

MAKALAH APLIKASI BERBASIS WEB

“ Merancang Sistem Informasi Pariwisata di Danau Toba Berbasis Web”

Diajukan untuk memenuhi tugas Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Berbasis Web



Dosen Pengampu :

Muhammad Ikhsan Thohir, M. Kom

Disusun Oleh :

Berniman Gofindo Malau – 20190040015

TI19A

TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS NUSA PUTRA

Jl No. 21, Cibolang Kaler, Kec. Cisaat, Sukabumi Regency, Jawa Barat 43155

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat yang diberikan pada kami, sehingga kami dapat menyelesaikan tugas yaitu membuat makalah yang berjudul “Merancang Sistem Informasi Pariwisata di Kawasan Danau Toba Berbasis Web”.

Adapun tujuan dari penulisan dari makalah ini adalah untuk memenuhi Tugas pertama dari Bapak Muhammad Ikhsan Thohir, M. Kom mata kuliah Pengembangan Aplikasi berbasis Web. Selain itu, makalah ini juga bertujuan untuk menambah wawasan tentang Pembuatan Aplikasi dan seluk beluk di dalamnya bagi para pembaca dan juga bagi penulis sendiri.

Makalah ini berisikan penjelasan tentang penjelasan tentang aplikasi yang akan saya buat selama satu semester ini dengan menggunakan html dan css serta php yang saya susun secara ringkas dan runtut. Namun saya menyadari bahwa makalah ini jauh dari sempurna, oleh karena itu dengan segala kerendahan hati saya mohon para pembaca memberikan saran dan kritikan yang membangun demi perbaikan. Untuk itu saya ucapkan selamat membaca dan semoga makalah saya bermanfaat bagi kita semua.

Parapat, 01 Oktober 2021

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	1
BAB II PEMBAHASAN	
2.1 Apa itu website ?	2
2.2 Mengapa memilih aplikasi ini untuk memenuhi tugasnya	2
2.3 Proses pembuatan	2
BAB III PENUTUP	
3.1 Kesimpulan	3

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pariwisata merupakan sektor yang potensial untuk dikembangkan sebagai salah satu sumber pendapatan daerah, karena selain memberikan keuntungan bagi tempat wisata itu sendiri juga memberikan keuntungan pada infrastruktur yang menjadi pendukungnya, seperti rumah makan, tempat penginapan, sentra industri, pusat oleh-oleh, dsb.

Pentingnya dibuat website ini adalah dapat menghemat biaya dalam penyampaian dan dapat diakses oleh semua pengguna di seluruh dunia dengan jaringan internet. Keutamaan yang ditunjukkan dalam pembuatan website ini adalah lebih menonjolkan informasi tentang sentra industri yang ada di Kawasan Danau Toba, yakni sentra industri batik, industri wisata, dsb yang ada di Kawasan Danau Toba. Sehingga hal ini akan mendorong meningkatnya jumlah kunjungan wisatawan, dan akan meningkatkan aset daerah dan juga perekonomian masyarakat sekitarnya.

1.2 Rumusan Masalah

1. Apa itu website ?
2. Mengapa memilih aplikasi tersebut untuk dijadikan sebagai tugasnya ?
3. Bagaimana proses pembuatan terhadap aplikasi yang di buat tersebut

1.3 Tujuan

1. Sebagai penyelesaian tugas pertama yaitu membuat aplikasi yang berguna untuk memecahkan masalah yang ada di sekitar kita.
2. Mengetahui tentang apa itu web.
3. Mengetahui bagaimana cara pembuatan dan proses yang akan di lalukannya.

BAB II

PEMBAHASAN

2.1 Apa itu website ?

Website adalah kumpulan halaman web yang dapat diakses publik dan saling terkait yang berbagi satu nama domain. Website dapat dibuat dan dikelola oleh individu, grup, bisnis, atau organisasi untuk melayani berbagai tujuan.

Bersama-sama, semua website yang dapat diakses publik membentuk World Wide Web. Meskipun terkadang disebut "halaman web", definisi ini salah, karena website terdiri dari beberapa halaman web. Website memiliki variasi yang hampir tidak ada habisnya, termasuk situs pendidikan, situs berita, forum, situs media sosial, situs e-commerce, dan sebagainya. Halaman-halaman dalam sebuah website biasanya merupakan campuran teks dan media lainnya. Meskipun demikian, tidak ada aturan yang mengatur bentuk website.

2.2 Mengapa memilih aplikasi ini untuk memenuhi tugas ?

Alasan saya memilih website **“Merancang Sistem Informasi Pariwisata di Kawasan Danau Toba Berbasis Web”** karena, Danau Toba merupakan salah satu destinasi super prioritas yang ditetapkan oleh Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif. Danau Toba yang memiliki luas lebih kurang 1.145 km persegi, dan kedalaman 450 m. Destinasi wisata alam ini sebenarnya lebih mirip dengan lautan. Danau Toba memiliki objek wisata yang beragam.

Alhasil saya memutuskan untuk membuat **“Merancang Sistem Informasi pariwisata di Kawasan Danau Toba berbasis Web”** karena berdasarkan hasil survey dan observasi itu merupakan aplikasi yang digunakan untuk mengatasi permasalahan yang ada di Kawasan Danau Toba. Dan saya harap Aplikasi yang saya buat diharapkan dapat berguna untuk wisatawan dan penduduk disekitarnya.

2.3 Proses Pembuatan

Proses pembuatan aplikasi ini mungkin seperti yang di rencanakan pak ikhsan yaitu selama 6 bulan atau satu semester proses pembuatannya akan di lakukan secara bertahap sesuai dengan kemampuan dan materi yang di ajarkan oleh sebab itu proses pembuatannya akan memakan waktu yang cukup lama.

Dalam proses pembuatannya saya akan menggunakan baha pemrograman html, css, js, bootstrap seperti yang sudah di bahas pada pertemuan pertama.

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat saya ambil dari makalah ini adalah Website merupakan kumpulan halaman web yang dapat diakses publik dan saling terkait yang berbagi satu nama domain. Website dapat dibuat dan dikelola oleh individu, grup, bisnis, atau organisasi untuk melayani berbagai tujuan. Website membantu dalam menyediakan informasi yang berguna untuk pembacanya sehingga dapat memudahkan dalam melakukan setiap aktifitas manusia.