



C++ for Computer Vision

Via OpenCV

Farverum (color spaces)

- RGB

- Intensiteten af hver farve
- Mixer farver ligesom en maler
- Kan være svært at specificere rækkevidde

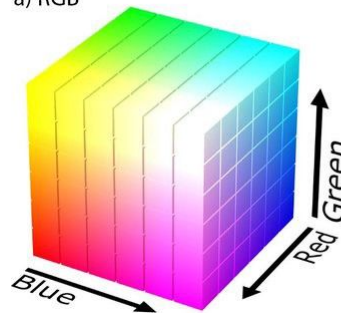
- HSV

- Hue dikterer farven, men ikke intensitet
- Saturation er farvens mætning
- Value er intensiteten eller lysstyrke
- Er bedre end RGB når vi skal filtrere bestemte farver

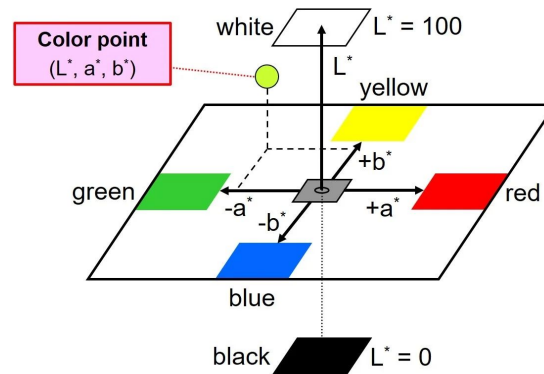
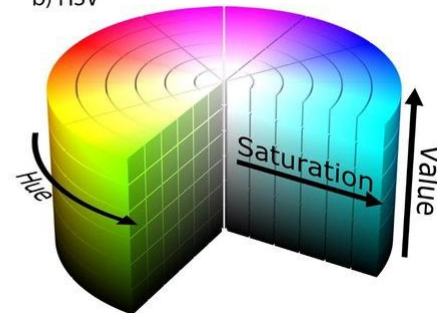
- LAB

- Efterligner menneskers farvesyn
- Kan beskrive flest farver
- Kan være bedre end HSV til præcision

a) RGB

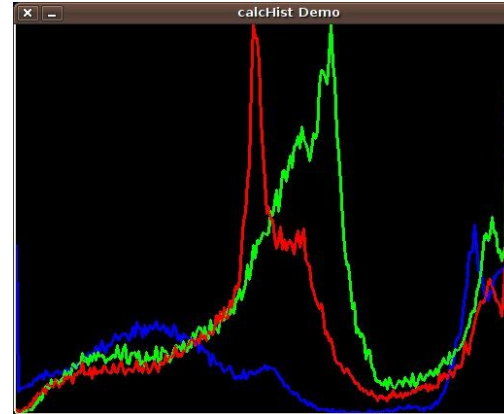


b) HSV

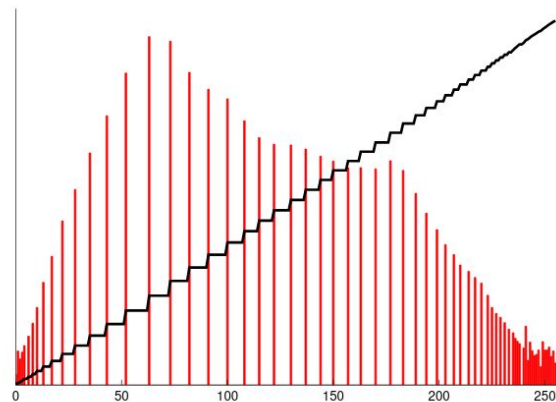
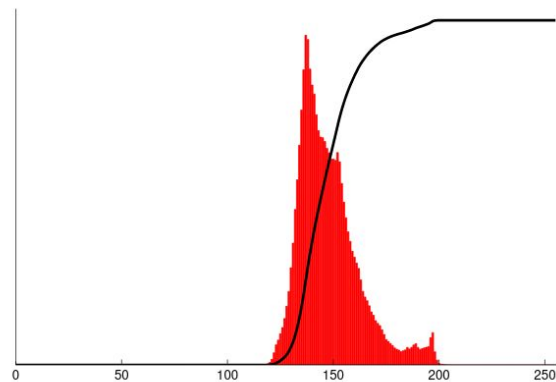


Farvehistogrammer

- Visualisering af hvad et billede består af
- Hjælpe til at finde filter/threshold værdier



Forøgelse af kontrast - histogram equalization



Trackbars

- Sliders vi kan bruge til at indstille værdier
- Gode til at filtrere farver og finde rækkevidder

R-low	(000/255)	<input type="range"/>
R-high	(000/255)	<input type="range"/>
G-low	(000/255)	<input type="range"/>
G-high	(000/255)	<input type="range"/>
B-low	(000/255)	<input type="range"/>
B-high	(000/255)	<input type="range"/>

(x=237, y=177) ~ R:255 G:214 B:200

Filtrering - sløring

- Gaussian blur
- Boxfilter

