

ENTREGA 1 MOCKUPS  
El Vozarrón Uniquindío

LUISA MARÍA VALDERRAMA

DIEGO FERNANDO ECHEVERRY

DISPOSITIVOS MÓVILES

EINER ZAPATA GRANADA

UNIVERSIDAD DEL QUINDÍO

ARMENIA – QUINDÍO

2016

## MOCKUPS App El Vozarrón Uniquindío

**Resolución:** Tablet 16:10 600x900 pixeles Landscape



*Ilustración 1 INICIO DE LA APLICACIÓN*

### Descripción General

La vista principal ofrece servicios complementarios a la plataforma Web utilizando las funcionalidades y ventajas que ofrecen los dispositivos móviles Smartphone Android.

### Descripción Particular

Al iniciar el aplicativo el usuario podrá visualizar la Ilustración 1 en el cual el usuario podrá decidir cómo gestionar los diferentes servicios que en él se ofrecen.



*Ilustración 2. LISTA DE ENTRENADORES*

### **Descripción General**

En esta sección se visualiza el listado de entrenadores registrados en el sistema los cuales van a ser usados para gestionar en el concurso El Vozarrón.

### **Descripción Particular**

El usuario al presionar el botón “Entrenadores” como se muestra en la ilustración 2. Podrá visualizar el listado de entrenadores registrados en el sistema, al momento de presionar en el enlace “ver” se podrá ver a detalle los datos de un entrenador.

**Inicio** **Detalles de Entrenador**

**Nombre**

**Genero**

**Foto**

**Historial**

historial1	ver	>
historial2	ver	>
historial3	ver	>

**Listado de Participantes**

Participante 1	Universidad 1		Ver	>
Participante 2	Universidad 1		Ver	>
Participante 3	Universidad 1		Ver	>

*Ilustración 3 DETALLES DEL ENTRENADOR*

## Descripción General

En esta sección se visualiza la información correspondiente a un determinado entrenador del concurso El Vozarrón.


## Descripción Particular

El usuario al momento de presionar en el enlace “ver” de la sección *Lista de entrenadores* puede visualizar la información relacionada a un determinado entrenador, información relacionada con:

- Nombre
- Genero
- Foto
- Historial
- Listado de participantes

La información se carga directamente del servidor NodeJS a través de una conexión REST y se obtiene de una estructura JSON.



Participantes	
Nombre	Foto
Participante 1	 <a href="#">Ver</a> >
Participante 2	 <a href="#">Ver</a> >
Participante 3	 <a href="#">Ver</a> >
Participante 4	 <a href="#">Ver</a> >
Participante 5	 <a href="#">Ver</a> >
Participante 6	 <a href="#">Ver</a> >
Participante 7	 <a href="#">Ver</a> >
Participante 8	 <a href="#">Ver</a> >
Participante 9	 <a href="#">Ver</a> >
Participante 10	 <a href="#">Ver</a> >
Participante 11	 <a href="#">Ver</a> >

*Ilustración 4 TABLA LISTADO DE PARTICIPANTES*

### Descripción General

En esta sección se visualizan los participantes registrados en el Concurso.

### Descripción Particular

Esta vista se puede visualizar al momento de presionar el botón “Participantes” que se encuentra al inicio del aplicativo el cual nos llevara hasta la ilustración 4. Mostrando la lista de participantes registrados. El usuario puede visualizar un listado de participantes registrados en el sistema.

El usuario al momento de presionar en el enlace “ver” del la sección *Lista de participantes* observará los información detallada de cada uno de ellos.

La información se carga directamente del servidor NodeJS a través de una conexión REST y se obtiene de una estructura JSON.

Inicio Detalles del Participante

Nombre

Edad

Entrenador

Relación Con Universidad

Número de Votos

Enlace <https://www.youtube.com/watch?v=w8KQmps-Sog>

Estado  ▼

*Ilustración 5 DETALLES DEL PARTICIPANTE*

### **Descripción General**

En esta sección se visualiza la información correspondiente a un determinado participante del concurso El Vozarrón

### **Descripción Particular**

El usuario al momento de presionar el enlace “ver” de la sección “Listado de Participantes” (ilustración 4), el usuario puede visualizar la información asociada a un determinado participante como:

- Nombre
- Edad
- Entrenador
- Relación con la Universidad
- Video en YouTube
- Estado

La sección en azul no podrá ser visualizada por el usuario sino por el administrador del aplicativo.

La información se carga directamente del servidor NodeJS a través de una conexión REST y se obtiene de una estructura JSON.



Nombre	Foto
Participante 1	
Participante 2	
Participante 3	
Participante 4	
Participante 5	
Participante 6	
Participante 7	
Participante 8	
Participante 9	
Participante 10	
Participante 11	

*Ilustración 6 LISTADO DE PARTICIPANTES EN JUEGO*

### Descripción General

En esta sección se visualiza un listado de participantes que se encuentran concursando en el momento en el Vozarrón Uniquindío.

### Descripción Particular

El usuario al presionar el botón “Participantes en Juego” como se muestra en la ilustración 1. Podrá: ir a la actividad Participantes en Juego y ver el listado de participantes pero no podrá ver sus respectivos votos en el momento.

La información se carga directamente del servidor NodeJS a través de una conexión REST y se obtiene de una estructura JSON

The screenshot shows a web form titled "Agregar Participante" with a green header bar. On the left of the header is a button labeled "Inicio". The form is organized into two columns. The left column contains: a text input for "Nombre", a dropdown menu for "Entrenador" with a "Seleccionar" button, a text input for "Número de Votos", and a dropdown menu for "Estado" with a "Seleccionar" button. The right column contains: a text input for "Edad", a dropdown menu for "Relación Con Universidad" with a "Seleccionar" button, a text input for "Enlace", and a "Subir Foto" section. The "Subir Foto" section features a green square button with a white "+" icon and a light blue placeholder image box with a diagonal "X".

*Ilustración 7 AGREGAR PARTICIPANTE*

### **Descripción General**

En esta sección se permite agregar un nuevo participante al concurso El Vozarrón en el cual se podrá también subir una imagen, seleccionar el entrenador y la relación con la universidad.

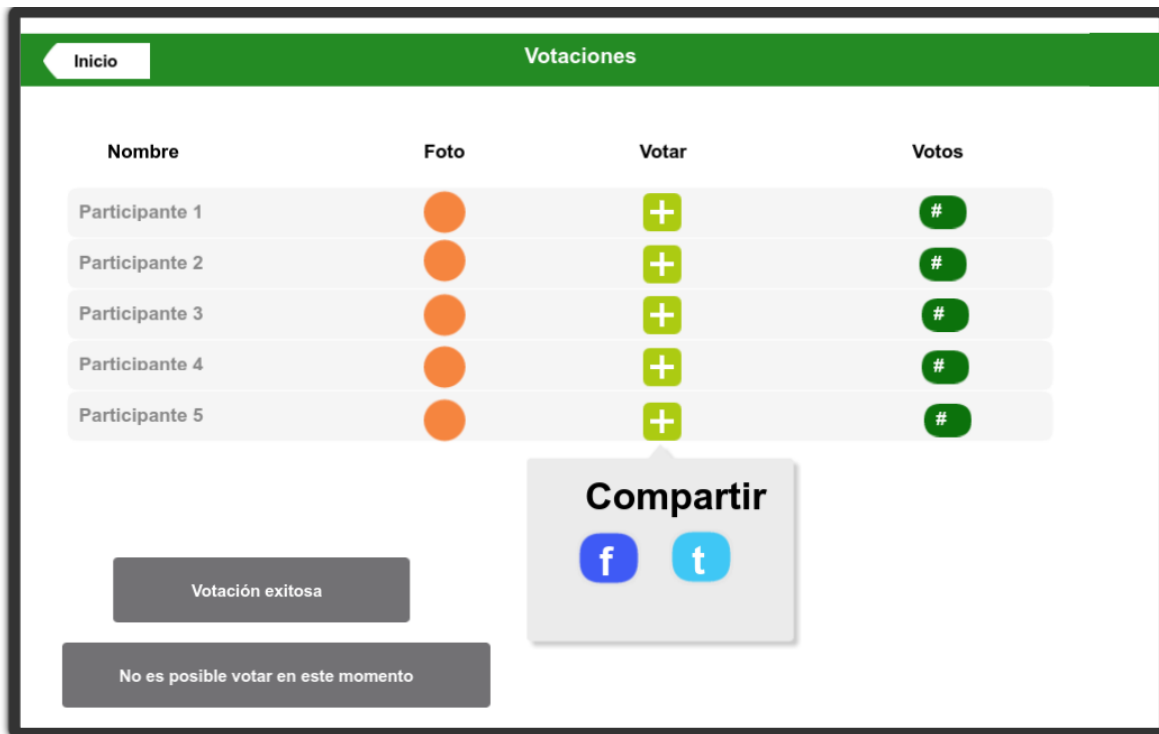
### **Descripción Particular**

El administrador debe presionar el botón “Agregar Participante” como se visualiza en la ilustración 1. Al inicio de la aplicación y seguidamente llenar la información que se solicita diligenciar para poder llevar a cabo el proceso exitosamente.

La información se persistirá de forma temporal en caso de voltear la pantalla o retroceder

Al momento que el usuario presione el botón inicio o retroceder la información se envía directamente al servidor NodeJs a través de una conexión REST en una estructura JSON





*Ilustración 8 VOTACIONES*

## Descripción General

- \* En esta sección se permite realizar una votación a un determinado participante para el concurso “el vozarrón”.
- \* Además se puede compartir en “Facebook” y “Twitter” la decisión de voto del usuario
- \* se pueden visualizar Notificaciones de posibles eventos que ocurren.

## Descripción Particular

El usuario debe presionar el botón “Votaciones” como se visualiza en la ilustración 1. al inicio de la aplicación, ésta nos llevara hasta la actividad Votaciones, para realizar una votación el usuario debe presionar el botón “+” del listado de participantes, al momento de realizar correctamente la votación aparecerá un mensaje (Votación exitosa) de lo contrario si las votaciones no están habilitadas también aparecerá un mensaje de (No es posible votar en este momento).

Una vez se realiza la votación a un determinado participante se visualiza la opción para compartir por “Facebook” ó “Twitter” la decisión tomada.

La información se envía directamente al servidor NodeJs a través de una conexión REST en una estructura JSON.

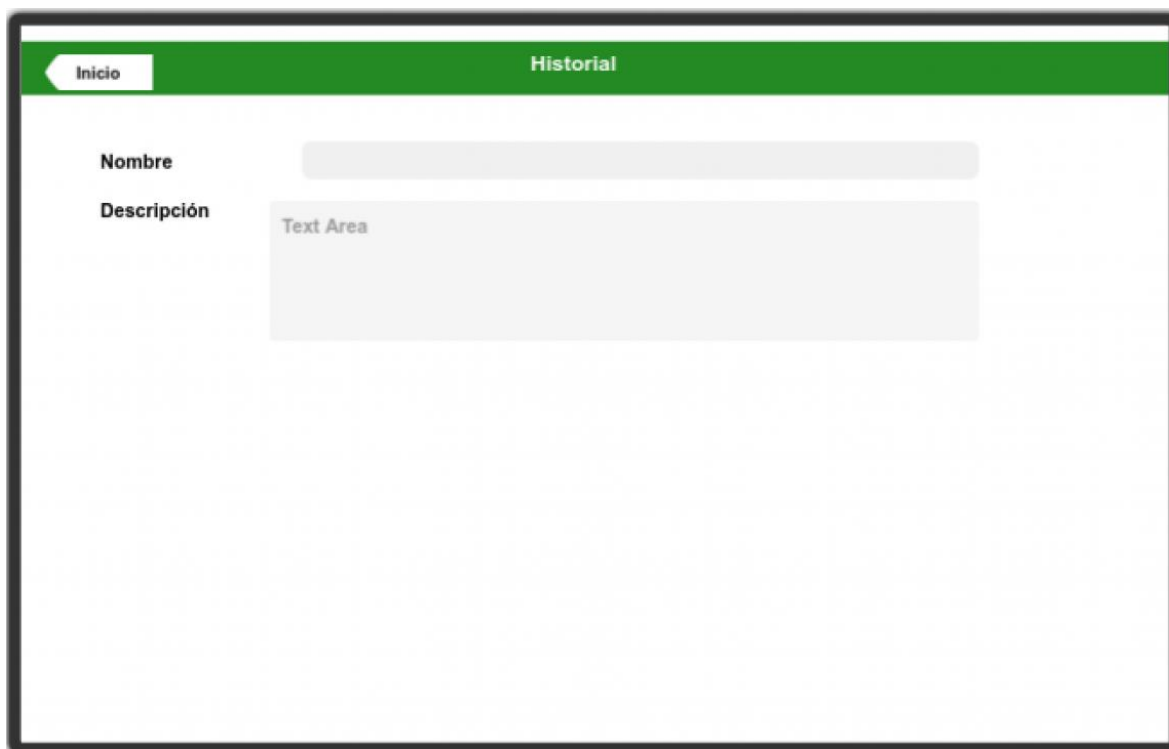
The image shows a web application interface with a green header bar. On the left of the header is a button labeled 'Inicio' with a left-pointing arrow. On the right is the title 'Historial'. Below the header, there are two form fields. The first is labeled 'Nombre' and is a single-line text input. The second is labeled 'Descripción' and is a larger text area with the placeholder text 'Text Area'.

Ilustración VOTACIONES

### Descripción General

En esta sección se visualiza la información correspondiente al historial de un Entrenador del concurso El Vozarrón Uniquindío.

### Descripción Particular

Al momento de presionar en el enlace "ver" de la tabla "historial" en la sección de "detalles del entrenador" el usuario podrá ver a detalle la información de un determinado historial de usuario.

La información se carga directamente del servidor NodeJS a través de una conexión REST y se obtiene de una estructura JSON

The image shows a login interface within a tablet application. At the top, there is a green header bar. On the left side of this bar is a white button labeled 'Inicio'. On the right side is the word 'Login' in white text. Below the header, the interface is white. In the center, there is a label 'Usuario' above a light gray rectangular input field. Below that is a label 'Password' above another light gray rectangular input field. The password field contains six black dots and a blue vertical cursor line. At the bottom center, there is a green rectangular button with the text 'Iniciar Sesión' in white.

Ilustración 9 SECCIÓN DE LOGIN

### Descripción General

En esta sección se visualiza interfaz correspondiente al **administrador** para poder dar soporte al aplicativo en el concurso El Vozarrón Uniquindío.

### Descripción Particular

Desde esta vista el administrador de la aplicación podrá controlar toda la información relacionada al concurso, habilitará y deshabilitará las votaciones cuando corresponda, se agregaran participantes al concurso cuando estos sean seleccionados, permitirá a los usuarios visualizar cierta información.

- **Resolución:** Tablet 16:10 600x900 pixeles Portrait

Inicio

Login

Usuario

Password

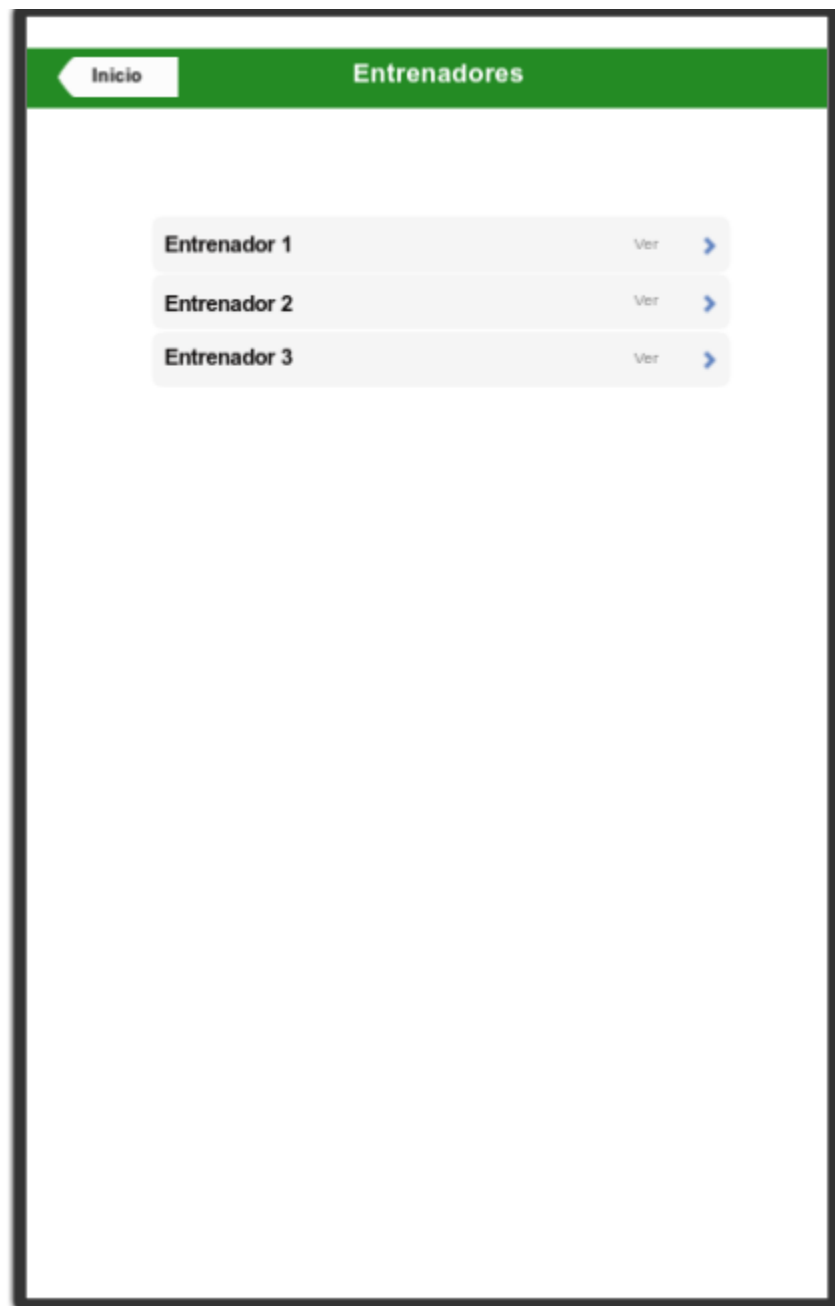
●●●●●●|

Iniciar Sesión

*Ilustración 10 SECCIÓN DE LOGIN*



*Ilustración 11 INICIO DE LA APLICACIÓN*



*Ilustración 12 LISTA DE ENTRENADORES*


Inicio

Detalles de Entrenador

Nombre

Genero

Foto



Historial

historial1

ver

>

historial2

ver

>

historial3


ver

>

Listado de Participantes

Participante 1

Universidad 1




Ver

>

Participante 2

Universidad 1




Ver

>

Participante 3

Universidad 1



Ver

>

Ilustración 13 DETALLES DEL ENTRENADOR












Inicio		Participantes	
Participante 1		Ver	>
Participante 2		Ver	>
Participante 3		Ver	>
Participante 4		Ver	>
Participante 5		Ver	>
Participante 6		Ver	>
Participante 7		Ver	>
Participante 8		Ver	>
Participante 9		Ver	>
Participante 10		Ver	>
Participante 11		Ver	>

Ilustración 14 LISTADO DE PARTICIPANTES



Inicio

Detalles del Participante

Nombre

Edad

Entrenador

Relación Con Universidad

Número de Votos

Enlace

<https://www.youtube.com/watch?v=w8KQmps-Sog>

Estado

Seleccionar ▼

*Ilustración 15 DETALLES DEL PARTICIPANTE*

Inicio Participantes en Juego	
Nombre	Foto
Participante 1	
Participante 2	
Participante 3	
Participante 4	
Participante 5	
Participante 6	
Participante 7	
Participante 8	
Participante 9	
Participante 10	
Participante 11	

*Ilustración 16 LISTADO DE PARTICIPANTES EN JUEGO*

Inicio

Agregar Participante

Nombre

Edad

Relación Con Universidad

Seleccionar

▼

Entrenador

Seleccionar

▼

Enlace

Número de Votos

Estado

Seleccionar

▼

Subir Foto

+

Ilustración 17 AGREGAR PARTICIPANTE



Ilustración 18 VOTACIONES

## Diferentes resoluciones

- **Resolución:** Iphone 6 667x375 pixeles landscape

A mockup of a login screen for an iPhone 6 in landscape orientation. The screen has a green header bar with a white button labeled 'Inicio' on the left and the word 'Login' in white text on the right. Below the header, the background is white. There are two input fields: 'Usuario' with a light gray rectangular box, and 'Password' with a light gray rectangular box containing six black dots and a blue vertical cursor line. Below these fields is a green button with the text 'Iniciar Sesión' in white.

A mockup of a main menu screen for an iPhone 6 in landscape orientation. The screen has a green header bar with the text 'El Vozarrón Uniquindío' in white. Below the header, the background is white. On the left side, there is a light green square placeholder. To the right of this square is a vertical stack of five green buttons with white text: 'Entrenadores', 'Participantes', 'Participantes en Juego', 'Agregar Participante', and 'Votaciones'.

Inicio

Entrenadores

Entrenador 1		Ver >
Entrenador 2		Ver >
Entrenador 3		Ver >

Inicio

Detalles de Entrenador

Nombre

Genero

Historial

historial1

historial2

historial3

ver >

ver >

ver >

Foto



Listado de Participantes

Participante 1	Universidad 1		Ver >
Participante 2	Universidad 2		Ver >

Inicio

Participantes

Nombre	Foto	
Participante 1		Ver 
Participante 2		Ver 
Participante 3		Ver 
Participante 4		Ver 
Participante 5		Ver 
Participante 6		Ver 
Participante 7		Ver 
Participante 8		Ver 
Participante 9		Ver 

Inicio		Detalles del Participante	
Nombre			
Edad			
Entrenador			
Relación Con Universidad			
Número de Votos			
Enlace		<a href="https://www.youtube.com/watch?v=w8KQmps-Sog">https://www.youtube.com/watch?v=w8KQmps-Sog</a>	
Estado		<div> <div>Seleccionar</div> <div>▼</div> </div>	

Inicio

Participantes en Juego

Nombre	Foto
Participante 1	
Participante 2	
Participante 3	
Participante 4	
Participante 5	

Inicio

Agregar Participante

Nombre

Edad

Relación Con Universidad

Seleccionar

▼

Entrenador

Seleccionar

▼

Enlace



Número de Votos

Estado

Seleccionar

▼

Subir Foto





Inicio

Votaciones

Nombre	Foto	Votar	Votos
Participante 1			
Participante 2			
Participante 3			
Participante 4			
Participante 5			

Compartir



Votación exitosa

No es posible votar en este momento

Inicio

Historial

Nombre

Descripción

Text Area