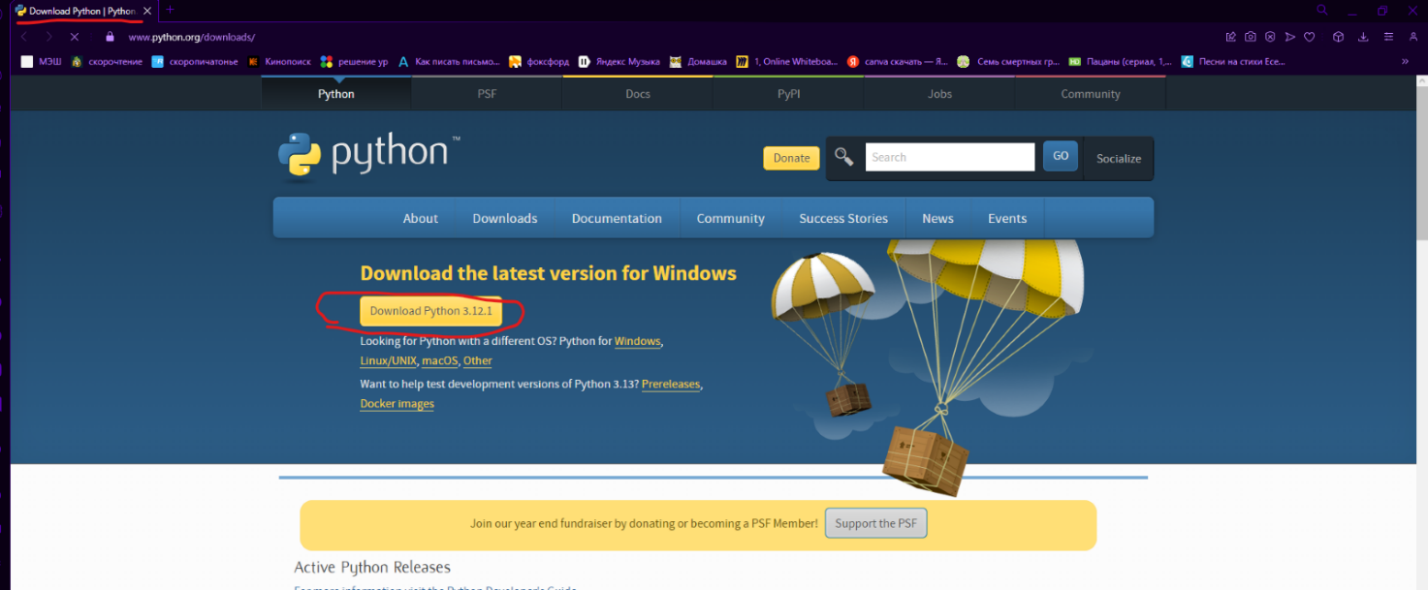
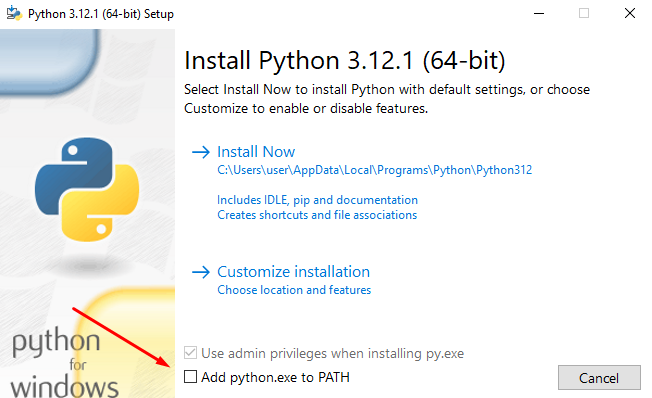
Подробная инструкция для запуска и использования программы на компьютере:

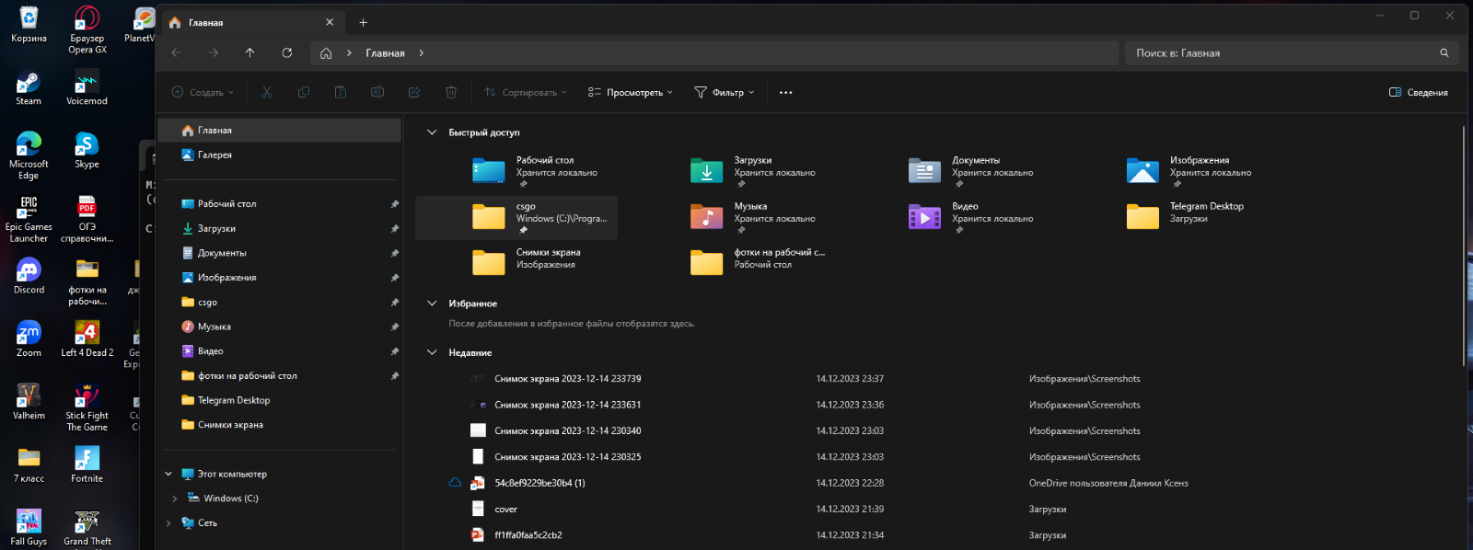
1. для начала нам нужно скачать Python с официального сайта, который указан в конце нашей письменной части в пункте: “ПРИЛОЖЕНИЕ”.



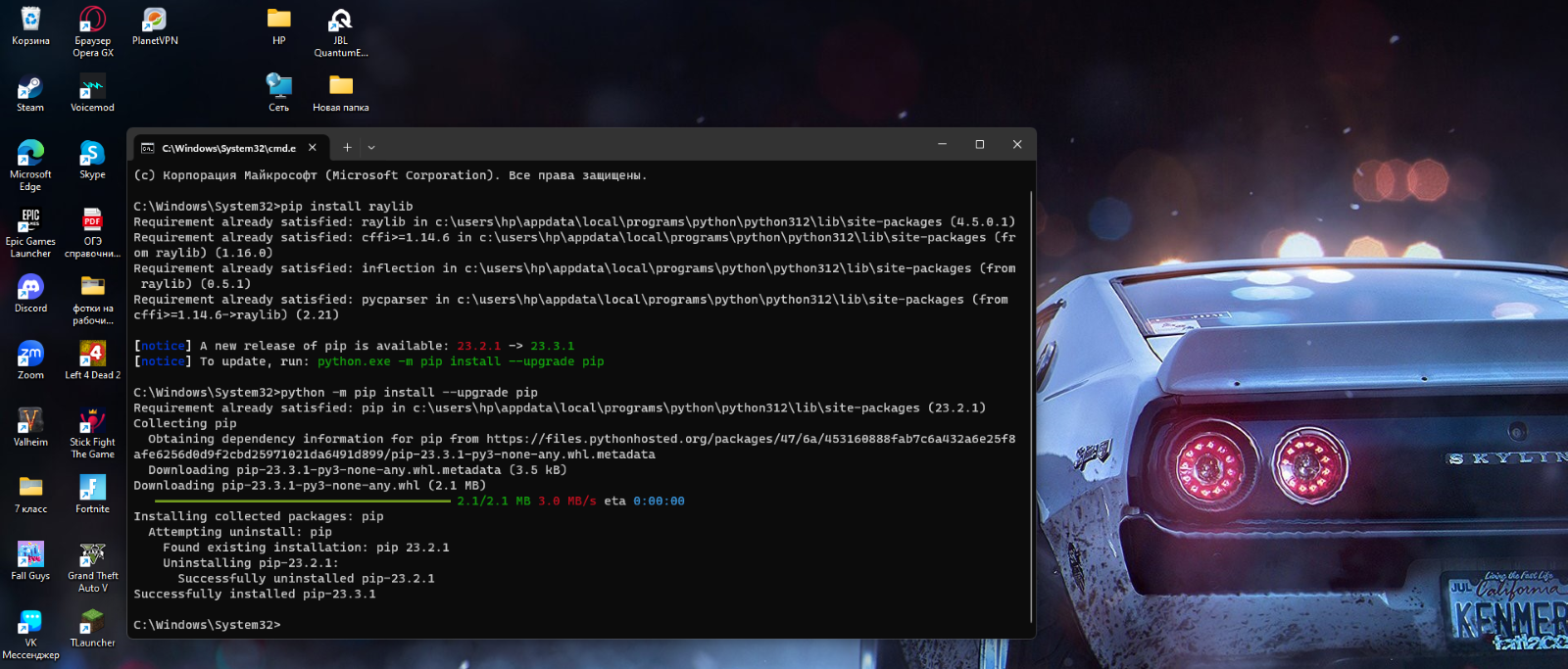
1. При скачивании поставьте галочку в поле “Add python.exe to PATH”.

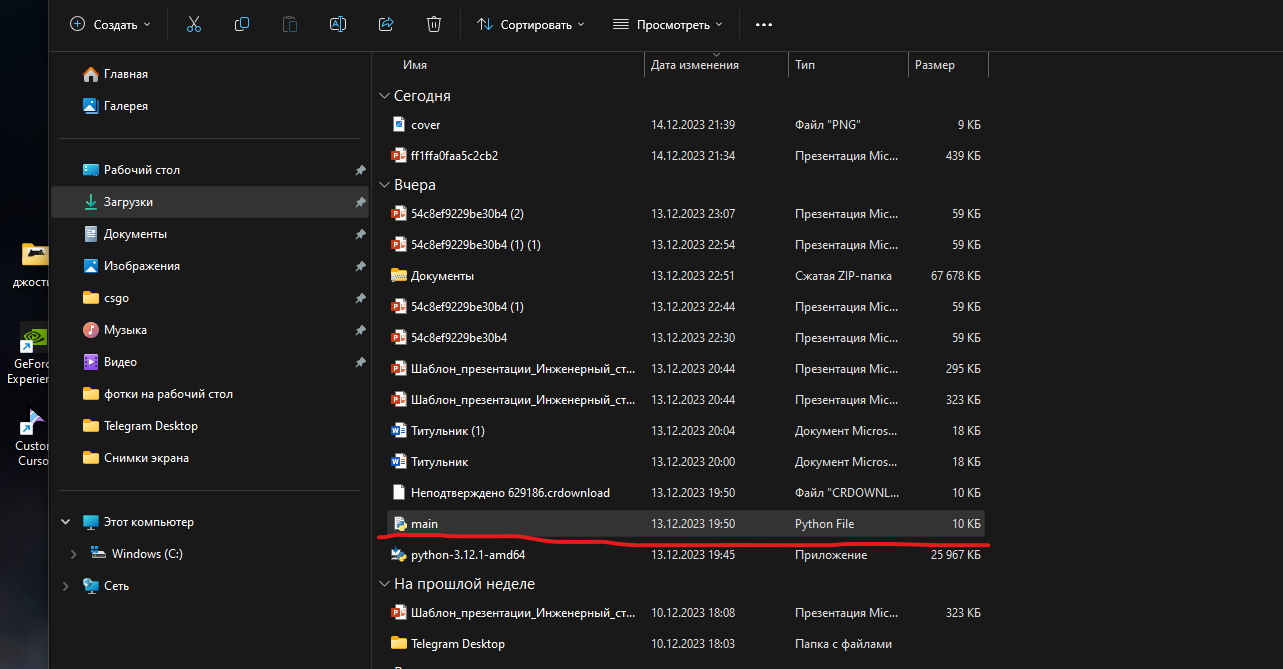
3. вам необходимо открыть проводник на своем компьютере и в поисковой строке вбить: “cmd”, что расшифровывается как, Command Promt в переводе на русский (приглашение к началу ввода команды).



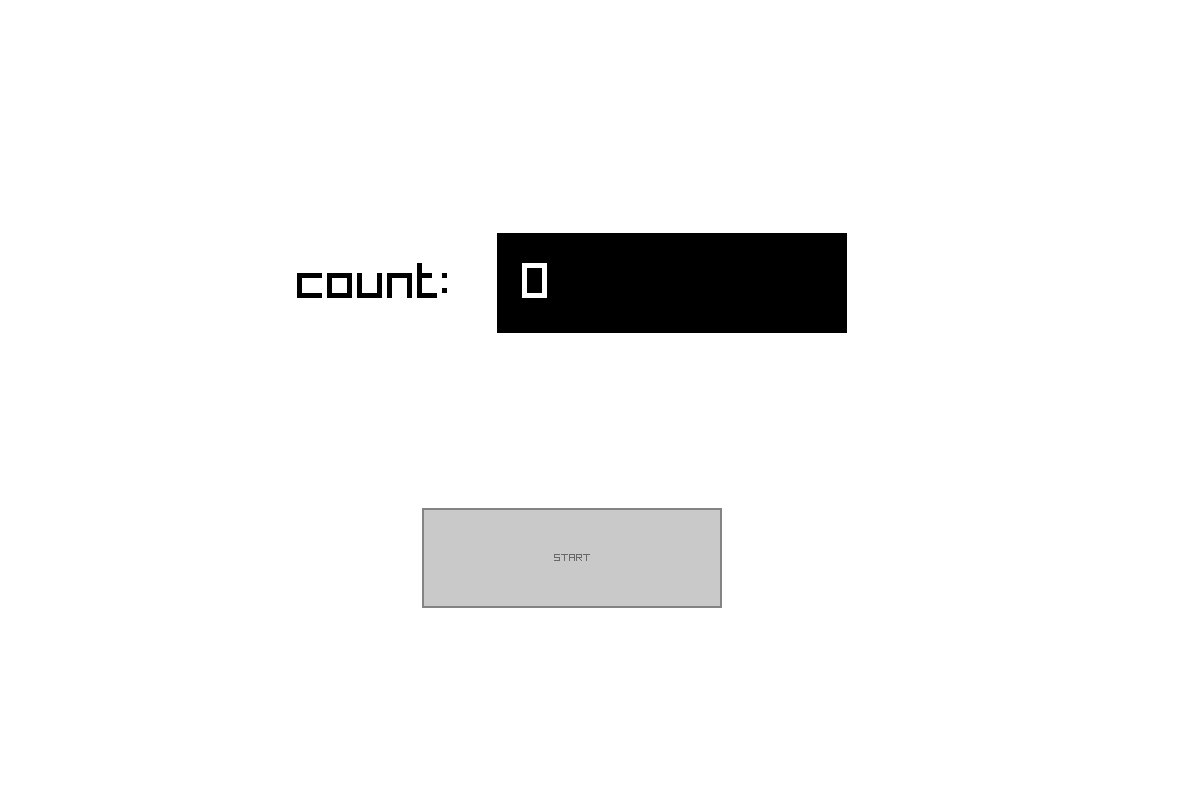
4. откроется командная строка, в которой вам будет необходимо написать следующую команду: “pip install raylib".



5. Зайти в скачанный файл, а именно Python, и у вас сразу откроется наша работа.



6. нужно вписать количество тел.



7. Далее нужно вписать параметры каждой планеты:

X - расположение тела по x

Y - расположение тела по y

Velo\_X - скорость тела по оси x

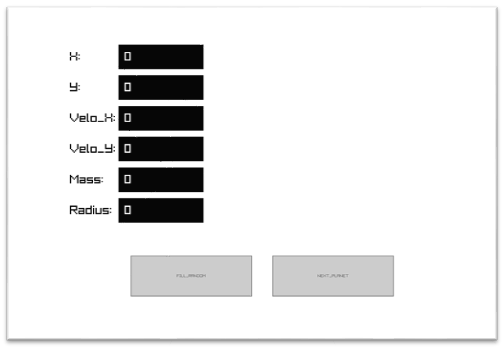
Velo\_Y - скорость тела по оси y

mass - масса тела

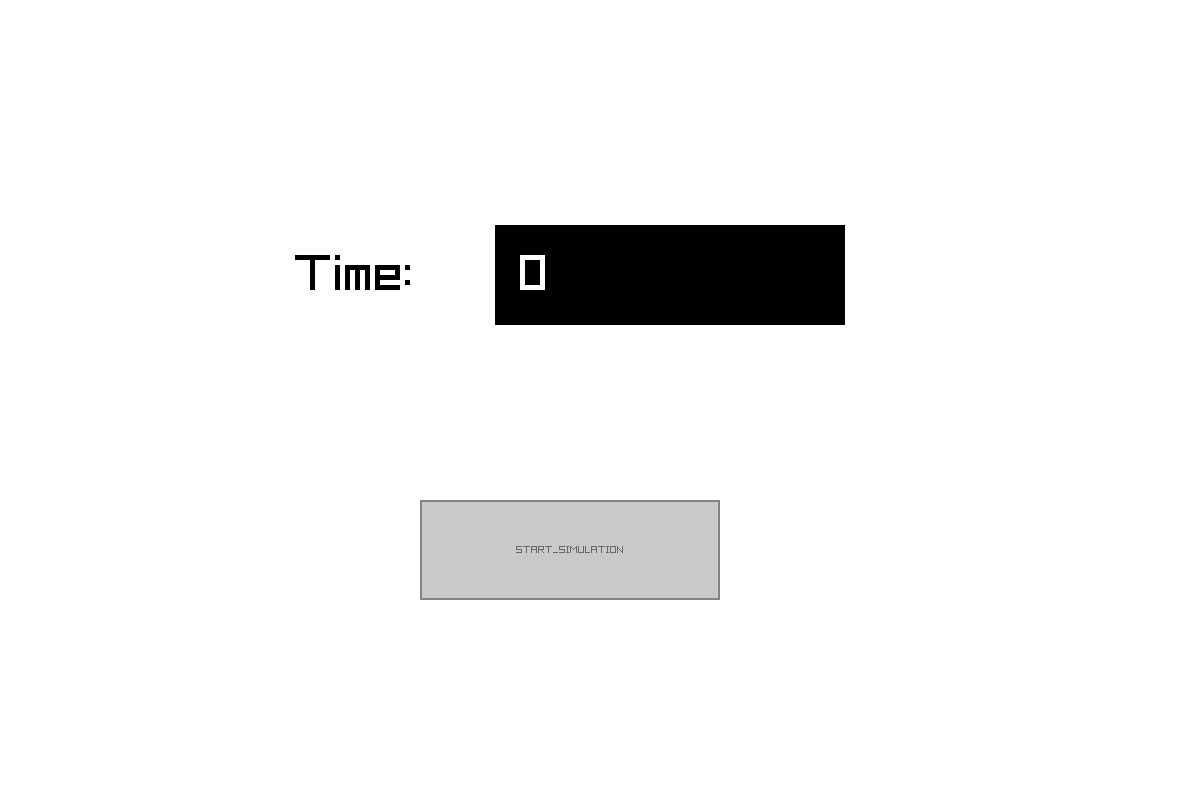
radius - раудиус тела

далее кнопки:

FILL\_RANDOM - заполняет параметры случайными числами

NEXT\_PLANET - заканчивает заполнение параметров планеты

8. далее нужно заполнить количество времени, которое будет рендерить программа.



9. после рендера программа показывает саму симуляцию. Симуляция автоматически ставится на паузу, чтобы переключать паузу достаточно нажать пробел. Справа на панели видны координаты и скорости каждой планеты, также справа на панели можно задать нынешнее время в ячейке time и изменить скорость смены кадров, задав нужное значение в time\_sp.

