**《算法与程序框图应用举例》学习任务单**

|  |
| --- |
| 一、学习指南 |
| 1. 课题名称   中职二 年级 数学 学科 《数学》（职业模块） 册  导游服务 班级 任课教师 许老师 |
| 1. 达成目标   1.知识目标：能对简单的实际应用问题设计算法,进一步理解程序框图符号含义，掌握程序框图的画法，能画简单算法的程序框图.  2.能力目标：结合生活实际，通过案例，培养学生将思维过程图形化的能力, 提高建模能力和实践应用的能力.  3.情感目标：培养“学数学、做数学、用数学”的意识，不断提高学生对数学建模的学习热情与兴趣，体会算法和信息化为学习专业知识、继续学习和终身发展奠定基础. |
| **二、学习任务** |
| 1. 登入奇偶道教学平台，观看微课视频，感受专业与数学的结合。 2. 登入奇偶道教学平台学习，完成知识复习和要点整理。 3. 借助已掌握的算法知识， 通过数学建模的方法对生活工作中遇到的问题进行解释, 并在学习平台的论坛中交流. |
| **三、学生自主学习后存在的困惑** |
|  |
| **四、总结与收获** |
|  |