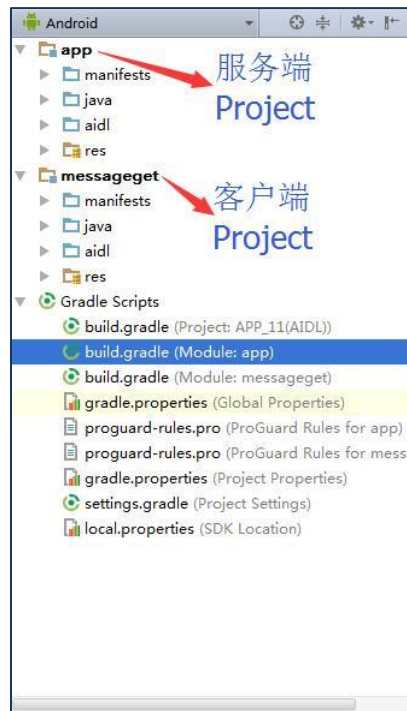


AIDL 跨进程服务

- 基于 AndroidStudio2.1.2

1. 工程目录树：



2. 建立过程：

1) 服务端：

- 1: 建立一个 Activity 工程；
- 2: 在工程显示中选择 “Android” -> 右键 “new” -> Folder -> AIDL Folder；
- 3: 在上述 AIDL Folder 中新建 -> AIDL -> AIDL File；
- 4: Build -> Make Project 以生成内部静态抽象类 Stub，Stub 既实现了 AidlInterface 接口，也继承了 Binder，所以其实可以 onBind 返回；
- 5: AndroidStudio2.x 中，虽然生成了这个文件，但是工程的列表中不显示，可以通过 “双击 Shift” 搜索这个类；
- 6: Stub 是一个 abstract 类型，所以我们可以新建 service，然后在 service 中创建一个类后继承实现接口，这样就可以通过这个和 service 通信了；
- 7: 上面 1~6 主要是确保在服务端的 Service.java 代码中当敲 Stub 时出现与你所建立的程序包相关的输入提示，而非只有系统自带的提示（系统自带提示本例中无用）。
- 8: 服务端可以没有 Activity 及所对应的 Xml 档。

2) 客户端：

1. 与其它正常建立工程的过程一样建立一个工程。
2. 复制服务端的 AIDL 包到【..\src\main】下，AS 会自动更新目录如上图所示，有一个好用的右键菜单命令 “Show in Explorer”。

3. 实现代码：见相关工程（当然不要忘了看其配置文件）。