

希拉

女性人类 1 级艾奥梅黛的圣武士



“艾奥梅黛赐予了我光明与力量。她会指引我的剑消灭世间的邪恶！”

Seelah 在她年轻的时候经历了无数的杯具。因为屋子毁了，她全家迁移到了 Katapesh 的 Solku 城，而在那儿家人又因为豺狼人的袭击全部过世。14 岁时她成了孤儿，身无分文的流落在陌生城镇的街头，干所有能让她活下去的勾当——偷盗，走私，诈骗游客，甚至想去当佣兵。后来，一队 Iomedaeen 的圣武士来到 Solku 帮助当地人对抗豺狼人大军。立刻被这群异国勇士闪亮的铁甲迷上，Seelah 偷走了他们的一件头盔，一件装饰着金色飞鸟的头盔。可是在红色哀嚎之战中，Seelah 发现其中一位勇敢的骑士，一位叫 Acemi 的女士，战斗中没有头盔可戴。在防守 Solku 大门时，这位骑士头部受了致命伤。虽然战斗胜利了，但当晚却伤重而死。

被罪恶感折磨着，Seelah 在 Acemi 的战友们准备火葬她时走上前去。他们静静地看着 Seelash 将偷走的头盔放回死去女人的头上，然后爬到她身边的柴堆上。这些圣武士都被感动了，因为其实 Seelah 偷头盔时他们就发现了，但 Acemi 让他们不要去追回，希望这头盔能换回可

怜的孤儿几顿饭钱。Iomedae 的圣武士们带走了 Seelash。虽然不再为 Acemi 的死所困，但 Seelah 依然对将她引导到 Iomedae 手中的盗窃行为感到后悔。她最开始是因为罪恶感皈依 Iomedae，但随着时间流逝，悔恨转变成了她对女神真挚的热爱与忠诚。年轻的圣武士把头发扎成 Acemi 的发型，不停地磨练使用长剑的技巧。这样，她希望能继续 Acemi 未竟的事业。这也是为了补偿她造成的致命过错所起码该做的。

守序善良 中型类人生物（人类）

先攻+0；感官 察觉+1

防御

AC 17，接触 10，措手不及 17（+5 护甲，+2 盾牌）

HP 13（1d10+3）

强韧+4，反射+0，意志+3

攻击

速度 20 尺

近战 长剑+5（1d8+3/19-20）

远程 短弓+1（1d6/x3）

特殊攻击 制裁邪恶 1 次/天（+2 攻击与 AC，+1 伤害）

圣武士类法术能力（CL 1；专注+3）

随意-侦测邪恶

基本数据

力量 16，敏捷 10，体质 14，智力 10，感知 13，魅力 15

BaB +1；CMB +4；CMD 14

专长 猛力攻击，武器专攻（长剑）*

技能 交涉 6，知识（宗教）+4，察言观色+5，生存+2；防具检定减值 -5

语言 通用语，Osiriani 语

背景特性 甲冑士 寒门子

特殊特性 光环（微弱善良），行为准则

消耗品 圣水；装备 鳞甲，重木盾，长剑，短弓与 20 支箭，日光杖 2 根，背包，木质圣徽，干粮 4 份，13gp

*这个能力的效果已经体现在数据上了。

特殊能力

制裁邪恶 每日一次，希拉可以用一个迅捷动作指定她视野内的一个目标。如果目标是邪恶生物，希拉在对此目标的攻击检定上增加她的魅力调整值，对此目标的伤害检定上增加相当于她的圣武士等级的加值，并且伤害无视一切伤害减免。如果目标为拥有邪恶子类别的异界生物，邪恶阵营的龙，或者不死生物，则对目标的第一次攻击的伤害检定加值增加至 2 倍她的圣武士等级。此外，希拉在对抗制裁的对象的攻击时获得相当于魅力调整值的偏斜 AC 加

值。制裁邪恶的效果持续到目标死亡或者希拉休息并恢复制裁邪恶的使用次数时。若希拉选定一个并非邪恶的对象作为目标，则制裁无效，但仍然消耗使用次数。

侦测邪恶 以一个标准动作，希拉可以侦测一个 60 尺锥形区域内是否有邪恶存在。

猛力攻击 在攻击之前，希拉可以选择在所有近战攻击检定以及战技检定上承受-1 的罚值，而在所有近战伤害检定上得到+3 的加值，这一效果持续到 Seelah 下一回合开始前。

防具检定减值 希拉的盔甲在她进行身体活动的时候会对她造成阻碍。这使她在进行所有基于敏捷和力量的技能检定时受到-5 的罚值。这个罚值相对其他角色较低，因为希拉有甲冑士这一背景特性。这项减值已经体现在数据之中。

灵光 希拉的善良灵光强度等于她的圣武士等级。这个灵光可以被侦测善良法术侦测到。

行为准则 如果希拉蓄意作恶，她将失去除了武器、盔甲和盾牌擅长以外的一切职业特性。