

# Билеты к экзамену по функциональному программированию

Тамарин Вячеслав

January 25, 2021

## 1 Сравнение функционального и императивного подходов к программированию

### 1.1 Императивное программирование

Вычисление (программа) описывается в терминах **инструкций**, изменяющих **состояние** вычислителя.

- Инструкции выполняются последовательно;
- Состояние изменяется инструкциями **присваивания** значений изменяемым переменным;
- Если механизм условного исполнения (if, switch);
- Инструкции можно повторять с помощью циклов (while, for);
- Типы данных описываются с оглядкой на их физическое представление в памяти.

Такой стиль иногда называют стилем фон Неймана.

```
1 long factorial(int n) {  
2     long res = 1;  
3     for (int i = 0; i < n; i++)  
4         res *= i;  
5     return res;  
6 }
```

Выполнение программы — переход вычислителя из начального состояния в конечное с помощью последовательных инструкций.

Часть конечного состояния может интерпретироваться как результат вычислений.

### 1.2 Функциональное программирование

Функциональная программа — **выражение**, ее выполнение — вычисление (**редукция**) этого выражения.

```
1 factorial n = if n == 0 then 1 else n * factorial(n-1)
```

Выполнение программы — редукция выражения с помощью **подстановки** определений функций в места их „вызова” с заменой формальных параметров на фактические.

```
1 factorial 3  
2 -> if 3 == 0 then 1 else 3 * factorial (3 - 1)  
3 -> ...  
4 -> 3 * factorial (3 - 1)  
5 -> 3 * if (3 - 1) == 0 then 1 else (3 - 1) * factorial ((3 - 1) - 1)  
6 -> ...  
7 -> 3 * 2 * 1 * 1  
8 -> 6
```

- Нет состояний — нет изменяемых переменных;
- Нет переменных — нет присваивания;
- Нет циклов, так как нет различий между итерациями – состояниями
- Последовательность не важна, поскольку выражения независимы.
- Рекурсия — замена циклов;
- Функции высших порядков;
- Сопоставление с образцом;
- Все функции — чистые.

### 1.3 Сильные стороны ФП

- Регулярный синтаксис, удобство анализа кода;
- Мощная типизация, при этом можно практически не использовать типы в коде за счет эффективным алгоритмам вывода типов;
- Возможность генерации программ по набору свойств;
- Эффективная доказуемость свойств программ алгебраическими методами;
- Высокоурвневые оптимизации на базе эквивалентных преобразований.

## 2 Основы $\lambda$ -исчисления. $\lambda$ -термы, свободные и связанные переменные.

$\lambda$ -исчисление — формальная система, лежащая в основе ФП. Разработано Алонзо Чёрчем в 1930-х для формализации и анализа понятия вычислимости.

В  $\lambda$ -исчислении тремя основными понятиями являются:

- применение (аппликация, application) — задает синтаксис применения функции к ее фактическим аргументам. Применение функции  $F$  к аргументу  $X$  записывается как  $FX$ ;
- лямбда-абстракция (abstraction) — описывает синтаксис определения функции на основе параметризованного выражения, представляющего ее тело. Абстракция по  $x$ :  $\lambda x. F$ ;
- редукция (reduction) — определяет отношение вычисления, основывающегося на подстановке фактических параметров вместо формальных.

### Определение 1: $\lambda$ -термы

Множество  $\lambda$ -термов  $\Lambda$  индуктивно строится из переменных  $V = \{x, y, z, \dots\}$  с помощью применения и абстракции:

$$\begin{aligned} x \in V &\implies x \in \Lambda \\ M, N \in \Lambda &\implies (MN) \in \Lambda \\ M \in \Lambda, x \in V &\implies (\lambda x. M) \in \Lambda \end{aligned}$$

В абстрактном синтаксисе

$$\Lambda ::= V \mid (\Lambda\Lambda) \mid (\lambda V. \Lambda).$$

Терм может быть *переменной* (например,  $x \in \Lambda$ ), *аппликацией* (например,  $(xy) \in \Lambda$ ) или *лямбда-абстракцией* (например,  $\lambda x. ((x(yx))) \in \Lambda$ ).

### Определение 2: Подтермы

Множество **подтермов** терма  $Q$  определяется индуктивно:

$$\begin{aligned}\text{subterms}(x) &= \{x\} \\ \text{subterms}(MN) &= \{MN\} \cup \text{subterms}(M) \cup \text{subterms}(N) \\ \text{subterms}(\lambda x. M) &= \{\lambda x. M\} \cup \text{subterms}(M)\end{aligned}$$

## 2.1 Соглашения

Общеприняты следующие соглашения для термов:

- Внешние скобки опускаются

- Применение ассоциативно *влево*:

$$FXYZ \equiv (((FX)Y)Z).$$

- Абстракция ассоциативна *вправо*:

$$\lambda x y z. M \equiv (\lambda x. (\lambda y. (\lambda z. M))).$$

- Тело абстракции простирается вправо насколько это возможно:

$$\lambda x. MNK \equiv \lambda x. (MNK).$$

### Определение 3: Свободные переменные

Множество **свободных переменных** в терме  $Q$  ( $FV(Q)$ ) определяется следующим образом:

$$\begin{aligned}FV(x) &= \{x\} \\ FV(MN) &= FV(M) \cup FV(N) \\ FV(\lambda x. M) &= FV(M) \setminus \{x\}\end{aligned}$$

### Определение 4: Связанные переменные

Множество **связанных переменных** в терме  $Q$  ( $BV(Q)$ ) определяется следующим образом:

$$\begin{aligned}BV(x) &= \emptyset \\ BV(MN) &= BV(M) \cup BV(N) \\ BV(\lambda x. M) &= BV(M) \cup \{x\}\end{aligned}$$

## 2.2 Комбинаторы

### Определение 5: Комбинатор

$M$  — **замкнутый  $\lambda$ -терм (комбинатор)**, если  $FV(M) = \emptyset$ .

Множество замкнутых  $\lambda$ -термов обозначается  $\Lambda^0$ .

1.  $I = \lambda x. x$
2.  $\omega = \lambda x. xx$
3.  $\Omega = \omega\omega = (\lambda x. xx) (\lambda x. xx)$
4.  $K = \lambda xy. x$
5.  $K_* = \lambda xy. y$
6.  $C = \lambda fxy. fyx$
7.  $B = \lambda fgx. f(gx)$
8.  $S = \lambda fgx. fx(gx)$

### 3 Подстановка $\lambda$ -терма. Лемма подстановки.

#### Определение 6: Подстановка

Подстановка терма  $N$  вместо свободных вхождений переменной  $x$  в терм  $M$  ( $[x \mapsto N]M$ ) задается следующими правилами:

$$\begin{aligned} [x \mapsto N]x &= N \\ [x \mapsto N]y &= y \\ [x \mapsto N]PQ &= ([x \mapsto N]P) ([x \mapsto N]Q) \\ [x \mapsto N]\lambda x. P &= \lambda x. P \\ [x \mapsto N]\lambda y. P &= \lambda y. [x \mapsto N]P, & \text{если } y \notin FV(N) \\ [x \mapsto N]\lambda y. P &= \lambda x. [y \mapsto z]P ([y \mapsto z]P), & \text{если } y \in FV(N) \end{aligned}$$

Предполагается, что  $x$  и  $y$  различны, а  $z$  — „свежая“ переменная, то есть  $z \notin FV(P) \cup FV(N)$ .

Пример 1 (Пример подстановки).

$$[x \mapsto uv] ((\lambda x. (\lambda x. xz)x) x) = (\lambda x. (\lambda x. xz)x) (uv).$$

Лемма 1 (подстановки). Пусть  $M, N, L \in \Lambda$ ,  $x \neq y$  и  $x \notin FV(L)$ . Тогда

$$[y \mapsto L][x \mapsto N]M = [x \mapsto [y \mapsto L]N][y \mapsto L]M.$$

### 4 $\alpha$ - и $\beta$ -конверсии. $\eta$ -конверсия и экстенциональная эквивалентность.

#### 4.1 $\alpha$ -эквивалентность

Позволяет менять переменную на „свежую“. Главная аксиома  $\alpha$ -преобразования:

$$\lambda x. M =_{\alpha} \lambda y. [x \mapsto y]M, \text{ если } y \notin FV(M). \quad (\text{правило } \alpha)$$

Аналогично  $\beta$ -эквивалентности можно определить совместимость.

#### 4.2 $\beta$ -эквивалентность

Основная схема аксиом: для любых  $M, N \in \Lambda$ :

$$(\lambda x. M)N =_{\beta} [x \mapsto N]M. \quad (\text{правило } \beta)$$

Чтобы сделать  $=_{\beta}$  отношением эквивалентности добавим логические аксиомы и правила:

$$\begin{aligned} M &=_{\beta} M \\ M =_{\beta} N &\Rightarrow M =_{\beta} N \\ M =_{\beta} N, N =_{\beta} L &\Rightarrow M =_{\beta} L \end{aligned}$$

Также определим правила совместимости:

$$\begin{aligned} M =_{\beta} N &\Rightarrow ZM =_{\beta} ZN \\ M =_{\beta} N &\Rightarrow MZ =_{\beta} NZ \\ M =_{\beta} N &\Rightarrow \lambda x. M =_{\beta} \lambda x. N \end{aligned} \quad (\text{правило } \xi)$$

Если  $M =_{\beta} N$  доказуемо в  $\lambda$ -исчислении, пишут

$$\lambda \vdash M =_{\beta} N.$$

### 4.3 $\eta$ -эквивалентность

Схема аксиом  $\eta$ -преобразования:

$$\lambda x. Mx =_{\eta} M, \text{ если } x \notin FV(M). \quad (\text{правило } \eta)$$

Аналогично можем определить правила и совместимость, как для  $\beta$ .

Смысл этой эквивалентности в том, что поведение данных двух термов одинаково; для произвольного  $N$  будет верно

$$(\lambda x. M)N =_{\beta} MN.$$

**Принцип экстенциональности** Две функции считаются экстенционально эквивалентными, если они дают одинаковый результат при одинаковом входе:

$$\forall N: FN =_{\beta} GN.$$

Выберем  $u \notin FV(F) \cup FV(G)$ , теперь

$$Fu =_{\beta} Gu \implies \lambda y. Fu =_{\beta} \lambda y. Gu \implies F =_{\beta\eta} G$$

## 5 Кодирование булевых значений, кортежей в чистом бестиповом $\lambda$ -исчислении.

### 5.1 Булевы значения

$$\begin{aligned} \text{tru} &\equiv \lambda tf. t \\ \text{fls} &\equiv \lambda tf. f \end{aligned}$$

### 5.2 Булевы операции

$$\begin{aligned} \text{if} &\equiv \lambda bxy. bxy \\ \text{not} &\equiv \lambda b. b \text{ fls } \text{tru} \\ \text{and} &\equiv \lambda xy. xy \text{ fls} \\ \text{or} &\equiv \lambda xy. x \text{ tru } y \end{aligned}$$

### 5.3 Кортежи

Пара и стандартные операции:

$$\begin{aligned} \text{pair} &\equiv \lambda xyf. fxy \\ \text{fst} &\equiv \lambda p. p \text{ tru} \\ \text{snd} &\equiv \lambda p. p \text{ fls} \end{aligned}$$

## 6 Кодирование чисел Чёрча в чистом бестиповом $\lambda$ -исчислении.

$$\begin{aligned} 0 &\equiv \lambda sz. z \\ 1 &\equiv \lambda sz. sz \\ 2 &\equiv \lambda sz. s(sz) \\ 3 &\equiv \lambda sz. s(s(sz)) \\ 4 &\equiv \lambda sz. s(s(s(sz))) \\ &\dots \end{aligned}$$

Определим  $F^n(X)$ , где  $n \in \mathbb{N}$ ,  $F, Z \in \Lambda$ :

$$\begin{aligned} F^0(X) &\equiv X \\ F^{n+1}(X) &\equiv F(F^n(X)) \end{aligned}$$

Теперь число Чёрча принимает следующий вид

$$n \equiv \lambda sz. s^n(z).$$

Функция проверки на ноль:

$$iszero \equiv \lambda n. n(\lambda x. fls) tru.$$

Переход к следующему числу:

$$succ \equiv \lambda nsz. s(nsz).$$

Сложение:

$$plus \equiv \lambda mnsz. ms(nsz).$$

Умножение:

$$\begin{aligned} mult &\equiv \lambda mn. m(plus\ n)0 \\ mult &\equiv \lambda mnsz. m(ns)x \end{aligned}$$

## 7 Теорема о неподвижной точке. Y-комбинатор.

### 7.1 Решение уравнений на термы

Например, хотим найти  $F$  такой, что  $\forall M, N, L: \lambda \vdash FMNL = ML(NL)$ .

$$\begin{aligned} FMNL &= ML(NL) \\ FMNL &= (\lambda l. Ml(Nl))L \\ FMN &= \lambda l. Ml(Nl) \\ FM &= \lambda n. \lambda l. Ml(nl) \\ F &= \lambda mnl. ml(nl) \end{aligned}$$

А что делать, если уравнение рекурсивное? Например,  $FM = MF$ .

### 7.2 Теоремы о неподвижной точке

**Теорема 1.** Для любого  $\lambda$ -терма  $F$  существует неподвижная точка:

$$\forall F \in \Lambda \exists X \in \Lambda: \lambda \vdash FX = X.$$

*Proof.* Пусть  $W \equiv \lambda x. F(xx)$  и  $X \equiv WW$ . Тогда

$$X \equiv WW \equiv (\lambda x. F(xx))W = F(WW) \equiv FX.$$

□

**Теорема 2.** Существует комбинатор неподвижной точки  $Y$  такой, что

$$\forall F: F(YF) = YF.$$

*Proof.* Пусть  $Y = \lambda f. (\lambda x. f(xx))(\lambda x. f(xx))$ . Тогда

$$YF \equiv (\lambda x. F(xx))(\lambda x. F(xx)) = F(\underbrace{(\lambda x. F(xx))(\lambda x. F(xx))}_{YF}) \equiv F(YF).$$

□

### 7.3 Рекурсия

Y-комбинатор позволяет ввести рекурсию в  $\lambda$ -исчисление. Например, можно задать факториал рекурсивно:

$$\text{fac} = \lambda n. \text{if}(\text{iszero } n)1(\text{mult } n(\text{fac}(\text{pred } n))).$$

Можно переписать:

$$\text{fac} = \underbrace{(\lambda fn. \text{if}(\text{iszero } n)1(\text{mult } n(f(\text{pred } n))))}_{\text{fac'}} \text{fac}.$$

Тогда  $\text{fac}$  — неподвижная точка для  $\text{fac}'$ , поэтому  $\text{fac} = Y \text{fac}'$ .

## 8 Редексы. Одношаговая и многошаговая редукция. Нормальная форма. Редукционные графы.

Если мы хотим доказать равенство, то эффективным способом будет сокращение всех редексов:

$$\text{KI} \quad \equiv \quad (\lambda xy. x) (\lambda z. z) = \lambda yz. z$$

$$\text{IK}_* \quad \equiv \quad (\lambda x. x) \text{IK}_* = \text{IK}_* = (\lambda x. x)(\lambda yz. z) = \lambda yz. z$$

Но как доказать неравенство?

### 8.1 Редукция

#### Определение 7: Совместимое отношение

Бинарное отношение  $\mathcal{R}$  над  $\Lambda$  называют **совместимым** (с операциями  $\lambda$ -исчисления), если для всех  $M, N, Z \in \Lambda$ :

$$\begin{aligned} M \mathcal{R} N &\Rightarrow (ZM) \mathcal{R} (ZN), \\ &\quad (MZ) \mathcal{R} (NZ), \\ &\quad (\lambda x. M) \mathcal{R} (\lambda x. N) \end{aligned}$$

#### Определение 8

Совместимое отношение эквивалентности называют **отношением конгруэнтности** над  $\Lambda$ .

Совместимое, рефлексивное и транзитивное отношение называют **отношением редукции** над  $\Lambda$ .

#### Определение 9

Бинарное отношение  $\beta$ -редукции за один шаг  $\rightarrow_\beta$  над  $\Lambda$ :

$$\begin{aligned} (\lambda x. M)N &\rightarrow_\beta [x \mapsto N]M \\ M \rightarrow_\beta N &\Rightarrow ZM \rightarrow_\beta ZN \\ M \rightarrow_\beta N &\Rightarrow MZ \rightarrow_\beta NZ \\ M \rightarrow_\beta N &\Rightarrow \lambda x. M \rightarrow_\beta \lambda x. N \end{aligned}$$

Это правило и совместимость.

#### Определение 10: $\beta$ -редукция

Бинарное отношение  $\beta$ -редукции  $\rightarrow_\beta$  над  $\Lambda$  определяется индуктивно:

$$\begin{aligned} M &\rightarrow_\beta M && (\text{refl}) \\ M \rightarrow_\beta N &\Rightarrow M \rightarrow_\beta N && (\text{ini}) \\ M \rightarrow_\beta N, N \rightarrow_\beta L &\Rightarrow M \rightarrow_\beta L && (\text{trans}) \end{aligned}$$

Это отношение — транзитивное, рефлексивное замыкание  $\rightarrow_\beta$ , поэтому является отношением редукции.

## Определение 11: Конвертируемость

Бинарное отношение **конвертируемости**  $=_\beta$  над  $\Lambda$  определяется индуктивно:

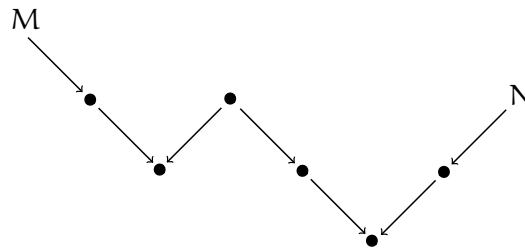
$$\begin{aligned} M \twoheadrightarrow_\beta N &\Rightarrow M =_\beta N && (\text{ini}) \\ M =_\beta N &\Rightarrow N =_\beta M && (\text{sym}) \\ M =_\beta N, N =_\beta L &\Rightarrow M =_\beta L && (\text{trans}) \end{aligned}$$

Это отношение является отношением конгруэнтности.

**Утверждение 1.**  $M =_\beta N \iff \lambda \vdash M = N$ .

*Proof.* Индукция по количеству шагов, расписываем по определению. □

Два терма  $M, N$  связаны отношением  $=_\beta$ , если есть связывающая цепочка стрелок  $\twoheadrightarrow_\beta$ :



**Редукционный граф** для терма  $M \in \Lambda$  (нотация  $G_\beta(M)$ ) — ориентированный мультиграф с вершинами в  $\{N \mid M \twoheadrightarrow_\beta N\}$ , ребро проводится между  $N$  и  $L$ , если  $N \twoheadrightarrow_\beta L$ .

Отношение  $\beta$ -эквивалентности не является разрешимым в общем случае (то есть для пары термов не существует универсального алгоритма, проверяющего эквивалентность).

## 8.2 Нормальная форма

Это то, что лежит в самом низу на картинке.

### Определение 12

$\lambda$ -терм  $M$  *находится* в  $\beta$ -нормальной форме ( $\beta$ -NF), если в нем нет подтермов, являющихся  $\beta$ -редексами.

$\lambda$ -терм  $M$  *имеет*  $\beta$ -нормальную форму, если для некоторого  $N$  выполняется  $M =_\beta N$  и  $N$  находится в  $\beta$ -NF.

**Пример 2.**

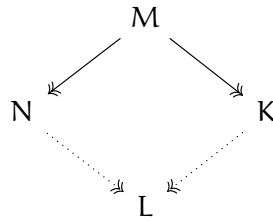
- $\lambda x y. x(\lambda z. zx)y$  находится в  $\beta$ -NF
- $(\lambda x. xx)y$  не находится в  $\beta$ -NF, но имеет в качестве  $\beta$ -NF терм  $yy$
- $\Omega$  не имеет нормальной формы

## 9 Теорема Чёрча-Россера и ее следствия.

**Теорема 3 (Черч, Россер).** Если  $M \twoheadrightarrow_\beta N$ ,  $M \twoheadrightarrow_\beta K$ , то существует такой  $L$ , что  $N \twoheadrightarrow_\beta L$  и  $K \twoheadrightarrow_\beta L$ .

Иначе говоря,  $\beta$ -редукция обладает *свойством ромба* или *конфлюентностью*:





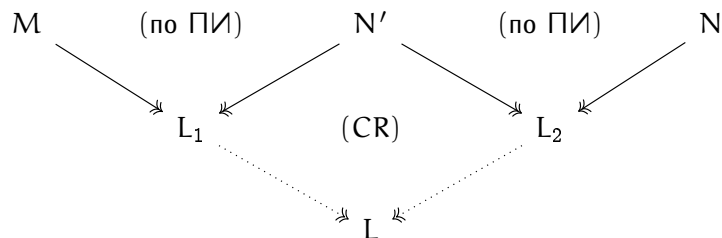
**Следствие 1** (о существовании общего редукта). Если  $M =_{\beta} N$ , то существует  $L$  такой, что  $M \rightarrow_{\beta} L$  и  $N \rightarrow_{\beta} L$ .

*Proof.* Индукция по генерации  $=_{\beta}$ . Разберем три случая вывода  $M =_{\beta} N$  :

$M \rightarrow_{\beta} N$ . Возьмем  $L = N$ .

$N =_{\beta} M$ . По предположению индукции есть общий  $\beta$ -редукт  $L_1$  для  $N$  и  $M$ . Можем взять  $L = L_1$ .

$M =_{\beta} N'$ ,  $N' =_{\beta} N$ . Тогда



□

**Следствие 2** (о редуцируемости к  $\beta$ -NF). Если  $M$  имеет  $N$  в качестве  $\beta$ -NF, то  $M \rightarrow_{\beta} N$ .

**Следствие 3** (о единственности  $\beta$ -NF).  $\lambda$ -терм имеет не более одной  $\beta$ -NF.

## 10 Стратегии редукции. Теорема о нормализации. Механизмы вызова в функциональных языках.

Рассмотрим три варианта терма:

- Переменная  $v$ , редукция завершена, ничего интересного
- Абстракция  $\lambda x. M$ , просто редуцируем  $M$
- Аппликация  $MN$ . Разбираем аппликацию влево (в  $M$ ) до не-аппликации. Пока получаем аппликацию, разделяем дальше. Два варианта остановки:
  - Переменная. Тогда мы получили такой вид

$$(\dots ((vN_1)N_2) \dots N_k).$$

Теперь нам нужно просто проредуцировать каждый  $N_i$ , общая структура от этого не изменится.

- Абстракция. Получили:

$$(\dots (((\lambda x. M')N_1)N_2) \dots N_k).$$

Будем работать дальше. Здесь есть две стратегии:

- \* **Нормальная стратегия:** сразу сокращаем редекс  $(\lambda x. M)N_1$ .

- \* **Аппликативная стратегия:** сначала редуцируем отдельно все  $N_i$  слева направо до нормальной формы  $N'_i$ , а уже потом сокращаем редекс  $(\lambda x. M)N'_1$ .  
Также можно редуцировать только  $N_1$  и сразу сократить.

Разбор терма можно представить в виде дерева, где узлы  $@$  задают аппликацию, а узлы  $\lambda$  — абстракцию.

**Теорема 4.** Лямбда-терм может иметь одну из двух форм:

$$\begin{aligned} \lambda \vec{x}. y \vec{N} &\equiv \lambda x_1 x_2 \dots x_n. y N_1, N_2, \dots N_k, \quad n, k \geq 0 & (\text{HNF}) \\ \lambda \vec{x}. (\lambda z. M) \vec{N} &\equiv \lambda x_1 x_2 \dots x_n. (\lambda z. M) N_1, N_2, \dots N_k, \quad n \geq 0, k > 0 \end{aligned}$$

### Определение 13

**Головная нормальная форма** — форма следующего вида:

$$\lambda \vec{x}. y \vec{N} \equiv \lambda x_1 x_2 \dots x_n. y N_1, N_2, \dots N_k, \quad n, k \geq 0. \quad (\text{HNF})$$

**Слабая головная нормальная форма (WHNF)** — это HNF или лямбда-абстракция (то есть не редекс на верхнем уровне).

Переменная  $y$  называется **головной переменной**. Редекс  $(\lambda z. M)N_1$  называется **головным редексом**.

Переменная  $y$  может совпадать с одним из  $x_i$ .

В Haskell вычисления как раз форсируются до слабой нормальной формы.

**Теорема 5 (о нормализации).** Если терм  $M$  имеет нормальную форму, то последовательное сокращение самого левого внешнего редекса приводит к этой нормальной форме.

То есть, если HNF есть, то нормальная стратегия гарантировано приводит к ней.

## 10.1 Механизмы вызова в ФЯ

Аппликативная стратегия более эффективная, хоть и не всегда приводит к HNF, поэтому применяется во многих языках программирования.

Пусть  $N$  — очень большой терм, который вычисляется сутки. Если мы запустим нормальную стратегию на

$$(\lambda x. Fx(Gx)x)N,$$

получим  $FN(GN)N$  и  $N$  придется в дальнейших редукциях сократить трижды. Но для такого нормальная стратегия не вычислит  $N$  ни разу:

$$(\lambda x y. y)N \longrightarrow_{\beta} \lambda y. y.$$

Аппликативная стратегия будет вычислять  $N$  только один раз в каждом из примеров.

В „ленивых” языках программирования (Haskell, Clean) используется похожая на нормальную стратегия, а для решения проблем с эффективностью используют механизм *разделения*: вместо непосредственной подстановки терма подставляют указатель на терм, который хранится в памяти как *отложенное вычисление*.

**Механизм вызова** в функциональных языках:

- *вызов по значению* — аппликативный порядок редукций до WHNF
- *вызов по имени* — нормальный порядок редукций до WHNT
- *вызов по необходимости* — „вызов по имени” с разделением.

## 11 Функция предшествования для чисел Черча. Комбинатор примитивной рекурсии.

### 11.1 Функция предшествования

Введем вспомогательные функции:

$$\begin{aligned}zp &\equiv \text{pair } 00 \\sp &\equiv \lambda p. \text{pair}(\text{snd } p)(\text{succ}(\text{snd } p)))\end{aligned}$$

Вторая функция позволяет, приняв пару  $(,j)$ , вернуть пару  $(j, j + 1)$ :

$$sp(\text{pair } ij) = \text{pair } j(j + 1).$$