훈련교사 : 전 은 석 email : euns_jun@naver.com





Day 5



◈ 배열

같은 자료형들끼리 모아두는 하나의 묶음

담을수 있는 자료의 타입과 길이가 먼저 정해진다.

·》·선언 형식1

데이터타입[] 변수이름;

·⊱선언 형식2

데이터타입 변수이름[];



◈ 배열

☞ 배열 생성 형식1 : 배열 객체만 생성하는 방법

데이터타입 변수이름[] = new 데이터타입[길이];

◉ 예제] 정수 자료 6개를 넣을 배열을 만드세요.

int[] noArray = new int[6];

· 배열 생성 형식2:데이터를 생성과 동시에 입력하는 방법

데이터타입 변수이름[] = {데이터1, 데이터2, 데이터3, . . . };

☞ 예제] 정수 자료 6개(1, 2, 3, 4, 5, 6)를 넣을 배열을 만드세요.

int[] noArray = {1, 2, 3, 4, 5, 6};



◈ 향상된 for 명령

시퀀스 자료형(인덱스가 있는 자료형)에서 유용하게 쓸 수 있는 반복 명령 인덱스 순서로 하나씩 꺼내서 변수에 대입한다.

◈ 형식: 매개변수에 담겨있는 데이터 타입과 동일한 타입의 변수를 만들어준다.

```
for( 데이터타입 변수이름 : 시퀀스자료 변수이름 ){
실행문;
}
```

예제] 정수 자료 6개(1, 2, 3, 4, 5, 6)를 넣은 배열의 데이터를 순서대로 출력

```
int[] noArray = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
int cnt = 0;
for(int num : noArray){
    System.out.println("index : " + cnt++ + " / 데이터 : " + num);
}
```



while 명령

for 반복문과 비교해서 카운터변수를 따로 만들어줘야한다는 차이점이 있다. 조건이 참이면 반복하는 명령 카운터변수의 생성과 처리는 따로 해줘야 한다.

·⊱형식

```
카운터변수 선언;
while( 반복조건 ){
실행문;
카운터변수 증감식;
}
```

예제] 정수 자료 6개(1, 2, 3, 4, 5, 6)를 넣은 배열의 데이터를 순서대로 출력

```
int[] noArray = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
int cnt = 0;
while( cnt < noArray.length ){
    System.out.println("index : " + cnt++ + " / 데이터 : " + num);
}
```



◈ do - while 명령

다른 반복문과 비교해서 최소 한번은 반드시 실행한다는 차이점이 있다. while 문과 비교해 조건이 맨 마지막에 온다는 점이 다르다.

·⊱형식

```
카운터변수 선언;
do {
실행문;
카운터변수 증감식;
} while ( 반복조건 );
```

예제] 정수 자료 6개(1, 2, 3, 4, 5, 6)를 넣은 배열의 데이터를 순서대로 출력

```
int[] noArray = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
int cnt = 0;
do{
    System.out.println("index : " + cnt + " / 데이터 : " + num);
} while( cnt++ < noArray.length )
```



♦ break 명령

반복문과 switch문 또는 레이블이 붙은 반복문을 종료 가장 가까운 반복문을 종료

반복문을 다음 회차로 다시 반복 가장 가까운 반복문을 다시 실행 continue 다음에 레이블이 붙을 경우 해당 레이블이 붙은 반복문의 다음회차로 진행

·⊱형식

```
반복문( 반복조건 ){
    if( 조건식 ) {
        break( 또는 continue ) [레이블];
    }
    실행문;
}
```



예제] 정수를 입력받아 그 숫자가 짝수인지 홀수인지 출력하세요.7번 반복하고 중간에 3이 나오면 종료하세요.

```
import java.util.*;
... 생략 ...
Scanner sc = new Scanner(System.in);
int no = 0;
int cnt = 0;
while(cnt++ < 7){
   no = sc.nextInt();
   if (no == 3){
      break;
   } else {
      System.out.println(
       cnt + " 번째 입력값 : " + no + " / " + (no % 2 == 0 ? "짝수" : "홀수");
      continue;
```