

Разработка приложения «Тир»

Отчет о проектной работе по курсу «Основы информатики
и программирования»

Мельников Илья Евгеньевич и Михеева Валерия Александровна

11 июня 2021

Цель проекта

Цель работы – разработать приложение «Тир» на C++ и QML (QtQuick).

Этапы разработки приложения

- Разработать графический интерфейс на QML
- Реализовать классы C++ для описания объектов игры
- Реализовать обработку клика-"выстрела"
- Реализовать систему начисления очков
- Реализовать логику игры

Результат

В результате была разработана игра "Тир". При разработке приложения учитывались все требования, которыми должна обладать программа, разработанная для использования начинающими пользователями ПЭВМ, поэтому интерфейс игры довольно простой и понятный.

- Управление игрой с клавиатуры
- Физика шарика
- Обработка столкновений
- Обработка завершения игры (победа или поражение)

