画用例图

用例图。

组成: 系统边界。参与者。用例。关系。

参与者:Actor不是人,而是指参与用例时担当的角色。

如果一个角色的操作是由另一个角色代理完成的,请建立该角色到另外角色之间的依赖。

怎样识别参与者呢?

- 1 是谁向系统提供的信息呢.
- 2 谁向系统获取信息。
- 3 谁操作系统。
- 4系统使用哪些外部资源
- 5 系统是否和已经存在的系统交互

系统、子系统或类与外部的参与者(actor)交互的动作序列的说明,包括各种序列及出错序列。

用例分析可以认为是对系统功能的分解。

怎样确定用例的粒度呢?

用例的粒度(用例的大小)可大可小,一般一个系统易控制在20个左右。用例是系统级的抽象的描述,不是细化的(是做什么,非怎样做)。对复杂系统可以划分为若干个子系统处理。

怎样获取用例呢?

参与者希望系统执行什么任务?

参与者在系统中访问哪些信息(创建、存储、修改、删除等)?

需要将外界的哪些信息提供给系统?

需要将系统的那个事件告诉参与者?

如何维护系统?

UML中的四种关系。

关联 (association) !2019SE-NOTE/关联.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE · GitHub

包含 (include) !2019SE-NOTE/包含.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE · GitHub

扩展 (extend) !2019SE-NOTE/扩展.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE · GitHub

泛化(generalization)!2019SE-NOTE/泛化.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE ·

GitHub

关联关系

描述参与者和用例之间的关系。

用单向箭头,表示谁启动用例。

每个用例都有角色启动,除了包含和扩展用例。

!2019SE-NOTE/关联示例.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE · GitHub

包含。

是指两**个用例之间**的关系。其中一个用例(基本用例,base use case)的行为包含了另一个用例(包含用例,inclusion use case)的行为。

如果两个以上用例有大量一致的功能,则可以将这个功能分解到另一个用例中,其他用力拉可以和这个用例建立包含关系。

!2019SE-NOTE/包含示例.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE · GitHub

上面的例子就是说查询、提款和转账三个用例都有一个一致的功能,所以将这个功能提取出来 为一个用例。且这三个用例和提取出的这个用例之间是包含的关系。

执行基本用例的时候也可以执行被包含的用例、被包含的用例也可以单独执行。

!2019SE-NOTE/包含示例2.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE · GitHub

如果一个用例的功能太多时,可以用包含关系建模成两个或多个小用例

!2019SE-NOTE/包含示例3.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE · GitHub 扩展。

也是指**两个用例之间**的关系。一个用例可以被定义为基础用例的增量的扩展,称作为扩展关系。扩展关系是把新的行为插入到已有的用例中方法。基础用例即使没有扩展用例的执行不会 涉及扩展用例,只有在特定的条件发生,扩展用例才被执行。

!2019SE-NOTE/扩展示例.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE · GitHub

泛化(继承)。

一个用例和其几种情形的用例间构成泛化关系。往往父用例表示为抽象用例。 任何父用例出现的地方子用例也可出现。

!2019SE-NOTE/泛化示例.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE · GitHub

- 1 对用例的描述。
- 1 用例图:只能描述系统的大概功能,是一种视图。
- 2 用例描述:更详细地描述用例的功能。
- 2 用例描述的组成

___ 用例名称,简要说明/描述,优先级,参与者,前置条件,基本事件流,其他事件流,扩展点,后置条件。

事件流: 就是用例执行时,由一序列活动组成的控制流。

基本事件流:对用例中常规、预期路径的描述。

扩展事件流: 主要是对一些异常情况、选择分支进行描述。

前置条件: 在用例启动时参与者 (actor) 与系统应置于什么状态。

后置条件: 用例结束时系统应置于什么状态。

!2019SE-NOTE/综合示例.jpg at master · gogowhy/2019SE-NOTE · GitHub