

Verteilte Systeme - Milestone 1

Multi-Client-Server

Verwenden Sie die gegebenen C-Programme, um ein Multi-Client-Server zu entwickeln. Der Server soll Verbindungen von bis zu 50 Clients verwalten können. Verändern Sie das Kommunikationsprotokoll **nicht**, damit sich die Clients Ihrer Mitstudierenden mit Ihrem Server verbinden können (**Tipp**: Verändern sie nicht den Code des Clients). Der Server soll durchgehend laufen können, auch wenn kein Client verbunden ist. Wie im Basiscode soll der Port frei wählbar sein.

Die Programme müssen im LinuxLab funktionieren.

Fertigstellung bis zum 16.12.2021 in der Übung.