using System;

public class HomeTask

{

public static void first(int m, int n){

if (m <= n){

Console.Write(m + " ");

first(m + 1, n);

}

}

public static int second(int n, int m)

{

if (n == 0) return m + 1;

if (m == 0) return second(n - 1, m);

return second(n - 1, second(n, m - 1));

}

public static void third(int [] array, int start, int end){

if (end >= start) {

Console.Write(array[end] + " ");

third(array, start, end - 1);

}

}

public static void Main(string[] args)

{

// Задание 1

first(3, 5);

Console.WriteLine();

//Задание 2

Console.WriteLine(second(2, 5));

//Задание 3

Random rd = new Random(); //Объявляем генератор.

int[] i = new int[20]; //Создаем массив.

for (int j = 0; j < i.Length; j++)

{

i[j] = rd.Next(2, 9); //Присваиваем элементам массива случайные числа от 2 до 9.

}

third(i, 0, i.Length - 1);

}

}