

雷姆

男性半身人 1 级吟游诗人



“各位也不用那么悲观，现在离绝境还远着呢！”

劇透 - :

虽然雷姆在富裕的家庭中长大，但那只因为他生为奴隶。他很小就学会了说他主人爱听的话，这让雷姆的工作稍微没那么繁重——例如在家庭聚会上弹鲁特琴。然而当他的同胞将要被献祭给魔鬼的时候，雷姆果断在庄园里放了几把火，以此确保他的半身人同胞能够安全地呆在奴隶区。

然而，让雷姆震惊的是，他的同胞们居然冲了回来，绝望地试图扑灭火焰。随着整个庄园化为灰烬，雷姆的同胞为失去庇护所痛哭流涕，而心烦意乱的雷姆自己则悄悄地离开了这里，嘴里满是苦涩。如今，雷姆依旧坚决地站在弱者的一方，现在的他已经掌握了他最有力的特质，那就是乐观以及幽默的精神。

混乱善良 小型类人生物（半身人）

先攻+2；感官 察觉+2

---

### 防御

---

AC 15，接触 13，措手不及 13（+2 护甲，+2 敏捷，+1 体型）

HP 11（1d8+3）

强壮+3，反射+5，意志+3；+2 对抗恐惧

---

### 进攻

---

速度 20 尺

近战 短剑+3（1d4-1/19-20）

远程 投石索+3（1d3-1）

特殊攻击 吟游表演（8 轮/天）（破咒曲，清心，迷魂，激发勇气+1）

诗人已知法术（CL1，专注+5）

1 环（2 次/天）：魅惑人类（DC 15），睡眠术（DC 15）

0 环（随意使用）：舞光术，侦测魔法，幻音术（DC 14），魔法伎俩

---

### 基本数据

---

力量 8，敏捷 14，体质 14，智力 13，感知 10，魅力 18

Bab +0；CMB -2；CMD 10

专长 武器娴熟\*

技能 特技+8（跳跃时+4），唬骗+9，攀爬+1，交涉+8，知识（奥术）+6，知识（贵族）+6，察觉+2，表演（喜剧）+4，表演（吹奏）+8，察言观色+4

背景特性 大话王\*，解放军

语言 通用语、精灵语、半身人语

特殊特性 铁闻知识+1

消耗品 脚底抹油药水，治疗轻伤卷轴，铁蒺藜，发烟棒；装备 皮甲，短剑，投石索与 10 颗弹丸，背包，铺盖卷，长笛，附盖提灯，卷轴匣，丝绳（50 尺），施法材料包，干粮（2 份），水袋，2gp

\*这个能力的效果已经体现在数据上了。

---

## 特殊能力

---

**吟游表演：**雷姆可以用一个标准动作开始一次表演，并每轮用一个自由动作维持这个表演。他每天总共能够表演 8 轮，并且同一时间雷姆只能使一个表演生效。这个能力在 CRB 内有更详细的说明。

**破咒曲：**雷姆可以进行一次表演（吹奏）检定。30 尺内所有受到基于音波或者语言的魔法攻击的生物（包括雷姆自己）都可以用这个检定结果代替自己的豁免检定结果。如果在范围内的生物已经受到持续性音波魔法或者基于语言的魔法攻击，在每个回合他都可以获得一次新的豁免机会以摆脱影响，但是这个豁免检定必须用雷姆的表演检定结果。

**清心曲：**这个表演与破咒曲类似，但是使用雷姆的表演（喜剧）检定，并且用于对抗类型为幻术（虚假幻觉）与幻术（心灵幻觉）的魔法攻击。

**迷魂：**在 90 尺范围内所有能够同时看到，听到并且注意雷姆的生物必须通过一个 DC 14 的意志检定。检定失败的生物会安静地坐下来欣赏表演，直到表演结束。被迷魂的生物进行的所有用于反应的检定（包括察觉检定）结果要承受-4 的罚值。任何潜在的威胁都会让被迷魂的生物获得新的豁免机会，任何明显的威胁都会立即使被迷魂的生物清醒。

**激发勇气：**所有能听见雷姆表演的友军（包括雷姆自己）在对抗魅惑和恐惧效果时的豁免检定获得+1 的士气加值，并且攻击检定以及伤害检定获得+1 的表现加值。

**法术** 雷姆所知的法术如下所述。法术详述请参阅 CRB。

**魅惑人类：**使一个 25 尺以内的类人生物在 1 小时内变成雷姆的朋友。

**舞光术：**创造一个火把或者其他灯光。

**侦测魔法：**侦测 60 尺锥形区域内的所有法术以及魔法物品。

**幻音术：**创造虚假的声音。

**魔法伎俩：**完成一些小把戏。

**睡眠术：**让合计生命骰小于 4HD 的生物陷入魔法睡眠。

**解放军：**在所有解放奴隶或者帮助奴隶逃跑的过程中，雷姆的所有技能检定以及攻击检定获得+1 的背景加值。