**迭代评估报告（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2019/7/11

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 17 | 项目名称 | PKBG-和平战场：决斗 |
| 迭代名称 | 第一次迭代 | 实际起止日期 | 2018/7/1-2018/7/11 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  按照“PKBG立项建议书”的要求，第一次迭代需要完成Web端和移动端的登录与注册功能、管理员管理用户功能、用户创建、加入房间、点击准备开始游戏功能，并建立起相应的后端数据库与服务。在本次迭代中，小组完成了上述的任务，实现的功能如下：  1.Web端和移动端的用户注册、登陆。管理员管理用户。用户创建、加入房间、点击准备、开始游戏。一切数据都与数据库服务端联通。  2.后端数据库的设计与实现，后端（基于spring cloud）的微服务架构基本功能接口的实现与测试。  3.系统自动发送邮件重置密码功能。  4.前后端在采用ajax的联通方案的同时，改用更为先进高级的websocket进行连接。  综上，本次迭代完成的进度超过立项建议书中的要求，同时项目质量较好，已完成的部分可以在最终版本中使用。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  1.后端的地址与Web端不同，导致无法访问后端接口，该问题在调整移动端请求的地址后已解决。  2.部署服务器时，SpringBoot、JPA、MySQL Connector版本不兼容，报错：can’t destroy filter of Tomcat，解决方案：更行JPA和Spring版本，放弃MySQL采用MongoDB。  3.前端单元测试时，Jest测试举步维艰，只进行了render成功的快照测试，其他逻辑部分由于技术风险且找不到Demo难以进行。 | | | |
| 经验和教训：  尽早重构，在发现对某些组件使用不太恰当时，尽早决定重构可以避免在后期重构时造成巨大的工作负担  编写接口文档对接口调用进行规定可以提高沟通效率  尽早测试，对于接口尽早进行测试可以避免其他成员发生由接口的bug而导致的bug  环境问题，各个成员之间要尽量统一各个组件的版本 | | | |