|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Era | Relevante | PRECURSOR |  |  |
| 1ra | Esta generación se caracteriza por haber una gran falta de compresión y desconocimiento acerca de las computadoras, no se imaginaban el potencial y alcance que tendrían. Utilizaban tubos de vacio para procesar la información, los datos y programas se metían a través de tarjetas perforadas y la información se quedaba guardada en discos magnéticos. En esta generación las máquinas son grandes y costosas (de un costo aproximado de 10,000 dólares). | John W. Mauchly y J. Presper Eckert en la universidad de Pensilvania |  |  |
| 2da | En esta generación las computadoras eran más pequeñas y costaban menos. Aunque era un mercado desconocido aun, llegan a aparecer las primeras compañías de computadoras. Algunas computadoras se programaban con cintas perforadas y otras por medio de cableado en un tablero. | [Maurice Wilkes](https://es.wikipedia.org/wiki/Maurice_Wilkes): inventa la microprogramación, que simplifica mucho el desarrollo de las CPU pero esta microprogramación también fue cambiada más tarde por el computador alemán Bastian Shuantiger. 1956: |  |  |
| 3ra | Esta generación se diferencia de las otras porque aparecen los circuitos integrados. La gran ventaja es que se podían poner miles de componentes electrónicos en una pequeña tablilla. | por parte de [Jack S. Kilby](https://es.wikipedia.org/wiki/Jack_S._Kilby) y [Robert Noyce](https://es.wikipedia.org/wiki/Robert_Noyce). Después llevó a la invención del microprocesado |  |  |
| 4ta | Aparecen los primeros microprocesadores, los cuales marcaron la diferencia. Eran capaces de procesar miles y miles de operaciones por segundo. Las computadoras dejaban de tener un uso industrial para que próximamente se conviertan en las primeras computadoras personales de la historia. Estas computadoras son muchísimo más pequeñas, generaban menos calor y mas rápidas. |  |  |  |
| 5ta | Las computadoras personas eran todo un éxito. Comienzan a tomar fuerza grandes compañías de computadoras como Apple y Microsoft (Las cuales dominan el mercado actual, pero en aquel tiempo eran simples compañías que empezaron en un garaje). Los sistemas operativos comenzaron a escucharse y ya se trabajaba sobre una interfaz gráfica para el usuario. IBM pierde una gran parte del mercado de aquella época. |  |  |  |
| 6ta | Si eres joven probablemente sabes la historia. En 1990 las computadoras son una gran herramienta para realizar operaciones que agilizaban el trabajo. Nadie se imaginaba que pasarían a ser parte de la vida diaria de cada persona. |  |  |  |