

# 팀 프로젝트

-홈페이지 리디자인-

## 1. Overview

- ① 팀명 : 과제하느라 죽을뻔 했조
- ② 팀원 : 고은지(리더), 강신재, 김평우, 진태식
- ③ 프로젝트 소개
  - 프로젝트 이름 : 퍼블리싱
  - Git 관리자 : 김평우
  - 선정 홈페이지 : YG entertainment
  - 기간 : 2023.07.03 ~ 07.10

## 2. 진행 과정

- ① 홈페이지 선정
- ② 선정 홈페이지 사용 및 분석
- ③ 문제점 개선사항
- ④ 와이어 프레임 및 러프 스케치
- ⑤ 리디자인
- ⑥ 퍼블리싱 가이드라인
- ⑦ 최종 완성
- ⑧ 보고서 작성

## 3. 담당 업무

전반적인 작업 중 디자인 분야를 맡아서 진행하였고, 리디자인 시 참고가 될 레퍼런스 서치와 퍼블리싱 가이드 라인을 작업했습니다. 담당하게 된 'artist & actor' 페이지를 전체 리디자인 후 퍼블리싱을 진행해 최종 완성을 하게 되었습니다.

#### 4. 프로젝트 결과

K-pop으로 상승세를 타고 있는 entertainment의 홈페이지라고 하기에 다소 아쉬운 면이 있는 YG entertainment를 전 세계인들이 보기 편하고 이해가 쉬운 디자인으로 작업하게 되었습니다. 홈페이지 중간마다 YG entertainment만의 비전과 가치관을 표현한 부분은 script 효과로 keyword와 짧은 내용들이 있어 about의 설명들을 찾아 읽지 않아도 쉽게 파악 가능합니다.

#### 5. 부족한 점

디자인 파트를 진행할 때 서치나 디자인, 가이드라인 제작은 어렵지 않게 진행할 수 있었지만 퍼블리싱 작업을 시작하게 되었을 때는 어려움이 있었습니다. 초반에는 퍼블리싱 제작에 큰 문제는 없었지만 후반에 script분야에서 페이지들 간에 간섭과 중복 키워드로 부족한 부분이 발생했습니다. Common 파일을 처음에 제작해 진행했지만 진행할수록 수정 사항이 생기면서 간섭이 발생하게 되었습니다. 간섭이 발생한 가장 큰 원인으로 github group은 '본인의 repository외에 수정이 불가능 하다'라는 사실을 뒤늦게 깨달았기 때문입니다. 이 문제점은 각자 수정사항이 필요한 부분을 주석처리를 통해 저장해 본인 repository에 git pull을 하고 main 페이지를 담당하시는 분이 한곳에 모아 다시 최종 repository를 제작하는 방법으로 해결되었습니다.

#### 6. 잘한 점

한 홈페이지를 제작하기에 꽤 짧은 시간이었지만 빠른 역할 분담과 원활한 소통으로 체계적으로 진행되었습니다. 각자 페이지의 담당 정한 후 각자 진행을 했지만 서로 부족한 부분이나 도움이 필요한 부분은 한 곳에 모여 함께 해결하고, 수업 외에 시간 중 도움이 필요할 때는 음성채팅을 통해 문제를 해결해 나아갔습니다.

#### 7. 배운점

진행하기 전에 홈페이지의 한 페이지를 책임지고 제작한다는 것에 부담감도 크고 걱정도 되었지만 든든한 팀원들 덕분에 금방 안정을 찾게 되었습니다. 본인의 할 일도 있었지만 문제가 발생하면 모두 함께 모여 해결해 나가는 부분이 가장 인상 깊었습니다. 이번 프

로젝트를 진행하면서 가장 큰 배운 점은 각자 잘하는 분야가 또렷해 자신감을 갖고 이를 장점으로 잘 활용하시는 모습이었습니다. 가끔은 자신감을 잃을 때도 있지만 믿어준 팀원 덕분에 잘 마무리 할 수 있었습니다.

## 8. 개인리뷰

7일이라는 시간 동안 리디자인과 퍼블리싱을 완료하기 어려울 것이라고 예상했습니다. 하지만 시작전에 새워둔 계획을 토대로 각자 자리에서 진행해보니 불가능에서 가능에 가까운 일이 되었고, 짧은 시간내에 높은 퀄리티를 내야 한다는 마음이 팀원끼리도 통해 팀워크도 빛을 낸 것 같습니다. 어려울땐 돕고, 끌어간다는 것이 말은 쉬운 일이라 많이 겪어보지 못했는데 이번 프로젝트를 통해 제대로 알게 된 것 같습니다.