

SKPL-0001

## **SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK**

### **Toko Elektronik Online**

untuk:

Toko Elektronik

Dipersiapkan oleh:

M. Rifkisani (1301160782)

M. Ardhi (1301160786)

Viontina Dea I. Y. P. (1301164643)


Yoan Maria V. (1301164698)

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 <b>UNIVERSITAS Telkom</b>	<b>Program Studi S1 Informatika - Fakultas Informatika</b>	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b>SKPL-0001</b>		<b>23</b>
		<b>Revisi</b>	<b>A</b>	<i>Tgl: 15-12-2018</i>

## Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	Revisi Class Diagram dan ERD
<b>B</b>	Revisi usecase diagram
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
24			

# Daftar Isi

<b>Daftar Perubahan.....</b>	<b>1</b>
<b>Daftar Halaman Perubahan .....</b>	<b>2</b>
<b>Daftar Isi .....</b>	<b>3</b>
<b>1. Pendahuluan .....</b>	<b>4</b>
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen .....	4
1.2 Ruang Lingkup Dokumen .....	4
1.3 Referensi .....	5
<b>2. Deskripsi Produk.....</b>	<b>5</b>
2.1 Perspektif Produk .....	5
2.2 Fungsi Produk .....	5
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna .....	6
2.4 Lingkungan Operasional Sistem .....	6
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi .....	6
2.6 Asumsi dan Dependensi .....	6
<b>3. Kebutuhan Spesifik (Antar muka) .....</b>	<b>7</b>
3.1 Antarmuka Pengguna .....	7
3.2 Antarmuka Perangkat Keras .....	11
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	11
3.4 Antarmuka Komunikasi .....	12
<b>4. Kebutuhan Fungsional.....</b>	<b>12</b>
4.1 Use Case 1.....	12
4.1.1 Nama Use Case: login.....	12
4.1.2 Skenario Utama.....	12
4.1.3 Prakondisi .....	12
4.1.4 Langkah-langkah .....	12
4.1.5 Pascakondisi .....	13
4.2 Use Case 2.....	13
4.2.1 Nama Use Case: melihat daftar barang.....	13
4.2.2 Skenario Utama.....	13
4.2.3 Prakondisi .....	13
4.2.4 Langkah-langkah .....	13
4.2.5 Pascakondisi .....	13
4.3 Use Case 3.....	14
4.3.1 Nama Use Case: memesan barang.....	14
4.3.2 Skenario Utama.....	14
4.3.3 Prakondisi .....	14
4.3.4 Langkah-langkah .....	14
4.3.5 Pascakondisi .....	14
4.7.1 Skenario eksepsional 1.....	14
4.4 Use Case 4.....	14
4.4.1 Nama Use Case: melakukan pembayaran.....	14
4.4.2 Skenario Utama.....	14
4.4.3 Prakondisi .....	14
4.4.4 Langkah-langkah .....	14
4.4.5 Pascakondisi .....	15
4.5 Use Case 5.....	15

4.5.1	Nama Use Case: melihat track pengiriman.....	15
4.5.2	Skenario Utama.....	15
4.5.3	Prakondisi .....	15
4.5.4	Langkah-langkah .....	15
4.5.5	Pascakondisi .....	15
4.6	Use Case 6.....	15
4.6.1	Nama Use Case: Mengupdate Daftar Barang .....	15
4.6.2	Skenario Utama.....	15
4.6.3	Prakondisi .....	15
4.6.4	Langkah-langkah .....	15
4.6.5	Pascakondisi .....	15
4.6.6	Skenario eksepsional 1.....	16
4.7	Use Case 7.....	16
4.7.1	Nama Use Case: Merekap Data Penjualan .....	16
4.7.2	Skenario Utama.....	16
4.7.3	Prakondisi .....	16
4.7.4	Langkah-langkah .....	16
4.7.5	Pascakondisi .....	16
<b>5.</b>	<b>Kebutuhan Struktural Sistem .....</b>	<b>17</b>
5.1	Object dan Class Sistem.....	17
5.2	Class Diagram .....	18
<b>6.</b>	<b>Kebutuhan Basis Data .....</b>	<b>18</b>
6.1	Identifikasi Entitas yang terlibat pada problem domain.....	18
6.2	ER Diagram.....	19
6.3	Tabel Data .....	20

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi tentang spesifikasi perangkat lunak dari Toko Elektronik Online. Dokumen ini dapat digunakan sebagai acuan teknis untuk pengembangan perangkat lunak Toko Elektronik Online pada tahap selanjutnya.

## 1.2 Ruang Lingkup Dokumen

Dari banyaknya toko online, salah satu jenis toko online yang akan dijadikan topik adalah toko online yang menjual barang elektronik. Banyak sekali orang yang ingin membeli barang-barang elektronik tetapi malas untuk pergi keluar dari tempat tinggal. Disamping itu juga, terkadang jika membeli barang elektronik di toko secara langsung dapat terkendala masalah pengiriman barang ke tempat tinggal customer.

Ruang lingkup dari sistem Toko Elektronik Online yang dibangun adalah pelanggan dapat melakukan pemesanan dan pembelian barang elektronik melalui Toko Elektronik Online tersebut. Kemudian karyawan dapat mengolah data barang dan penjualan yang terjadi di dalam sistem, serta dapat membuat rekap data yang nantinya akan dilihat oleh pemilik.

a. Barang : untuk semua barang-barang elektronik yang dibutuhkan oleh customer.

- b. Pelanggan : untuk semua orang yang ingin membeli barang elektronik dan pengguna barang elektronik.

### 1.3 Referensi

Referensi yang digunakan dalam menyusun spesifikasi kebutuhan perangkat lunak ini adalah :

- Panduan Pengisian Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) Berorientasi Terstruktur, Jurusan Teknik Informatika, Telkom University.
- IEEE Std 830-1998, IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specification.

## 2. Deskripsi Produk

### 2.1 Perspektif Produk

Toko Elektronik Online merupakan sebuah website untuk menjual barang-barang elektronik. Produk ini merupakan pengembangan dari aplikasi penjualan online lainnya namun hanya difokuskan kepada penjualan barang elektronik saja.

Data barang yang dijual akan diinputkan oleh karyawan dan kemudian data barang tersebut akan dilihat oleh pelanggan yang ingin membeli barang. Data transaksi pembelian barang juga akan dikelola oleh karyawan menggunakan website tersebut. Semua data penjualan kemudian akan direkap oleh karyawan dan rekap tersebut nantinya dapat dilihat oleh pemilik. Pengolahan data dilakukan secara terkomputerisasi supaya dapat menyajikan informasi secara cepat dan efektif.

### 2.2 Fungsi Produk

#### 2.2.1 Functional Requirement

No.	Kode Kebutuhan	Deskripsi Kebutuhan	Keterangan
1	FREQ-100	Mengolah data barang	
2	FREQ-110	Mengupdate data barang	Tambah dan edit barang
3	FREQ-200	Mengolah data penjualan barang	
4	FREQ-210	Membuat laporan penjualan barang	Buat laporan rekapitulasi penjualan harian dan bulanan
5	FREQ-300	Melakukan pemesanan	Pelanggan memilih barang yang akan dibeli untuk selanjutnya dilakukan pembayaran
6	FREQ-400	Melakukan pembayaran	Pelanggan melakukan pembayaran atas barang yang dibeli

#### 2.2.2 Non Functional Requirement

No.	Kode Kebutuhan	Deskripsi Kebutuhan	Keterangan
-----	----------------	---------------------	------------

Prodi S1 Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0001	Halaman 5 dari 23
<b>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Informatika, Universitas Telkom</b>		

1	NFREQ-100	Login	Data login akan divalidasi dalam waktu maksimal 10 detik setelah klik Login
2	NFREQ-200	Validasi pembayaran	Pembayaran akan divalidasi maksimal 10 menit setelah klik Konfirmasi Pembayaran

## 2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Berikut ini adalah karakteristik pengguna yang dapat mengakses toko elektronik online berdasarkan beberapa kategori :

- Berdasarkan Usia : berusia 17 - 65 tahun.
- Berdasarkan Pengalaman Menggunakan Internet : mampu mengakses internet baik dalam menggunakan aplikasi maupun web browser.
- Berdasarkan Pekerjaan : target pemasaran barang adalah ibu rumah tangga, pekerja, pengusaha, dan mahasiswa.
- Berdasarkan Gender : kebutuhan elektronik antara pria dan wanita memiliki beberapa perbedaan di mana ada beberapa barang elektronik yang dikhususkan untuk kecantikan.

## 2.4 Lingkungan Operasional Sistem

Toko Elektronik Online ini berbasis web. Persyaratan agar website dapat diakses adalah:

- Windows 7 / 8 / 8.1 / 10, Linux (All versions), Android minimal versi 5.0, iOS minimal 5.0
- Browser Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Opera Mini, UC Browser
- Browser support HTML5

Platform perangkat keras yang digunakan adalah Cloud Computing dan Virtualisasi.

## 2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Aplikasi ini berbasis web dan dapat digunakan oleh semua kalangan, dalam aplikasi ini pengguna dapat menjadi pembeli maupun penjual, namun pada aplikasi ini kami membatasi hanya dapat menjual dan membeli barang elektronik. dan untuk mengakses Toko Elektronik Online ini pengguna harus memiliki sebuah perangkat yang terhubung dengan jaringan internet.

## 2.6 Asumsi dan Dependensi

Komponen-komponen yang digunakan untuk membangun aplikasi antara lain:

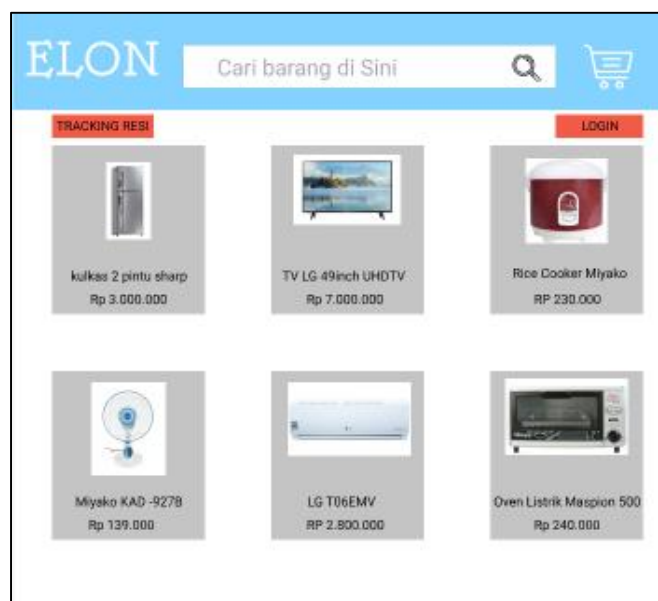
- Sistem operasi : Windows 7/8/8.1/10
- Hardware : PC
- XAMPP
- Oracle (database)
- Bahasa pemrograman : PHP

### 3. Kebutuhan Spesifik (Antar muka)

#### 3.1 Antarmuka Pengguna

Gambaran antar muka pengguna agar lebih memahami aplikasi dimodelkan dalam bentuk suatu user interface(UI) UI dibuat dengan sistem grafis dimana menjelaskan masing masing layer web atau aplikasi yang dibuat untuk mempermudah kegunaan user. Perangkat ini bisa berupa aplikasi atau berupa web. Sistem ini tersedia fitur daftar akun bagi yang belum daftar karena untuk keperluan membeli barang elektronik yang akan dibeli. Layer selanjutnya sistem ini banyak menampilkan barang barang elektronik beserta harga.Kalau sudah memasukkan barang elektronik ke list membeli user melakukan login dulu agar bisa berlanjut ke proses selanjutnya untuk pembelian barang

Tampilan Frame Menu Utama





## Tampilan Login

ELON

Cari barang di Sini

SILAHKAN LOGIN

Belum punya akun ELON ? [Daftar](#)

Email/Username

Password

Lupa Password ?

Login

[<- MENU UTAMA](#)

## Tampilan Frame Detail Barang

ELON

Cari barang di Sini



Rice Cooker Miyako

RP 230.000

- 1 +

Beli Sekarang

Masukkan Troli

[<- KEMBALI](#)

### Tampilan Frame *Cart*

ELON


Cari barang di Sini

TROLI SAYA

☐ Pilih Semua

hapus semua

☐ Jaya Store



Rice Cooker Miyako

RP 230.000

-

1

+

Ringkasan Pesanan

Total Belanja: Rp 230.000

Bayar

<- KEMBALI

### Tampilan Frame Metode Pembayaran

<


Troli Saya

Total Tagihan


RP 230.000

Pilih Metode Pembayaran


☐

  
BANK BRI

☐

  
BCA

☐

  
mandiri

Checkout

## Tampilan Update Barang

ELON

BARANG

REKAP  
PENJUALAN

UPDATE BARANG

1	id barang	nama barang	jumlah barang	harga barang	keterangan
2	1234	kulkas	40	Rp.8.000.000	
3	1235	televisi	10	Rp.2.500.000	
4	1236	AC	7	Rp.4.000.000	
5	1237	microwave	6	Rp.1.500.000	
6	1238	dispenser	11	Rp.750.000	

TAMBAH BARANG

Search

Go

TAMBAH

EDIT

## Tampilan Rekap Penjualan

ELON

BARANG

REKAP  
PENJUALAN

REKAP PENJUALAN ELON

FROM :

MONTH

YEAR

TO :

MONTH

YEAR

REKAP

## Frame Tracking Resi

The screenshot shows the ELON tracking interface. At the top, there's a search bar with the text 'Cari barang di Sini' and a magnifying glass icon. Below this, a prompt says 'Masukan Nomor Resi Anda' followed by the input field containing 'A978HGSK3'. The JNE logo is visible, along with a blue 'TRACK' button. A table below displays the tracking history with columns for 'Status' and 'Detail'. The table contains 10 rows of data. At the bottom left, there is a blue button labeled '< MENU UTAMA'.

Status	Detail
18-11-2018 11:37	SHIPMENT RECEIVED BY JNE COURIER OFFICE AT BANDUNG
18-11-2018 01:46	RECEIVED AT SORTING CENTER (BANDUNG)
18-11-2018 00:02	PROCESSED AT SORTING CENTER (BANDUNG)
18-11-2018 00:00	DEPARTED FROM THINAST DATARUM (BANDUNG)
18-11-2018 00:00	RECEIVED AT KAWAHIGAS (JAWARA)
18-11-2018 00:00	SHIPMENT FORWARDED TO DESTINATION (JAWARA, TIRANAH 3 GROUP)
18-11-2018 00:00	SHIPMENT FORWARDED TO DESTINATION (JAWARA, TIRANAH 3 GROUP)
18-11-2018 00:00	RECEIVED AT PASIRU STATION (JAWARA, TIRANAH 3 GROUP)
18-11-2018 00:00	RECEIVED AT PASIRU STATION (JAWARA, TIRANAH 3 GROUP)

## 3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Minimal kebutuhan perangkat keras yang diperlukan untuk mengakses Toko Elektronik Online :

NO.	HARDWARE	SPESIFIKASI
1.	Processor	Intel dual core kecepatan 1.70GHz
2.	RAM	2GB
3.	Harddisk	250GB
4.	VGA	512Mb

## 3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

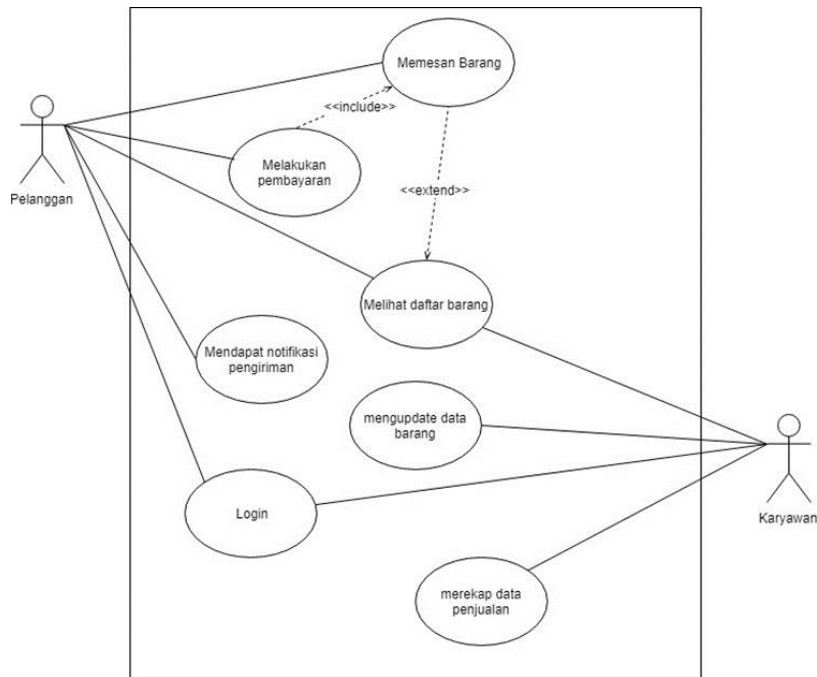
Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak minimum untuk mengakses Toko Elektronik Online :

NO.	SOFTWARE	Spesifikasi
1.	Sistem operasi	Windows 7/8/10
2.	Bahasa pemrograman	PHP
3.	Database	Oracle
4.	Browser	Google chrome, Firefox

### 3.4 Antarmuka Komunikasi

Dalam sistem atau aplikasi ini dibutuhkan adanya proses komunikasi keluhan user dan masukan kepada sistem melalui e-mail.

## 4. Kebutuhan Fungsional



### 4.1 Use Case 1

#### 4.1.1 Nama Use Case: Login

**4.1.2 Skenario Utama :** use case login diakses oleh pelanggan, pemilik, karyawan untuk keperluan mengakses web sistem

**4.1.3 Prakondisi:** aktor sudah memiliki akun

#### 4.1.4 Langkah-langkah:

Langkah 1: pilih login

Langkah 2 : pelanggan melakukan login

Langkah 3: sistem melakukan verifikasi data akun yang sudah terdaftar

Langkah 4: login berhasil

*Langkah 5:* sistem menampilkan menu utama

**4.1.5 Pascakondisi :** aktor telah berhasil masuk ke akunnya.

**4.1.6 skenario eksepsional 1 :** aktor melakukan registrasi apabila belum memiliki akun

*Langkah 1:* pilih daftar untuk ke page registration

*Langkah 2 :* sistem menampilkan menu registrasi

*Langkah 3:* aktor mengisi form registrasi

*Langkah 4:* aktor mengklik daftar

*Langkah 5:* sistem menyimpan data registrasi akun pada database

*Langkah 6:* akun berhasil dibuat

## **4.2 Use Case 2**

**4.2.1 Nama Use Case:** melihat daftar barang

**4.2.2 Skenario Utama:** usecase daftar barang diakses oleh pelanggan bisa juga karyawan yang berguna untuk melihat ketersediaan barang

**4.2.3 Prakondisi:** pelanggan melakukan login terlebih dahulu

**4.2.4 Langkah-langkah:**

*Langkah 1:* pelanggan input username dan password

*Langkah 2 :* verifikasi login

*Langkah 3:* login berhasil

*Langkah 4:* pelanggan berada di homepage

*Langkah 5:* sistem menampilkan data barang dari database barang

*Langkah 6:* daftar barang ditampilkan pada homepage

*Langkah 7:* pelanggan mencari barang yang diinginkan

*Langkah 8:* sistem menampilkan barang yang dicari

**4.2.5 Pascakondisi :** pelanggan telah melihat barang yang diinginkan

### 4.3 Use Case 3

**4.3.1 Nama Use Case:** memesan barang

**4.3.2 Skenario Utama:** usecase memesan barang diakses oleh pelanggan untuk memesan barang yang ingin dibeli.

**4.3.3 Prakondisi:** pelanggan telah login dan berada pada menu utama

**4.3.4 Langkah-langkah:**

*Langkah 1:* pelanggan melihat barang

*Langkah 2:* pelanggan memilih barang yang ingin dibeli

*Langkah 3:* pelanggan menginputkan banyak barang

*Langkah 4:* pelanggan mengklik masukkan troli

*Langkah 5:* sistem memasukkan barang ke cart

**4.3.5 Pascakondisi :** barang telah dimasukkan ke cart pelanggan dan dilakukan perhitungan

**4.7.1 Skenario eksepsional 1 :** pelanggan dapat menghapus pesanan dari cart

*Langkah 1:* pelanggan mengklik cart

*Langkah 2:* sistem menampilkan cart pelanggan

*Langkah 3:* pelanggan mengklik button hapus untuk menghapus pesanan

*Langkah 4:* sistem menghapus pesanan dari cart pelanggan

### 4.4 Use Case 4

**4.4.1 Nama Use Case:** melakukan pembayaran

**4.4.2 Skenario Utama:** use case pembayaran diakses oleh pelanggan untuk melakukan pembayaran barang yang sudah dipesan

**4.4.3 Prakondisi:** barang telah dimasukkan ke cart pelanggan dan dilakukan perhitungan

**4.4.4 Langkah-langkah:**

*Langkah 1:* pelanggan masuk ke menu cart

*Langkah 2 :* sistem menampilkan menu cart

*Langkah 3:* pelanggan mengklik bayar

*Langkah 4:* pelanggan memilih metode pembayaran

*Langkah 5:* pelanggan mengklik checkout

*Langkah 6:* sistem menampilkan kode pembayaran

**4.4.5 Pascakondisi :** pelanggan menerima pesan telah membayar apabila sudah membayar pesanan

## **4.5 Use Case 5**

**4.5.1 Nama Use Case:** melihat track pengiriman

**4.5.2 Skenario Utama:** usecase ini diakses pelanggan untuk mengetahui posisi barang yang sedang dikirim

**4.5.3 Prakondisi:** pelanggan melakukan login terlebih dahulu

**4.5.4 Langkah-langkah:**

*Langkah 1:* pelanggan input username dan password

*Langkah 2 :* verifikasi login

*Langkah 3:* login berhasil

*Langkah 4:* pelanggan memilih menu track pengiriman

*Langkah 5:* menampilkan menu track pengiriman

**4.5.5 Pascakondisi :** pelanggan telah melihat track pengiriman

## **4.6 Use Case 6**

**4.6.1 Nama Use Case:** Mengupdate Daftar Barang

**4.6.2 Skenario Utama:** Use case ini diakses oleh karyawan. Dapat melakukan tambah barang

**4.6.3 Prakondisi:** karyawan telah login dan berada pada tampilan menu update

**4.6.4 Langkah-langkah:**

*Langkah 1:* Sistem menampilkan list barang

*Langkah 2:* Karyawan mengisi form barang

*Langkah 3:* Klik tambah

*Langkah 4:* Barang tercatat di list barang

**4.6.5 Pascakondisi :** barang telah ditambahkan ke list barang dan diperbarui pada database barang



**4.6.6 Skenario eksepsional 1:** Dapat melakukan edit barang

*Langkah 1: Menampilkan list barang*

*Langkah 2: Memilih barang yang ingin diedit*

*Langkah 3: Klik edit*

*Langkah 4: Isi form edit barang*

*Langkah 5: Barang telah diperbarui di list barang*

**4.7 Use Case 7**

**4.7.1 Nama Use Case:** Merekap Data Penjualan

**4.7.2 Skenario Utama:** use case ini diakses oleh karyawan untuk mencatat data penjualan

**4.7.3 Prakondisi:** karyawan telah login dan terdapat data penjualan

**4.7.4 Langkah-langkah:**

*Langkah 1: Pilih menu rekap penjualan*

*Langkah 2: Pilih range bulan dan tahun penjualan yang ingin direkap*

*Langkah 3: Klik rekap*

*Langkah 4: Rekap penjualan telah tersimpan*

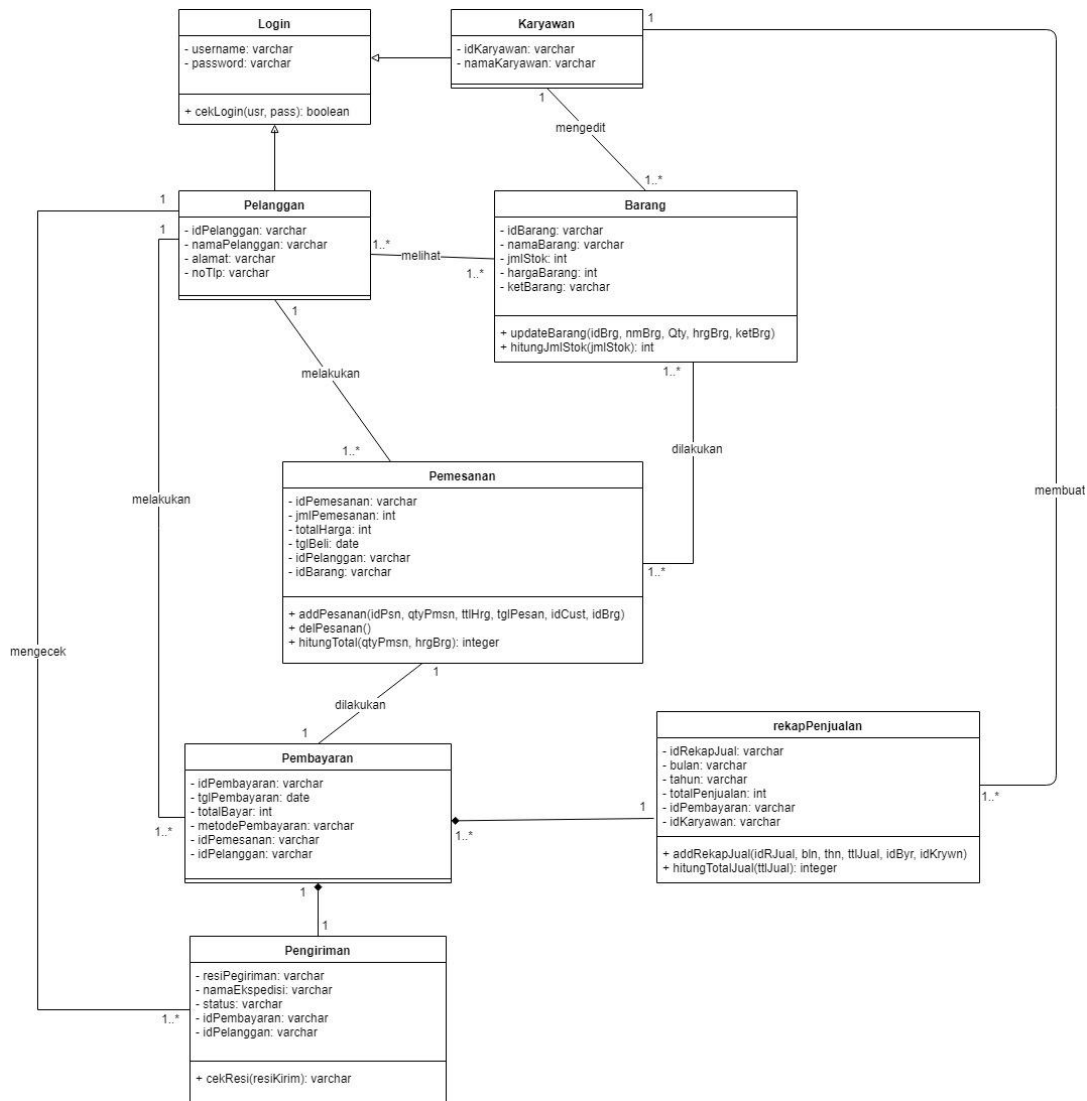
**4.7.5 Pascakondisi :** rekap penjualan telah tersimpan di database penjualan

## 5. Kebutuhan Struktural Sistem

### 5.1 Object dan Class Sistem

- a. Login (idLogin : varchar, Username : varchar, Password : varchar). Terdiri dari :
  - Pelanggan (idPelanggan:varchar, namaPelanggan:varchar, alamat:varchar, noTlp:varchar)
  - Karyawan (idKaryawan:varchar, namaKaryawan:varchar)Method :
  - + cekLogin(usr, pass):boolean
- b. Barang (idBarang:varchar, namaBarang:varchar, jmlStok:int, hargaBarang:int, ketBarang:varchar)  
Method :
  - + updateBarang(idBrg, nmBrg, Qty, hrgBrg, ketBrg)
  - + hitungJmlStok(jmlStok): int
- c. Pemesanan (idPemesanan:varchar, jmlPemesanan:int, totalHarga:int, tglBeli:date, idPelanggan: varchar, idBarang: varchar)  
Method :
  - + addPesanan(idPmsn, qtyPmsn, ttlHrg, tglPesan, idCust, idBrg)
  - + delPesanan()
  - + hitungTotal(qtyPmsn, hrgBrg): integer
- d. Pembayaran (idPembayaran:char, tglPembayaran:date, totalBayar:int, metodePembayaran:varchar, idPemesanan:varchar, idPelanggan:varchar)
- e. Pengiriman (resiPengiriman:varchar, namaEkspedisi:varchar, status:varchar, idPembayaran:varchar, idPelanggan:varchar)  
+ cekResi(resiKirim): varchar
- f. rekapPenjualan (idRekapJual:varchar, bulan:varchar, tahun:varchar, totalPenjualan:int, idPembayaran:varchar, idKaryawan:varchar)  
+ addRekapJual(idRJual, bln, thn, ttlJual, idByr, idKrywn)  
+ hitungTotalJual(ttlJual): integer

## 5.2 Class Diagram

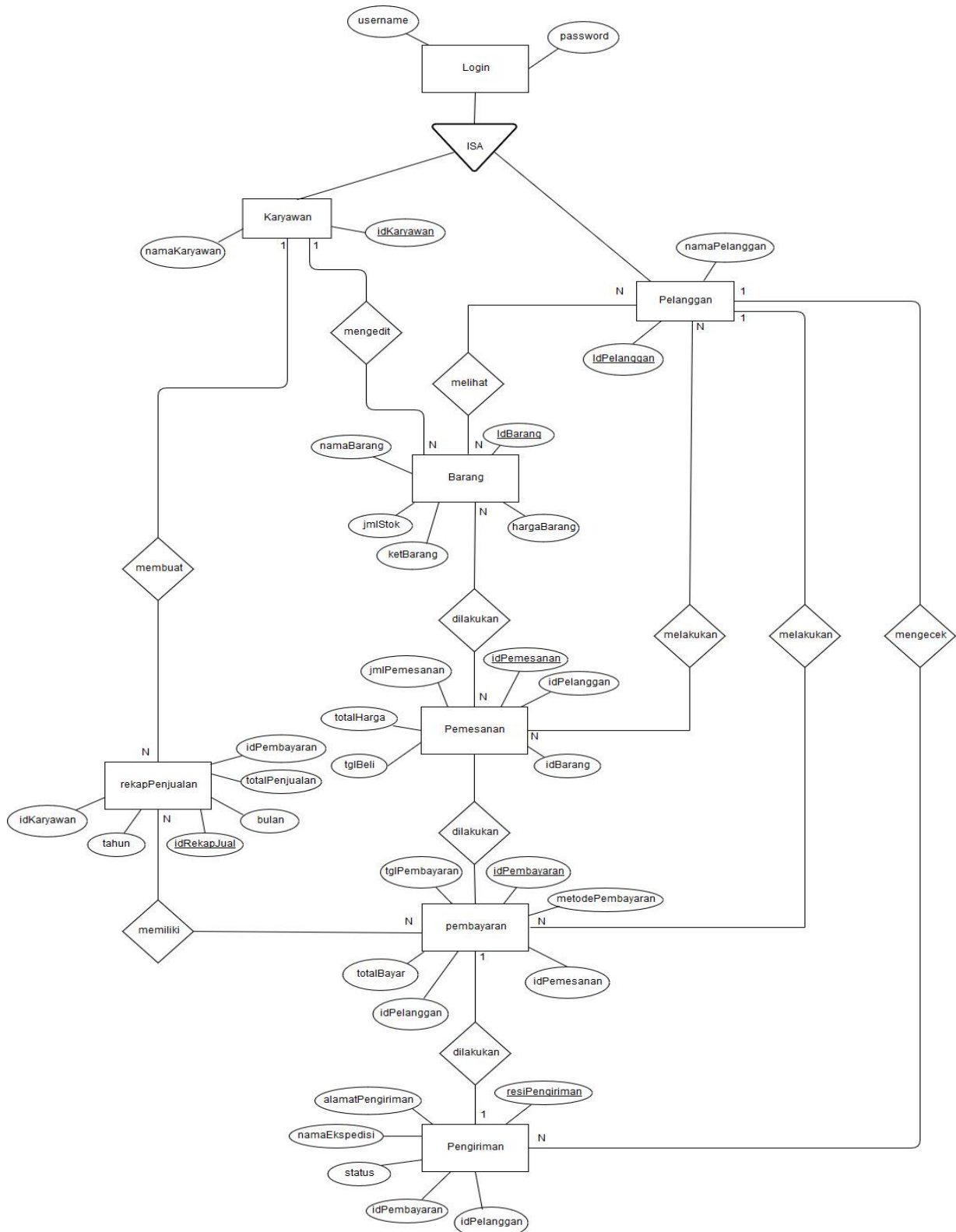


## 6. Kebutuhan Basis Data

### 6.1 Identifikasi Entitas yang terlibat pada problem domain.

Website ini akan melibatkan 8 entitas yaitu entitas Login, Pelanggan, Karyawan, Barang, Pemesanan, Pembayaran, Pengiriman, Rekap Penjualan.

## 6.2 ER Diagram



## 6.3 Tabel Data

Tabel Login

Nama Atribut	Tipe Data	PK/FK	Atribut Asal FK	Deskripsi
username	Varchar(10)	PK		Username pengguna
password	Varchar(10)			Password pengguna

Tabel Pelanggan

Nama Atribut	Tipe Data	PK/FK	Atribut Asal FK	Deskripsi
IdPelanggan	Varchar(10)	PK		Nomor ID pelanggan
namaPelanggan	Varchar(30)			Nama pelanggan

Tabel Karyawan

Nama Atribut	Tipe Data	PK/FK	Atribut Asal FK	Deskripsi
IdKaryawan	Varchar(10)	PK		Nomor ID karyawan
namaKaryawan	Varchar(30)			Nama karyawan

Tabel Barang

Nama Atribut	Tipe Data	PK/FK	Atribut Asal FK	Deskripsi
IdBarang	Varchar(10)	PK		Nomor ID barang
namaBarang	Varchar(30)			Nama barang
hargaBarang	Integer			Harga barang
jmlStok	Integer			Jumlah stok barang
ketBarang	Varchar(100)			Keterangan barang

### Tabel Pemesanan

Nama Atribut	Tipe Data	PK/FK	Atribut Asal FK	Deskripsi
IdPemesanan	Varchar(10)	PK		ID pemesanan
jmlPemesanan	Char(5)			Jumlah barang yang dipesan
totalHarga	Integer			Total harga pemesanan
tglBeli	Date			Tanggal pembelian
idPelanggan	Varchar(10)	FK	Pelanggan	ID pelanggan
idBarang	Varchar(10)	FK	Barang	ID barang

### Tabel Rekap Penjualan

Nama Atribut	Tipe Data	PK/FK	Atribut Asal FK	Deskripsi
idRekapJual	Varchar(10)	PK		ID rekap penjualan
bulan	Varchar(2)			Bulan rekap
tahun	Varchar(4)			Tahun rekap
totalPenjualan	Integer			Total penjualan
idPembayaran	Varchar(10)	FK	Pembayaran	ID pembayaran
idKaryawan	Varchar(10)	FK	Karyawan	ID Karyawan

### Tabel Pengiriman

Nama Atribut	Tipe Data	PK/FK	Atribut Asal FK	Deskripsi
resiPengiriman	Varchar(15)	PK		Nomor resi pengiriman
namaEkspedisi	Varchar(20)			Nama ekspedisi pengiriman

alamatPengiriman	Varchar(50)			Alamat pengiriman
status	Varchar(20)			Status pengiriman
idPembayaran	Varchar(10)	FK	Pembayaran	ID Pembayaran

Tabel Pembayaran

Nama Atribut	Tipe Data	PK/FK	Atribut Asal FK	Deskripsi
idPembayaran	Varchar(10)	PK		Nomor ID Pembayaran
tglPembayaran	Date			Tanggal pembayaran
totalBayar	Integer			Jumlah uang yang ditransfer
metodePembayaran	Varchar(30)			Nama bank pembayaran
idPemesanan	Varchar(10)	FK	Pemesanan	ID pemesanan
idPelanggan	Varchar(10)	FK	Pelanggan	ID pelanggan