos tippel: 20
Ez a szam nagyobb mint a keresett.
A masodik jatekos tippel: 15
Ez a szam nagyobb mint a keresett.
A masodik jatekos tippel: 9
Gratulalok eltalaltad a szamot. Szia.
```

6. feladat: Írj olyan programot, mely a billentyűről bekér egy számot 1 és 10 közt (Az 1 és a 10 is beleértendő). A program ezután írja a képernyőre a kapott számot betűvel. Ha a szám kívül esik az $[1, 10]$ intervallumon, akkor a program ne csináljon semmit. Példa:

```
Kerem a szamot: 7
het
```