



## **Cours de Génie Logiciel**

Enseigné par le professeur Jean Andris ADAM

### **Plateforme de Gestion de Réservation de Salles**

Membres du groupe:

1. Natanael Godson Ralph SÉNATUS (CP)
2. Dénilson ETIENNE

Mai 2025

# Plateforme de Gestion de Réservation de Salles

---

## A. Identification

### A.1. Identification du document

	Charte de Projet
<b>Project:</b>	Plateforme de Gestion de Réservation de Salles
<b>Version du projet:</b>	1.0
<b>Version du document:</b>	1.1
<b>Sécurité du document:</b>	Privé
<b>Date de création:</b>	13 mai 2025
<b>Par:</b>	N. Godson Ralph SÉNATUS & Denilson ÉTIENNE

### A.2. Historique des changements

Qui?	Quand?	Quoi?
N. Godson Ralph SÉNATUS	13 mai 2025	Création
Denilson ÉTIENNE	19 mai 2025	Mise à jour du document
Denilson ÉTIENNE	26 mai 2025	Mise à jour du document

# Plateforme de Gestion de Réservation de Salles

---

## 1. Titre du Projet

- **Nom complet du projet** : Plateforme de Gestion de Réservation de Salles
- **Acronyme ou sigle** : RoomX
- **Version** : 1.0
- **Date de création** : 13 mai 2025
- **Responsable de la charte** : N. Godson Ralph SÉNATUS

## 2. Contexte

Dans un monde de plus en plus digitalisé, la gestion efficace des espaces partagés tels que les salles de réunion, de conférence ou de formation devient essentielle pour les organisations, les établissements etc... Assez souvent, de nombreuses structures rencontrent des difficultés liées à la réservation manuelle, aux conflits de planning, ou à l'absence de visibilité sur la disponibilité des salles. C'est dans ce contexte que s'inscrit la réalisation de ce projet : Créer une application permettant aux utilisateurs de réserver des salles pour des événements ou des cours. Celle-ci permettra aux utilisateurs de consulter en temps réel les disponibilités, de réserver des salles selon leurs besoins, et aux administrateurs de mieux organiser et superviser l'utilisation des espaces.

### 2.1 Justification

La réalisation de cette plateforme de gestion de réservation de salles répond à un besoin réel d'optimisation et de modernisation dans la gestion des espaces communs. Aujourd'hui, les réservations sont souvent gérées de manière manuelle, entraînant des conflits d'horaires, un manque de visibilité sur les disponibilités. En permettant à ces derniers de vérifier en temps réel la disponibilité des salles, l'application améliore considérablement la planification des événements, réunions ou cours. De plus, la mise en place d'un système d'authentification sécurisé garantit que seules les personnes autorisées peuvent effectuer des réservations, ce qui renforce la fiabilité du système. Enfin, la sécurité des données étant une priorité, l'application intégrera des mécanismes de protection, assurant ainsi la confidentialité et l'intégrité des informations stockées.

## 3. Objectifs du projet

# Plateforme de Gestion de Réservation de Salles

---

## Objectif global:

Créer une application permettant aux utilisateurs de réserver des salles pour des réunions, des événements ou des cours.

## Objectifs spécifiques :

- **Permettre aux utilisateurs, la vérification de la disponibilité des salles.**  
Affichage du planning de disponibilité de salles.
- **Garantir la sécurité des données.**  
Implémentation de bonnes pratiques de sécurité.
- **Mettre en place un système sécurisé requérant l'authentification de l'utilisateur.**  
Chaque utilisateur doit avoir obligatoirement un compte pour effectuer une réservation.
- **Intégrer un système de notification pour confirmer et rappeler les réservations**  
L'utilisateur reçoit une confirmation après avoir fait la réservation, et reçoit aussi un rappel peu avant l'évènement.

## 4. Périmètre du projet

Le projet consiste à développer une plateforme web et mobile permettant la gestion de réservation de salles pour des événements ou des cours. Il couvre les fonctionnalités destinées aux clients et aux utilisateurs.

- **Le périmètre fonctionnel**
  - Création de compte
  - Consultation de la liste des salles disponibles
  - Visualisation du planning de réservation des salles
  - Réservation d'une salle pour un créneau spécifique
  - Modification ou annulation d'une réservation
  - Réception de notifications
- **Le périmètre non fonctionnel**
  - Gestion des utilisateurs
  - Gestion des salles
  - Modification des créneaux de disponibilité de salles
- **Les Hors Périmètres**
  - Paiement en ligne

# Plateforme de Gestion de Réservation de Salles

---

## 5. Principaux livrables

No	Livrable	Description	Date prévisionnelle
1	Charte de projet	Définition initiale du projet	Semaine 1
2	Cahier des charges fonctionnel	Document initial présentant les besoins fonctionnels et techniques du projet.	Semaine 1
3	Interface utilisateur	Navigation utilisateur	Semaine 2
4	Conception technique	Document illustrant l'architecture de l'application.	Semaine 3
5	Rapport Test d'intégration	Définir la stratégie et le périmètre des tests à réaliser.	Semaine 5
6	Rapport des Test UAT	Validation utilisateur	Semaine 5
7	Version de Production, ou version en utilisation	Version accessible en ligne et suivi des livrables.	Semaine 6

## 6. Validation

Nom du Responsable	Fonction	Signature
N. Godson Ralph SÉNATUS	Chef de projet	
Denilson ÉTIENNE	Analyste	
Jean Andris ADAM	Client	