

梅芮希尔

女性精灵 1 级游荡者



在精灵语中,不幸出生成长在人类社会中的精灵小孩被称作 Forlorn。Merisiel 就是其中之一。出生在 Varisian 的 Magnimar 城,她的双亲无力或是不愿自己养大一个小孩。到底是因为什么 Merisiel 从来没有机会了解真相,因为从小她就被送去 Calistria 的神庙抚养。那里的牧师想监护她长大,但她对教师与祈祷都没什么耐性。最后她离开了神庙,在 Magnimar 街头生

活了很多年，靠偷窃过活。当她作为盗贼日益高涨的名声让她行动起来不再方便的时候，她决定离开家乡，在新的地方探索和享受生活。

Merisiel 频繁的通过搭顺风船来逃避麻烦，以及给自己找个新的落脚点。她把很多城市称作家，当她的同伴超越她或是同伴先老死的时候就搬到另一个。Merisiel 的日子并不好过，因为她总是发现自己没法像同伴一样迅速的掌握技巧。经常面临巧舌或是隐秘行动没法解决麻烦的情况，Merisiel 随身带了许多刀子。当她精心布置的计划出了岔子——基本来说，就是每一次——的时候，刀子亮出来，该怎么搞定怎么搞定。至今为止，Merisiel 还没碰上过靠刀子解决不了的问题

Merisiel 呆过的每一个城市都给她留下了独特的回忆。在大都会 Kintargo，她情窦初开了五次，可是只有最后一段关系坚持到了今日。在喧闹的 Corentyn，她因为没能成功的找到替罪羊被判入狱 5 年，但这记录被她在 Almas 打破了（个人记录，在那里被关了 10 年）。她伙同他人抢劫了 Cassomir 的一个腐败的珠宝商，在 Oppara 的一个堕落而残忍的官员，以及在 Sothis 的一个古板的 Abadar 牧师。可惜每次她的同伴都背叛了她，弄得她一文不名。她在 Katapesh 和 Absalom 待了很多年，可是最终那些地方扩张到了让她不适的规模。最近她回到了老家 Magnimar，还有了新的人生目标。最终成熟到愿意（也许是能够）从自己的失败中吸取教训，她希望在自己的生命中找到除了点缀着小段刺激与乐趣的糟糕决定以外的东西

Merisiel 的经历教会了她人生得意须尽欢——因为没人知道好日子什么时候走到头。她开朗又健谈，总是兴冲冲地制定着下一个赚快钱的计划。最后能不能成功总是取决于能否比别人更快——无论是脚步还是她的爱刀。她也不打算改变这一点。

混乱中立 中型类人生物（精灵）

先攻+6；感官 昏暗视觉；察觉+7

防御

AC 17，接触 14，措手不及 13（+3 护甲，+4 敏捷）

HP 10（1d8+2）

强韧+2，反射+6，意志+1；+2 对抗附魔

免疫 睡眠效果

攻击

速度 30 尺

近战 细剑+4（1D6+2/18-20）

远程 匕首+4（1D4+2/19-20）

特殊攻击 偷袭+1D6

属性

力量 14，敏捷 18，体质 12，智力 10，感知 12，魅力 10

Bab +0； CMB +2； CMD 16

专长 武器娴熟

技能 特技+7，攀爬+5，解除装置+8，脱逃+7，知识（地方）+4，察觉+7（+8 寻找陷阱时），手上功夫+8，潜行+7；防具检定减值 -1（已计算）

背景特性 反制者*，绝世者*

语言 通用语，精灵语

特殊特性 精灵魔法*，敏锐感官*，寻找陷阱*+1，武器熟悉

消耗品 炽火胶，强酸瓶；装备 镶嵌皮甲，匕首 6 把，细剑，背包，附盖提灯，灯油 5 份，丝绳 50 尺，盗贼工具，13gp

*这个能力的效果已经体现在数据上了。

特殊能力

偷袭 如果梅芮希尔可以在对手无法有效防御自己时做出攻击，她可以攻击对手的要害以造成额外伤害。在目标无法应用敏捷加值在防御等级上的时候（无论目标是否有敏捷加值），或是目标被夹击的时候，梅芮希尔的攻击将造成 1d6 的额外伤害。如果梅芮希尔在偷袭时造成了重击，额外伤害不会翻倍。远程攻击只有在 30 尺内时才可以算作偷袭。

精灵免疫 精灵免疫魔法睡眠效果，并且在对抗惑控系法术以及效果时，豁免检定获得+2 种族加值。

绝世者 因为绝大多数时候都不在传统精灵社会生活，梅芮希尔深知这个世界的残酷、危险以及对弱者的残忍。她在强韧检定上获得+1 的背景加值。这项加值已经体现在数据之中。

敏锐感官 精灵的察觉检定获得+2 的种族加值。这项加值已经体现在数据之中。

昏暗视觉 精灵拥有昏暗视觉，在昏暗光照下能够看到的距离是人类的两倍远。

反制者 梅芮希尔的反应很快，她的先攻检定获得+2 的背景加值。这项加值已经体现在数据之中。

寻找陷阱 梅芮希尔在寻找陷阱和解除装置的检定上获得+1 的加值。并且她有机会使用解除装置解除魔法陷阱。上述加值已经体现在数据之中。

武器熟练 精灵擅长长弓（包括复合长弓）、长剑、细剑以及短弓（包括复合短弓），并且将任何冠以“精灵”之名的武器视为军用武器。

武器娴熟 使用适于你体型的轻型武器、细剑、长鞭、刺链时，你可以在攻击检定中改为使用敏捷修正，而非力量修正。

防具检定减值 梅芮希尔的盔甲在她进行身体活动的时候会对她造成阻碍。这使她在进行所有基于敏捷和力量的技能检定时受到-1 的罚值。这项减值已经体现在数据之中。