

# 修改密码前后交互文档

## 前端向后端发送

第一次发送的url: 49.234.27.75:2001/user/test /userexist

传递的格式是JSONObject, map形式 内容名称: (以下信息都小写)

username (玩家用户名)

第二次发送的url: 49.234.27.75:2001/user/changePASS

传递的格式是JSONObject, map形式 内容名称: (以下信息都小写)

username (玩家用户名)

oldpass (旧版密码 后端操作 判断)

newpass (新的密码 后)

## 后端向前端发送

### 1.第一次

username不存在 返回用户名不存在 code: 0

Username存在 返回用户名存在 可以进入修改页面 code: 1

### 2.第二次

oldpass 不正确 返回 旧密码不正确 修改失败 code: 0

Newpass设定成功返回 新密码修改完毕生效 修改成功 code: 1