

UCC 제작 가이드 & 팁

2023.02.08

부울경 실습코치 강민재



코치세션의 내용은 모두 정답인 방법이 아닙니다.
실습코치들의 경험을 바탕으로
교육생분들의 더 원활한 프로젝트를 위해 제공해드립니다.





오늘은 기술적인 내용 없습니다

목차

- ✓ UCC 왜 만들어야 할까?
- ✓ UCC 제작 과정



01

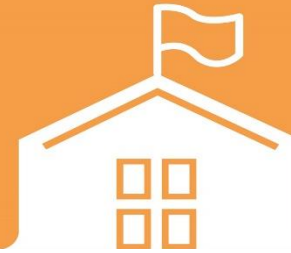
UCC 왜 만들어야 할까?




```
<li><a href="index.html">Home</a></li>
<li><a href="home-events.html">Home Events</a></li>
<li><a href="multi-col-menu.html">Multiple Column Menu on Larger Viewports
<li class="has-children"> <a href="#" class="current">Header Options</a>
  <ul>
    <li><a href="tall-button-header.html">Tall Button Header</a></li>
    <li><a href="image-logo.html">Image Logo</a></li>
    <li class="active"><a href="tall-logo.html">Tall Logo Image</a>
  </ul>
</li>
<li class="has-children"> <a href="#">Carousels</a>
  <ul>
    <li><a href="variable-width-slider.html">Variable Image Width Slider</a></li>
    <li><a href="testimonial-slider.html">Testimonial Slider</a></li>
    <li><a href="featured-work-slider.html">Featured Work Slider</a></li>
    <li><a href="equal-column-slider.html">Equal Column Slider</a></li>
    <li><a href="video-slider.html">Video Slider</a></li>
    <li><a href="mini-bootstrap-carousel.html">Mini Slider</a></li>
  </ul>
</li>
```

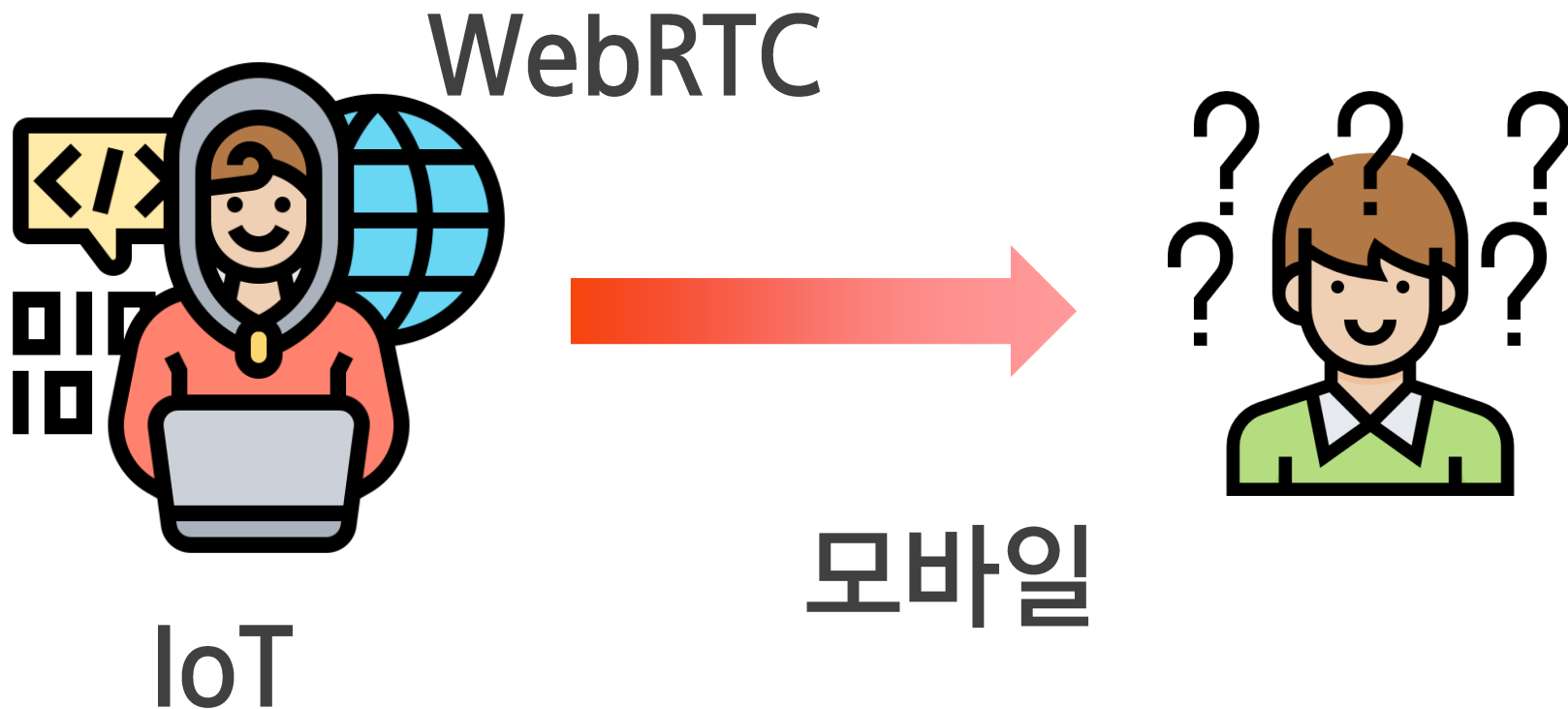

UCC 왜 만들지?

UCC 왜 만들지?



프로젝트 끝나면
서버 회수해갑니다

UCC 왜 만들지?



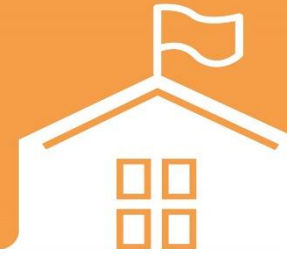
UCC 왜 만들지?



UCC 왜 만들지?



면접
발표

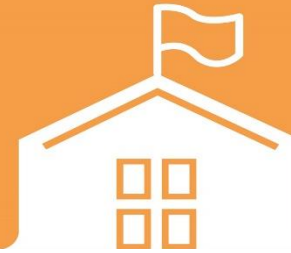


실습코치들의
교육생 시절 UCC
보고 오시겠습니다.

02

UCC 제작 과정

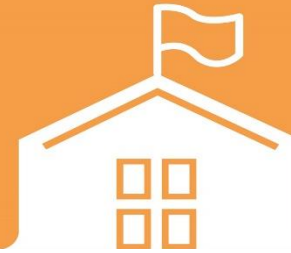




- ✓ 프로젝트에서 사용된 기술
- ✓ 프로젝트의 특징

AI - 사물인식 인공지능
게임 - 흥미로운 스토리

기획안 작성



- ✓ 영상의 컨셉을 간단한 텍스트로 정리
- ✓ 우리 프로젝트의 강점이 잘 드러나게 작성

기획안 작성

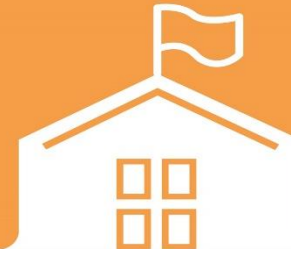


- ✓ 영상의 컨셉을 간단한 텍스트로 정리
- ✓ 우리 프로젝트의 강점이 잘 드러나게 작성

내용

- 서비스 기획 의도
- 개발 일정 및 진행 프로세스
- 프로젝트 주요 기술력 및 개발 내용 * 필수
- 주요 서비스 시연 및 설명 * 필수

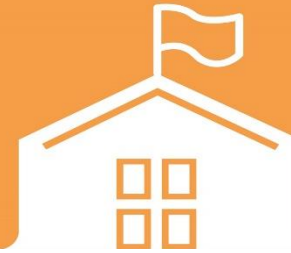
※ 정치/사회/저작권 이슈 제외, 인종/성별 등 차별적 요소 제외



- ✓ 영상의 컨셉을 간단한 텍스트로 정리
- ✓ 우리 프로젝트의 강점이 잘 드러나게 작성

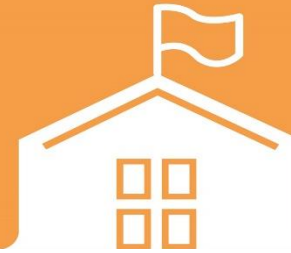
게임 프로젝트니까
게임의 프리퀄 & 튜토리얼을
만들면 되겠다!

콘티 작성

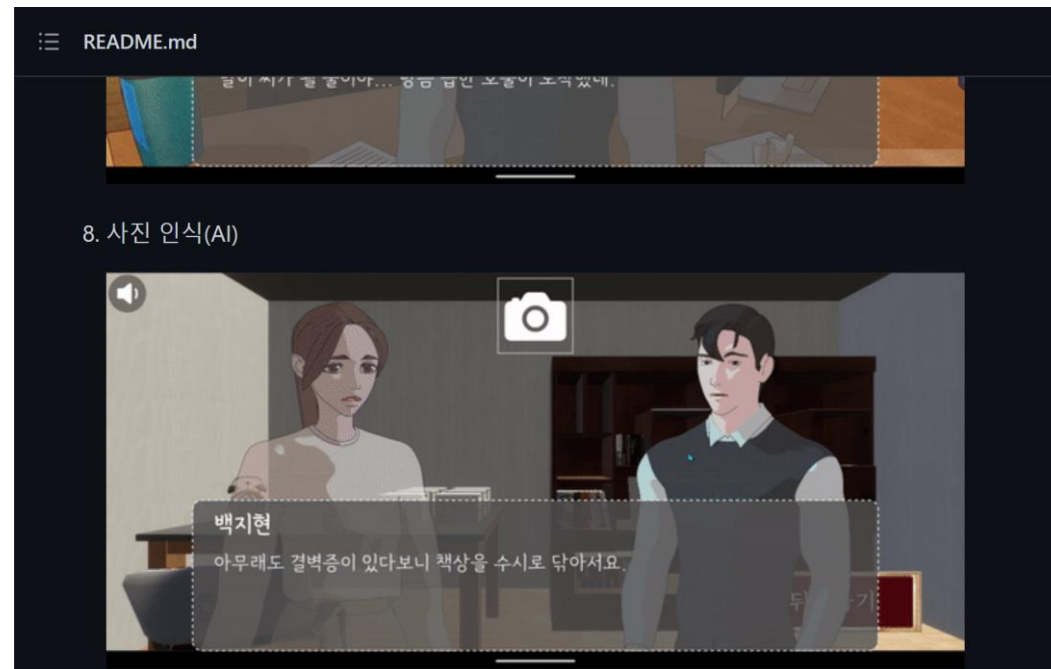


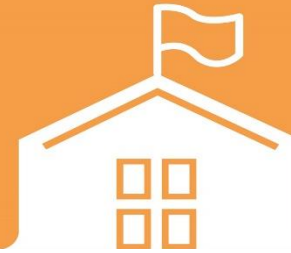
- ✓ 기획안을 바탕으로 영상을 설계
- ✓ 콘티를 잘 짜면 촬영, 녹음, 편집 시간이 줄어듬

Cut	Video	Context	Audio
1		[유저가 핸드폰을 하고 있다.] 유저: 어? 이건 뭐지? 탐정, 렌즈 속 비밀? 유저: 재밌겠는데? 한 번 해볼까?	
1		[핸드폰 키고 몇 초 후 빨려 들어간다.] 유저: 어...? 어!? [대충 편집 효과]	



- ✓ UCC 뿐만 아니라 포트폴리오, README 등에도 필요함





- ✓ 콘티를 바탕으로 촬영
- ✓ 프로젝트가 끝나기 전에도 필요한 장면이 있다면 미리 촬영

대충 유저의 1인칭 시점에서 교수가 유저를 깨우는 화면, 교수는 상체만 나옴.
프레임은 인게임 화면이랑 똑같이 나옴.

[화면이 눈 떠지듯이 나오고, 그 앞엔 배교수가 있다.]

교수: (카메라를 바라보며) 사건 현장에서 잠을 자버리다니. 자네도 많이 피곤했나보군. 어제 과제 때문에 밤 잤나?



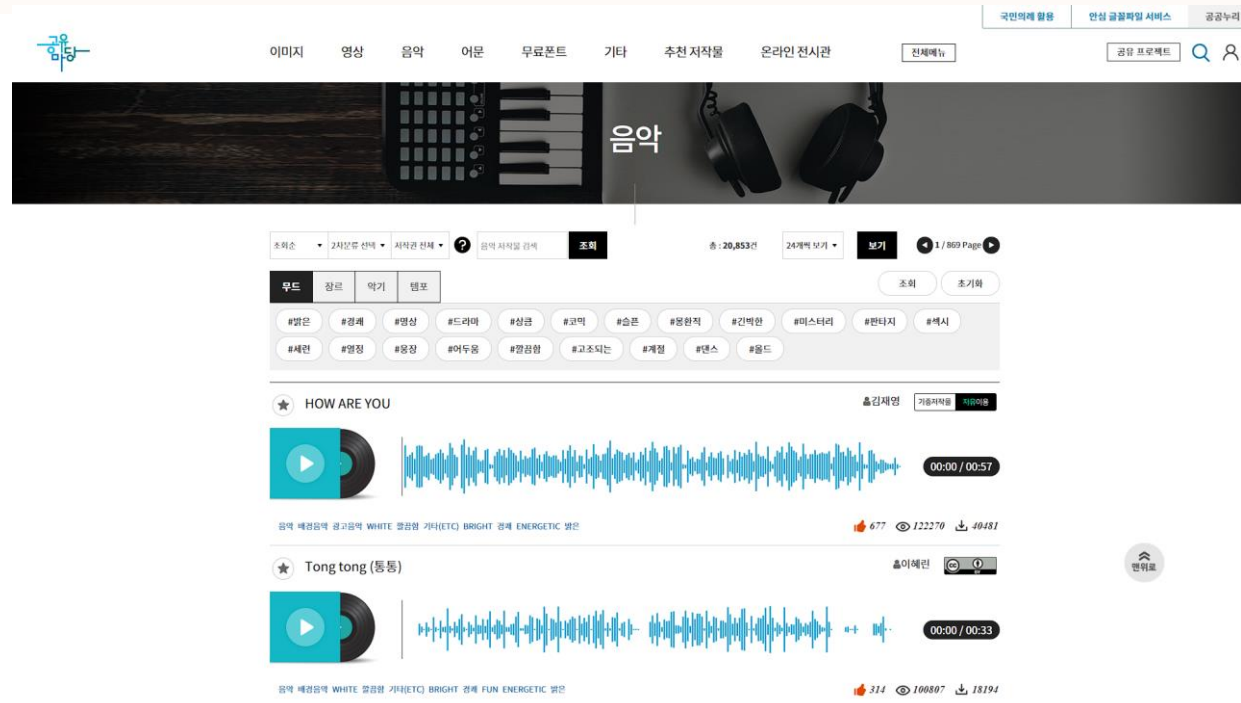
녹음



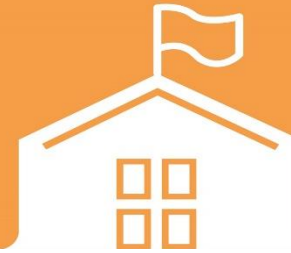
- ✓ 나레이션, 대사 녹음 진행
- ✓ TTS(네이버클로바 성우)가 필요할 경우 반 담당 프로님께 요청



- ✓ 모바비 Video Editor Plus 사용
- ✓ 저작권 침해하지 않게 주의!

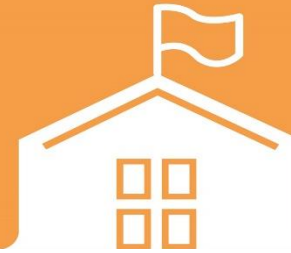


무료 리소스



- ✓ 공유마당: 한국저작권위원회에서 운영하는 공유저작물 제공
- ✓ Pixabay: 퍼블릭 도메인 무료사진
- ✓ freepik: 무료 PSD 파일 제공
- ✓ Youtube studio: 무료 BGM, 효과음. 영상에만 사용가능
- ✓ Unsplash: 무료 고해상도 사진
- ✓ 눈누: 무료 한글 폰트

세션 3줄 요약



- ✓ 프로젝트의 강점을 살리기
- ✓ 기술 시연 필수
- ✓ 저작권 침해하지 않기



QnA



QnA

감사합니다

