АКОС. Д32

Жданок Дарья БПИ 248

```
Код
.data
     dividend: .asciz "Введите делимое: \n"
     divisor: .asciz "Введите делитель: \n"
     quotient: .asciz "Частное - "
     remainder: .asciz "\nОстаток от деления - "
     error_division: .asciz "Ошибка, деление на 0 "
.text
     li a7 4
     la a0 dividend
     ecall
     li a7 5
     ecall
     mv s0 a0
     li a7 4
     la a0 divisor
     ecall
     li a7 5
     ecall
     mv s1 a0
     beqz s1 division_by_zero
     li t1 0 # знак частного
     li t2 0 # знак делимого
     bltz s0 neg_dividend
     j check_divisor
```

neg_dividend:

li t2 1

sub s0 zero s0

```
check_divisor:
     bgez s1 positive_divisor
     li t1 1
     sub s1 zero s1
positive_divisor:
     xor t1 t1 t2
     li t3 0 #частное
     mv t4 s0 #остаток
div:
     blt t4 s1 end_div
     sub t4 t4 s1
     addi t3 t3 1
     j div
end_div:
     beqz t1 positive_quotient
     sub t3 zero t3
positive_quotient:
     beqz t2 result
     sub t4 zero t4
result:
     li a7 4
     la a0 quotient
     ecall
     li a7 1
     mv a0 t3
     ecall
     li a7 4
     la a0 remainder
     ecall
     li a7 1
     mv a0 t4
     ecall
     j exit
```

```
uivision_by_zero:
li a7 4
la a0 error_division
ecall

exit:
li a7 10
li a0 0
ecall
```

Отчёт по проделанной работе

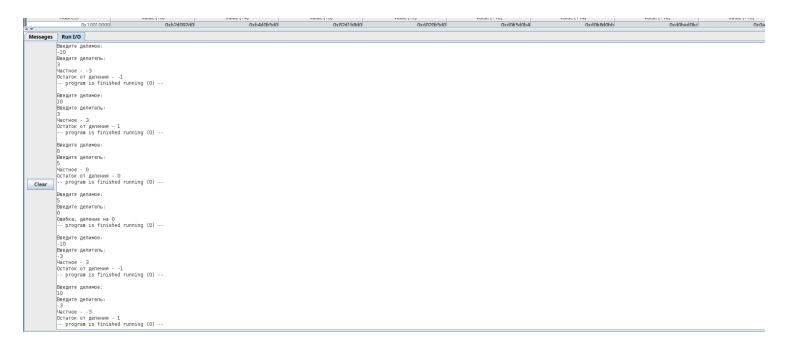
Тема

Реализация целочисленного деления для 32-разрядных целых чисел со знаком с использованием операций вычитания, ветвления и циклов.

Алгоритм

- 1. Ввести делимое и делитель с клавиатуры.
- 2. Проверить делитель на равенство нулю. При делении на 0 вывести сообщение об ошибке.
- 3. Сохранить знаки делимого и делителя, перейти к работе с их модулями.
- 4. Вычислить частное через цикл с вычитанием.
- Восстановить знак остатка по правилу С/ С++.
- 6. Вывести результат: частное и остаток.

Комбинации тестового покрытия



Вывод

Программа корректно обрабатывает все случаи, включая отрицательные числа и деление на ноль. Проведены тесты, подтверждающее соответствие работы программы правилам вычисления деления и остатка в языке C/ C++.