

# 沙简

男性人类 1 级武僧



“我们可以不承认挑战，我们可以无视挑战。但正是因为我们正视挑战，我们才得到成长。”

在与内海诸国万里之遥,神秘的乌笃纳（Vudra）之土,沙简和他的孪生妹妹（没说是姐还是妹，就当是妹好了）沙妮（Sajni）出生在当地的一个帕达罗迦(Padaprajna)武士种姓家庭中。沙简和沙妮自小就以对方为战友接受训练，在战斗中以各自的武技互为补足，兄妹两人最终成长为一对天赋异禀的武术好手。

虽然他们曾经无数次的赢得过胜利，然而，他们所侍奉的邦主终于还是在一次耻辱性的惨败后，不得不以手下的半数随从作为胜利者的赔偿——包括沙妮在内。在此之后，沙妮的新主人把她做为献给异国君主的礼物而送上了远洋海船，兄妹俩自此天各一方。

虽然这个选择的结果可能是失宠甚至是死亡，沙简还是义无反顾的抛弃了他效忠的岗位和职责去寻找沙妮的下落，他深信让沙妮远去西方野蛮之地终老是他不可饶恕的罪责。沙简的寻亲之旅最终把他带到了世界中心之都阿巴萨罗姆，但是他还是在此地数以万计川流不息的行人和商旅之间失去了妹妹的踪迹，尽管如此，沙简的心中仍然还怀有一丝希望，他依旧在追寻一切可能帮助他找到沙妮的线索，他会以旅途中出手行侠仗义作为妹妹消息（即使是模糊的传言）的交换。

守序中立 中型类人生物（人类）

先攻+2；感官 察觉+5

---

### 防御

---

AC 14，接触 14，措手不及 11（+2 敏捷，+1 闪避，+1 感知调整）

HP 11（1d8+3）

强韧+4，反射+5，意志+3

---

### 攻击

---

速度 30 英尺

近战 徒手疾风连击+2/+2（1d6+3）或者

仪剑疾风连击+2/+2（1d8+3）或者

徒手击打+3（1d6+3）或者

仪剑+3（1d8+4/19-20）

远程 手里剑+2（1d2+3）或者

手里剑疾风连击+1/+1（1d2+3）

特殊攻击 疾风连击，震慑拳（1 次/天，DC 11）

---

### 基本数据

---

力量 16，敏捷 15，体质 14，智力 10，感知 13，魅力 10

BAB +0；CMB +3；CMD 17

专长 战斗反射，闪避\*，精通徒手击打，灵活移动，震慑拳

技能 特技+6，攀爬+7，知识（贵族）+1，知识（宗教）+1，察觉+5，察言观色+5，潜行+6

背景特性 庙之子\*，机灵鬼\*

语言 通用语，乌笃纳语（Vudrani）

消耗品 魔牙术药水，法师护甲药水；装备 仪剑，手里剑 35 发，腰包，丝绳（50 尺），干粮两份，木质圣徽

\*这个能力的效果已经体现在数据上了。

---

## 特殊能力

---

**疾风连击** 沙简可以进行疾风连击作为全回合攻击。疾风连击时，沙简可以进行一次额外的攻击，但是本轮的所有攻击检定需承受-2 的罚值。这些攻击可以是徒手击打与武僧武器的任意组合。在进行疾风连击时，沙简的基本攻击加值等于他的武僧等级。

**震慑拳** 每天一次，在进行徒手攻击前，沙简可以宣告使用震慑拳。被这次攻击击中的敌人将正常受到伤害，并需要通过一个强韧检定（DC 11），否则将被震慑一轮（被震慑的生物将丢下手中的物品，无法行动，AC 上失去所有敏捷加值（包括闪避加值），并且在此基础上 AC-2。

**战斗反射** 沙简每轮可以额外进行两次借机攻击，并且他可以在措手不及的时候进行借机攻击。

**精通徒手击打** 沙简的徒手攻击不会触发借机攻击，并且可以造成致命伤害或者非致命伤害。

**灵活移动** 在针对由移动触发的借机攻击时，沙简的 AC 获得 4 点闪避加值。