En esta tarea derivará de la tarea 4, la cual ahora hay que darle soporte de manejo de archivos utilizando el método visto en clase sobre almacenar datos variables

Los requerimientos de uso de archivos son los siguientes:

- Tener un archivo que contenga la lista de animales internados.
- Tener un archivo que contenga la lista de animales dados de alta.
- Tener un archivo que contenga la cola de animales a ser atendidos.
- Los archivos se tienen que actualizar cada vez que se inserte o borre un dato dependiendo del archivo al que pertenezca.
- La capacidad de modificar un el dato de algún animal en la lista de animales internados.
- Al momento de abrir de nuevo el programa, que cargue automáticamente los datos posibles en los archivos que pertenecen al programa.

Toda el funcionamiento de archivos debe ser transparente al usuario, o sea, que este no debe de seleccionar opciones de guardar o cargar archivos, todo lo debe de hacer por automático.

Elaborar un reporte sobre el funcionamiento de su programa.

Nota: Se evaluará el funcionamiento del programa y la forma de aplicación sobre los temas vistos de programación orientada a objetos.

Se invalidará parte de esta tarea si se nota alguna maña de tener todos los datos del objeto fijo, hay que respetar la estructura del programa orientado hecho en la tarea 4.