Hash - Open Addressing [code] DS2001-HW08

Problem Open Addressing 방법 중 linear probing과 quadratic probing의 효율성의 차이를 비교하기 위해 주어진 key들을 차례대로 insert할 때, collision이 발생하는 빈도수의 차이를 리턴하는 int compare_hash() 함수를 구현하시오.

[제약조건]

- 함수의 prototype은 다음과 같다.

int compare_hash(int M, int *key, int N, int C1, int C2);

M: Hash table의 크기

key: Insert할 key값들의 배열 (단, 모든 key값은 자연수)

N: key값 배열의 크기

리턴값: (linear-probing으로 insert할 때 collision횟수)

- (quadratic-probing으로 insert할 때 collision횟수)

- Overflow 등의 예외는 고려하지 않는다.
- 아래와 같은 linear/quadratic hash function을 구현한다.
- <u>주의) 제출하는 소스파일에는 main 함수는 포함하지 않는다.</u> (다음 페이지 예처럼 mycode.c만 제출한다.)

```
HASH-INSERT(T, k)
i = 0
repeat
j = h(k, i)
if T[j] == \text{NIL}
T[j] = k
return j
else i = i + 1 Collision
until i == m
error "hash table overflow"
```

```
[Linear Probing]

h(key, i) = (key + i)\%M

[Quadratic Probing]

h(key, i) = (key + C_1i + C_2i * i)\%M
```

Self Test

```
Example)
```

M=20, N=15

Key= { 432025320 1470895010 1483763984 1982794092 776711393 1990779951 643445809 1416446822 1058311823 1159981259 668521661 1643697457 128634380 142633774 400658964 }

of collision = 7 (in linear-probing)

of collision = 5 (in quadratic-probing with C1=C2=1)

19950001@ubuntu:~/DS\$ sftest DS2001-HW08 mycode.c

MSG> your source file was successfully compiled.

1 th. Testing 29 16 1 1 987 ---

Your answer is -4: success.

2 th. Testing 29 23 2 5 123 ---

Your answer is 21: success.

3 th. Testing 59 41 2 2 123 ---

Your answer is 5: success.

Submission

Due: 6월 14일 (일) 23시 59분 59초

19950001@ubuntu:~/DS\$ submit DS2001-HW08 mycode.c