

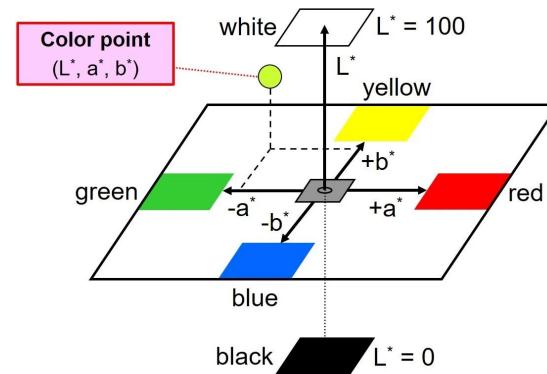
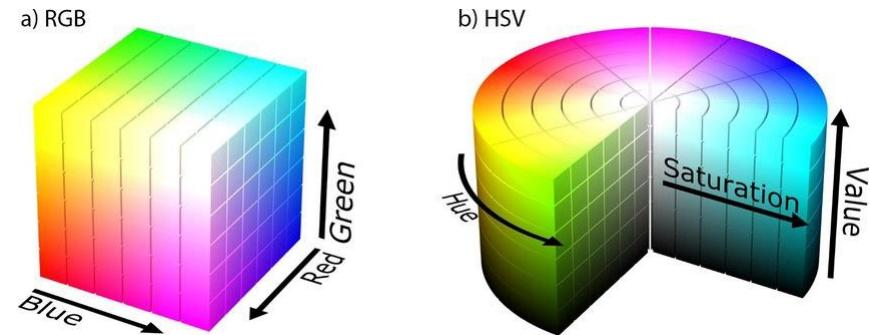


# C++ for Computer Vision

Via OpenCV

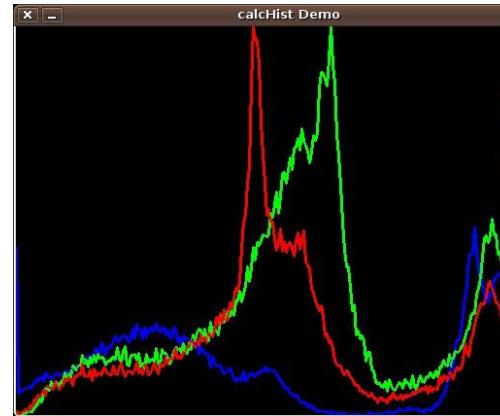
# Farverum (color spaces)

- RGB
  - Intensiteten af hver farve
  - Mixer farver ligesom en maler
  - Kan være svært at specificere rækkevidde
- HSV
  - Hue dikterer farven, men ikke intensitet
  - Saturation er farvens mætning
  - Value er intensiteten eller lysstyrke
  - Er bedre end RGB når vi skal filtrere bestemte farver
- LAB
  - Efterligner menneskers farvesyn
  - Kan beskrive flest farver
  - Kan være bedre end HSV til præcision

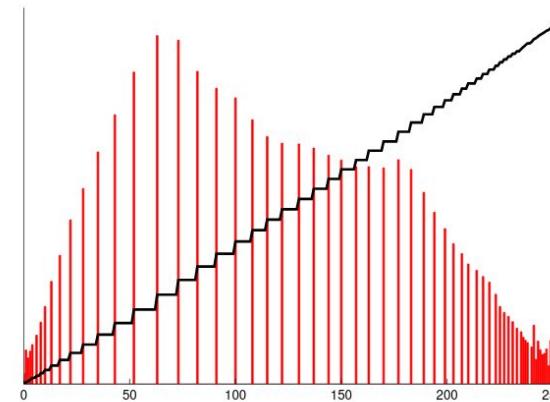
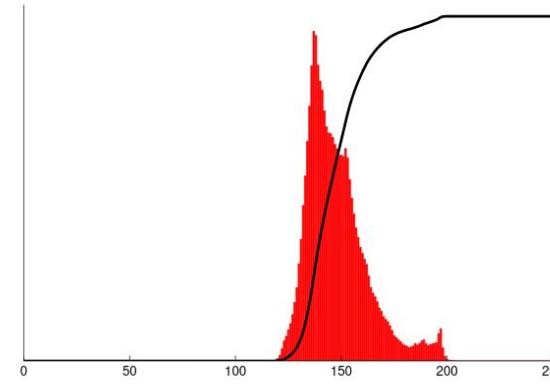


# Farvehistogrammer

- Visualisering af hvad et billede består af
- Hjælpe til at finde filter/threshold værdier

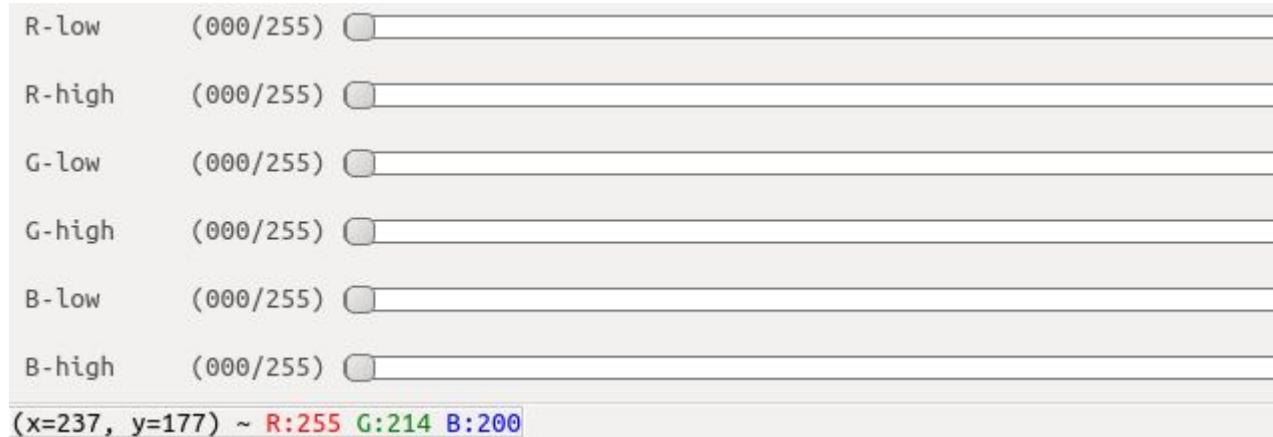


# Forøgelse af kontrast - histogram equalization



# Trackbars

- Sliders vi kan bruge til at indstille værdier
- Gode til at filtrere farver og finde rækkevidder



# Filtrering - sløring

- Gaussian blur
- Boxfilter

