

凯拉

女性人类 1 级塞恩蕾的牧师



“愿晨花的祝福能给格拉利昂每一个黑暗的角落带来光明”

剧透 - 背景:

在凯拉的家乡，曾发生过一起野蛮的劫掠。只有少数人活了下来，凯拉就是其中之一。在浓烟滚滚的村庄废墟中，凯拉决定将自己的生命与剑献给塞恩蕾——太阳、救赎、诚实、治疗的女神。在那之后，凭借坚定的信念，虔诚的信仰，以及精湛的弯刀刀法，凯拉游历了很多地方。尽管她失去了家乡的一切，可当其他人会被暴怒与复仇吞噬之时，凯拉却在晨花中找到了安宁，并且相信只要她能从邪恶手中救下多一条人命，她自身的损失就没有白费。尽管凯拉乐于把恶人从世界上除去，她更愿意给予那些恶人救赎。

中立善良 中型类人生物（人类）

先攻+0； 感知 察觉+3

防御

AC 14，**接触** 10，**措手不及** 14（+4 护甲）

HP13（1d8+5）

强韧+3，**反射**+1，**意志**+5

攻击

速度 30 尺

近战 弯刀+2（1d6+2/18-20）

远程 投石索+0（1d4+2）

特殊攻击 引导正能量 5 次/天（DC 12， 1d6[+1 对抗不死]）

领域类法术能力（CL 1，专注+4）

6 次/天 制止死亡（1d4）

牧师准备法术（CL 1，专注+4）

1 环 祝福术，治疗轻伤 D（DC 14），虔诚护盾

0 环（随意使用） 侦测魔法，光亮术，稳定伤势

D 领域法术；领域 治疗，太阳

基本数据

力量 14，**敏捷** 10，**体质** 12，**智力** 11，**感知** 17，**魅力** 14

BAB +0；**CMB** +2；**CMD** 12

专长 选择导能，健壮*

技能 交涉+6，治疗+7，知识（宗教）+4；防具检定减值 -2

背景特性 机灵鬼*，晨花焰

语言：通用语，珂里什语（Kelish）

特殊特性：灵光（微弱善良），自发施法

消耗品 忍受环境卷轴 装备 链甲衫，弯刀，投石索与 10 份弹丸，背包，木质圣

徽，水袋，6gp

*这个能力的效果已经体现在数据上了。

特殊能力

引导正能量：凯拉可以通过她的圣徽引导神力，释放出一股正能量。这种能量可

以用于伤害不死生物以及治疗活物。引导时，能量会以凯拉为中心爆发，半径为 30 尺，这股能量会影响范围内所有活物或者不死生物（引导时选择）。所有被这股能量伤害的生物都可以尝试一个 DC 12 的意志检定以将伤害减半。所有被这股能量治疗的生物的生命值都不能超过生命上限，所有的过度治疗都将被浪费。引导能量是一个不会触发借机的标准动作。凯拉每天可以进行 5 次引导，在引导能量时她可以选择自己是否受到影响。当引导能量时，凯拉必须展示她的圣徽。

晨花焰 当凯拉使用弯刀确认重击的时候，她可以造成 2 点额外的火焰伤害。

制止死亡：每天 5 次，凯拉可以以一个标准动作触摸一个生命值低于 0 的活物，治疗 $1d4+1$ 点伤害。

选择导能：在引导正能量时候，凯拉可以把至多 2 个生物排除在外，使之不受引导正能量的影响。

法术 凯拉可以使用她记忆的以下法术。法术详述请参阅 CRB。

祝福术：使凯拉以及 50 尺内的所有友军在攻击检定和对抗恐惧效果的豁免检定上得到 +1 的士气加值。

治疗轻伤：触碰一个活物以治疗 $1d8+1$ 点伤害，或者触碰一个不死生物造成 $1d8+1$ 点伤害。受的生物可以通过意志检定使效果减半，该检定可以放弃。

侦测魔法：侦测 60 尺锥形区域内的所有法术以及魔法物品。

光亮术：被触碰的物品如同火把一般发光，持续时间 10 分钟。

虔诚护盾：被触碰的生物的 AC 获得 +2 的偏斜加值。

稳定伤势：在 25 尺内的一个生命低于 0 的活物的伤势自动稳定。

自发施法：凯拉可以通过消耗一个已准备的法术（不包括 0 环法术以及领域法术），释放一个环数相同或者更低的治疗 X 伤法术。

太阳祝福：当凯拉通过引导正能量伤害不死生物的时候，造成伤害总量 +1（已经包含在前文的数据之中）。对抗凯拉的引导正能量时，不死生物无法把引导抗性加到意志豁免之上。

