

# Programare logică și funcțională

## - examen scris -

### Notă

1. Subiectele se notează astfel: of - 1p; A - 1.5p; B - 2.5p; C - 2.5p; D - 2.5p.
2. Problemele Prolog vor fi rezolvate în SWI Prolog. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare predicat folosit; (3) specificarea fiecărui predicat (semnificația parametrilor, model de flux, tipul predicatului - determinist/nedeterminist).
3. Problemele Lisp vor fi rezolvate în Common Lisp. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare funcție folosită; (3) specificarea fiecărei funcții (semnificația parametrilor).

**A.** Fie următoarea definiție de funcție LISP

```
(DEFUN F(L)
  (COND
    ((NULL L) 0)
    ((> (CAR L) 0)
      (COND
        ((> (CAR L) (F (CDR L))) (CAR L))
        (T (F (CDR L)))
      )
    )
  )
)
```

Rescrieți această definiție pentru a evita apelul recursiv repetat **(F (CDR L))**, fără a redefini logica clauzelor și fără a folosi o funcție auxiliară. Nu folosiți SET, SETQ, SETF. Justificați răspunsul.

**B.** Să se scrie un program PROLOG care generează lista submulțimilor de sumă **S** dată, cu elementele unei liste, astfel încât numărul elementelor pare din submulțime să fie par. **Exemplu**- pentru lista [1, 2, 3, 4, 5, 6, 10] și **S**=10  $\Rightarrow$  [[1,2,3,4], [4,6]].

**C.** Se consideră o listă neliniară. Să se scrie o funcție LISP care să aibă ca rezultat lista inițială în care toate aparițiile unui element **e** au fost înlocuite cu o valoare **e1**. **Se va folosi o funcție MAP.**

**Exemplu**

- a)** dacă lista este (1 (2 A (3 A)) (A)) **e** este A și **e1** este B => (1 (2 B (3 B)) (B))
- b)** dacă lista este (1 (2 (3))) și **e** este A => (1 (2 (3)))