

DATHRINDER	角色名称	阵营	玩家	
O ROLEPLAYING GAME"/C	角色 等级/职业		信仰	故乡
CHARACTER SHEET	· 有		月高 体重	
属性名称 属性値 属性 協門 協門 関整値 STR 力量	总值 DR	京 度 地面	SQ. FT. 异甲酰(FT. FT. FT. FT. FT.	\$Q. llanni傳整值
CON INCOME IN THE INTERPOLATION INTERPOLATION INTERPOLATION IN THE INTERPOLATION INTERPOLATION INTERPOLATION INTERPOLATION INTERPOLATIO			技能	
INT		▼ 支能名称 持技 古价 虎骗	加值	属性 其他 调整值 等级 一 + + + + + + +
AC 京中等级 总值 =10+ 平甲加值 + 家連调整 + 体型调整 + 体型和和工程度和和工程度和和工程度和和工程度和工程度和工程度和工程度和工程度和工程度	図整値 図整値 回撃値 日撃	学に エ艺 エ艺 エフ	=STR =INT =INT	++ ++ +
接触 排甲等級 総		L Z 交涉 解除装置* 易容	=Int = Cha = Dex = Cha =	+ + + + + +
反射豁免 = + + 意志豁免 = + +		说逃艺术 飞行 驯养动物* 医疗	=Dex =Dex =CHA =Wis	++ ++ ++
基本攻击加值 CMB =		或尔 句识(奥秘)* 句识(地城)* 句识(地城)*	=Cha =Int =Int =Int	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +
CMD 总值 京志加值 中 京志加值 中 京志加值 中	一	句识(地理)* 句识(历史)* 句识(地方)* 句识(自然)*	=Int = =Int = = = = = = = = = = = = = = = = = = =	
类型 射龍 弹药	□ 対 □ 対	知识(贵族)* 知识(位面)* 知识(宗教)* 吾言学*	=Int =Int =Int =Int	+ + + + - + - + - + - + - + - + - + - +
武器 类型 射龍 弾药	攻击加值 重击 口克 口表		=Wis =Cha	+ + + + - + - + - + - + - + - + - + - +
武器	攻击加值 重击 口乳	5业* 5业* 6水 察言观色	=Wis =Dex =Wis	
类型 射程 弹药	伤害 □ ;	5手* 去水辨识* 急匿 主存	=Dex =Int =Dex =Wis	++ + ++
武器 类型 射龍 弾药	攻击加值 重击 口流	京泳 東用魔法装置* ^{\$MR技能 *须受训} 定状态调整值:	=STR = =CHA 技能。	+ + + + 点总计
器	攻击加值 重击 语			
<u>类型</u> 射程 弹药	伤害			

AC 物品	加值	类型	检定减值	法术失败率	重量	特性			法术		
				%			已知 法术	法术 豁免DC	等级	每日 法术	実励 法术
				%			14/10	88900	0		<i>-</i>
				%				\forall	1ST	\vdash	
				%				\vdash	2ND	\vdash	
				%				\vdash			
Eit									3RD		
温口				%				\mathbb{H}	4ТН	\vdash	
装备		—		专长				\vdash	5TH		
物品	重量							\square	6тн		
									7ТН	Щ	Щ
									8тн		
									9ТН		
							特定状态证	 都整值			
	44								或/专精学		
							47/2	-21/ —ZIIIH J	//(\		
					° 🗆						
	+	—	,	持殊能力							
					2ND						
	\perp										
			3 RD □□□□□□□								
							4тн 🔲				
总 总计重量											
							5TH				
轻载负荷							6711 🗆 🗆				
中载负荷							01H		الالا		
重载负荷 推拉											
金钱							7TH 🗆				
СР			タバタード	\		T & <i>经加</i>	0				
SP GP			经验点数	X		下个等级	8TH		JUU 		
PP							9тн 🔲				