

# 1<sup>st</sup> and 2<sup>nd</sup> Block DEADGRIP cases and L6E permutations

CFOP MIRRORS



(U' r U) M2 (U' R')  
U' M' (R U) M2 (U' R')

U2 (R U' R') F R' F' R



U M2 (R U) M2 (U' R')  
(U' r U') M (U R')  
U M (R U) M' (U' R')

U' F' U F R' F R F'



(R' U') M' U2 M2 (U' R)



**WR**

(R' U' R) M' (R' U') M (U R)  
(R' U) M2 U' M2 (U' R)  
(R' U') r (R' U') M (U R)

U' (B U' B') U2 (B U' B')



(R U') M' U2 M2 (U' R')



U M2 R' U2 (R U') M2 (U R') U2 R  
U' M' (R' U') M (U R)  
U M' U2 (R' U' R) U' M' U M (U R)

U B U' B' R B' R' B



U M2 (R' U') M (U R)  
U M (R' U') M2 (U R)  
(U r' U') M2 (U R)

U2 (R' U R) B' R B R'



**WB**

U2 (R' U) M2 U2 M2 (U' R)

(B U B') U2 (B U B')



**WU**

(U' R' U) M2 (U R U' R') U2 M2 (U' R)



**WB**

R' U' M U2 M2 R U' R' U2 M' U' R

# 1<sup>st</sup> and 2<sup>nd</sup> Block DEADGRIP cases and L6E permutations

CFOP MIRRORS



$U' M2 L U' M2 U L'$



$U' M2 L' U' M2 U L$



$U M2 L U' M' U L$



$U M' L' U' M2 U L$



$(M' U M') U2 M' U' M'$



$M' U2 M' U2 M2$



$(R U R' U') M' U R U' r'$



$r (U R' U') M2 (U R U' R' U') M'$

# 1<sup>st</sup> and 2<sup>nd</sup> Block DEADGRIP cases and L6E permutations

CFOP MIRRORS



**DF DB**

$M' U' M' U' M' U' M' (U')$



**DF DB**

$(M' U M') D2 (M' U M') U' D2 (M' U M')$

$R U' r' U' M' U r U r'$