Практическая работа №3 «Работа с CSS» (Лекция №3)

Практическое задание №1: Встроенный CSS

Задача 1. Оформить текст как представлено на рисунке (использовать встроенный стиль, применить свойство vertical-align) и задать оформление надписи.

Цифровая ИНДУСТРИЯ

Задача 2. Написать формулу с использованием HTML-кодов спецсимволом:

$$\Delta x^3 - \beta y^2 \lambda + \gamma z_2 \xi - \theta_2 > \Psi$$

Практическое задание №2: Внутренний CSS

Задача 1. Выбрать картинку небольшого размера и задать ей внешнюю тень.

Задача 2. Выбрать картинку небольшого размера и задать ей 4 внешних тени с разными цветами, размытием и смещением в разные стороны. Добавить изменение цветов теней при наведении указателя мыши на картинку (применить свойство *transition* для плавного изменения цветов).

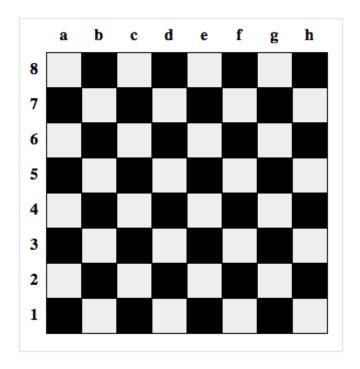
Задача 3. Создать блок <div> с текстом и задать внутренний стиль для блока – задать цвет фона, параметры тени, отступы внутри блока.

Задача 4. Составить предложения, включающие спецсимволы, прописанные с помощью CSS-кодов (через внутренний CSS). Список спецсимволов:

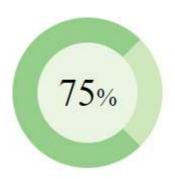
- 1. Знаки карточных мастей
- 2. Первые пять букв греческого алфавита
- 3. Знаки денежных единиц
- 4. Знаки ©, ®, торговой марки
- 5. Дроби ¹/₄, ¹/₂, ³/₄
- 6. Знаки \P , \S , тире, длинное тире
- 7. Полезные знаки и символы на свой выбор (не менее 5)

Добавить комментарии к кодам с описанием самих символов.

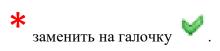
Задача 5. Создать шахматную доску (цвета можно использовать любые), используя теги для создания таблиц:



Задача 6. Создать круговую диаграмму.



Задача 7. Создать форму с возможностью ввода значений. При корректном вводе значений



* Имя пользователя				
* Сколько вам лет?		A.		
* Вы учитесь или рабо	таете?			
* Сколько у вас свободного времени?				
Что вы обычно делаете в свободное время?				

Отправить

Задача 8. Создать адаптивный квадрат на CSS со словом или текстом внутри по центру.

Задача 9. Создать на странице форму, представленную на рисунке. Добавить выделение текста цветом возле отмеченных галочек.

