

K-Digital Training 웹 풀스택 과정

비동기처리

setTimeout()



setTimeout(code, delay); // delay 동안 기다리다가 code 함수를 실행

```
console.log(1);
setTimeout(function () {
    console.log(2);
}, 2000);
console.log(3);
```

1-> 2-> 3 이 아닌 **1-> 3 -> 2 로 출력**됨!!

비동기 처리란?



- 특정 코드의 연산이 끝날 때까지 코드의 실행을 **멈추지 않고 다음 코드를 먼** 저 실행하는 자바스크립트의 특성
- 왜 비동기 처리일까?
 - 서버로 데이터를 요청 시, 서버가 언제 그 요청에 대한 응답을 줄지도 모르는데 마냥 다른 코드를 실행 안 하고 기다릴 순 없음!
 - 비동기 처리가 아니고 동기 처리라면 코드 실행하고 기다리고, 실행하고 기다리고..
 - 웹을 실행하는데 수십 분이 걸릴 수도…?

비동기 처리



• 아래 코드에서 문제점은?

```
function goMart() {
 console.log('마트에 가서 어떤 음료를 살지 고민한다.');
function pickDrink() {
 setTimeout(function () {
   console.log('고민 끝!!');
   product = '제로 콜라';
   price = 2000;
 }, 3000);
function pay(product, price) {
 console.log(`상품명: ${product}, 가격: ${price}`);
```

```
let product;
let price;
goMart();
pickDrink();
pay(product, price);
```

```
✔ 실행 결과
마트에 가서 어떤 음료를 살지 고민한다.
상품명: undefined, 가격: undefined
고민 끝!!
왜 undefined가 뜰까??
```



Callback 함수



• Javascript는 함수를 인자로 받고 다른 함수를 통해 반환될 수 있는데, 인자(매개변수)로 대입되는 함수를 콜백함수라고 한다.

• 즉, 함수가 실행을 끝낸 뒤 실행되는 함수

• 함수를 선언할 때는 parameter(인자, 매개변수)로 함수를 받아서 쓸 수 있다.



- Q. 콜백 함수를 **왜 사용할까?**
- A. 비동기 방식으로 작성된 함수를 동기 처리하기 위하여

독립적으로 수행되는 작업도 있는 반면 **응답을 받은 이후 처리되어야 하는 종속적인 작업**도 있을 수 있으므로 그에 대한 대응 방법이 필요

<button type="button">Click Me!</button>

```
const button = document.querySelector('button');
function sayHello() {
    console.log('hello~~~');
}
button.addEventListener('click', sayHello);
```

sayHello 함수는 button 요소에 "클릭 이벤트가 발생했을 때" 실행되어야 한다.



• 보통 함수를 선언한 뒤에 **함수 타입 파라미터**를 맨 마지막에 하나 더 선언 해 주는 방식으로 정의

```
function mainFunc(param1, param2, callback) { // mainFunc(1, 2, callbackFunc); callback(result); // callbackFunc(result); }

function callbackFunc(param) { console.log("콜백함수 입니다"); }

mainFunc(1, 2, callbackFunc); 콜백함수사용에서
```



```
function goMart() {
 console.log('마트에 가서 어떤 음료를 살지 고민한다.');
function pickDrink(callback) {
 setTimeout(function () {
   console.log('고민 끝!!');
   product = '제로 콜라';
   price = 2000;
   callback(product, price);
 }, 3000);
function pay(product, price) {
 console.log(`상품명: ${product}, 가격: ${price}`);
```

```
let product;
let price;
goMart();
pickDrink(pay);
```

💅 실행 결과

마트에 가서 어떤 음료를 살지 고민한다.

고민 끝!!

상품명: <mark>제로 콜라,</mark> 가격: <mark>2000</mark>

콜백 함수를 이용하니 값이 제대로 들어온다!!



```
function goMart() {
 console.log('마트에 가서 어떤 음료를 살지 고민한다.');
                                                      🂆 실행 결과
function pickDrink(callback) {
                                                      마트에 가서 어떤 음료를 살지 고민한다.
 setTimeout(function () {
   console.log('고민 끝!!');
                                                      고민 끝!!
   product = '제로 콜라';
                                                      상품명: 제로 콜라, 가격: 2000
   price = 2000;
  callback(product, price);
 }, 3000);
                                            let product;
                                            let price;
                                            goMart();
                                            pickDrink(function pay(product, price) {
```

이전 페이지와 동일한 코드!

2024년 6월

} // pickDrink(pay);

console.log(`상품명: \${product}, 가격: \${price}`);

콜백 지옥(Callback Hell)



- 비동기 프로그래밍 시 발생하는 문제
- 함수의 매개변수로 넘겨지는 콜백 함수가 반복되어 코드의 들여쓰기가 너무 깊어지는 현상
- 가독성 ↓ 코드 수정 난이도 ↑

콜백 지옥 투투투

codingon

이런 코드.. 만나고 싶으신가요..? 🐸

```
step1(function (value1) {
    step2(function (value2) {
        step3(function (value3) {
            step4(function (value4) {
                step5(function (value5) {
                    step6(function (value6) {
                        // Do something with value6
                    });
                });
            });
        });
    });
});
```

```
step1(function (err, value1) {
    if (err) {
       console.log(err);
       return;
    step2(function (err, value2) {
       if (err) {
            console.log(err);
            return;
        step3(function (err, value3) {
           if (err) {
               console.log(err);
               return;
            step4(function (err, value4) {
               // 정신 건강을 위해 생략
           });
       });
   });
});
```



Promise

Promise



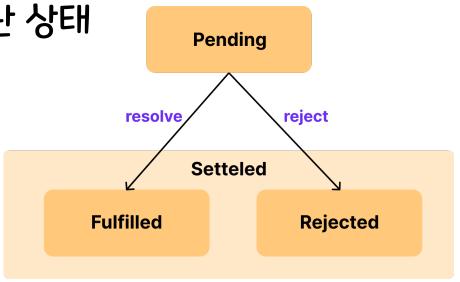
- 비동기 함수를 동기 처리하기 위해 만들어진 객체
- 성공과 실패를 분리하여 반환
- 비동기 작업이 완료된 이후에 다음 작업을 연결시켜 진행할 수 있는 기능을 가짐

Promise의 상태



- Pending(대기): Promise를 수행 중인 상태
- Fulfilled(이행): Promise가 Resolve 된 상태 (성공)
- Rejected(거부): Promise가 지켜지지 못한 상태. Reject 된 상태 (실패)

• Settled: fulfilled 혹은 rejected로 결론이 난 상태





Promise 객체를 반환하는 promise1 함수 정의

```
function promise1(flag) {
    return new Promise(function (resolve, reject) {
        if (flag) {
        resolve('promise 상태는 fulfilled!!! then으로 연결됩니다.\n 이때의 flag가 true입니다.');
        else {
        reject('promise 상태는 rejected!!! catch로 연결됩니다. \n 이때의 flag는 false입니다.');
        reject('promise 상태는 rejected!!! catch로 연결됩니다. \n 이때의 flag는 false입니다.');
    }
    });
}
```

- Promise는 **두 가지 콜백 함수**를 가짐
 - resolve(value): 작업이 성공(fulfilled)한 경우, 그 결과를 value와 함께 호출
 - reject(error): 에러(rejected) 발생 시 에러 객체를 나타내는 error와 함께 호출



promise1 함수 호출 (성공)

```
promise1(true)
    then(function (result) {
       console.log(result);
    })
    .catch(function (err) {
       console.log(err);
    });
```

promise 상태는 fulfilled!!! then으로 연결됩니다. 이때의 flag가 true입니다. promise1 함수 호출 (실패)

```
promise1(false)
    .then(function (result) {
        console.log(result);
    })
    .catch(function (err) {
        console.log(err);
    });
```

promise 상태는 rejected!!! catch로 연결됩니다. 이때의 flag는 false입니다.

- resolve() -> then 메서드 실행
- reject() -> catch 메서드 실행



```
function goMart() {
 console.log('마트에 가서 어떤 음료를 살지 고민한다.');
function pickDrink() {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
     console.log('고민 끝!!');
 product = '제로 콜라';
     price = 2000;
    resolve();
   }, 3000);
 -});
function pay() {
 console.log(`상품명: ${product}, 가격: ${price}`);
```

p.8에서 "콜백함수"를 이용해 동기 처리한 것을 "promise"를 이용해 동기 처리해보자

```
let product;
let price;
goMart();
pickDrink().then(pay);
```



```
function goMart() {
 console.log('마트에 가서 어떤 음료를 살지 고민한다.');
function pickDrink() {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
    console.log('고민 끝!!');
    product = '제로 콜라';
    price = 2000;
    resolve();
                                 let product;
   }, 3000);
                                 let price;
 ·});
                                 goMart();
                                 pickDrink().then(function () {
                                   console.log(`상품명: ${product}, 가격: ${price}`);
        이전 페이지와 동일한 코드!
                                 });
```

Promise 체이닝 사용 안한 경우 codingon

```
function add(n1, n2, cb) {
 setTimeout(function () {
   let result = n1 + n2;
   cb(result);
 }, 1000);
function mul(n, cb) {
 setTimeout(function () {
let result = n * 2;
   cb(result);
 ·}, 700);
function sub(n, cb) {
 setTimeout(function () {
· · · let result = n - 1;
   cb(result);
 ·}, 500);
```

```
// 함수를 이용해 (4+3)*2-1 = 13 연산을 해보자!
// 연산 순서: 덧셈 -> 곱셈 -> 뺄셈
```

콜백함수 사용시 -> **콜백 지옥!!!!** 🗙

```
add(4, 3, function (x) {
   console.log('1: ', x);
   mul(x, function (y) {
      console.log('2: ', y);
      sub(y, function (z) {
      console.log('3: ', z);
      });
   });
}
```

```
    ❷행결과
    1: 7 // 4+3
    2: 14 // (4+3)*2
    3: 13 // (4+3)*2-1
```

Promise 체이닝 사용한 경우



```
function add(n1, n2) {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
 let result = n1 + n2;
 resolve(result);
  }, 1000);
function mul(n) {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
  let result = n * 2;
  resolve(result);
  }, 700);
function sub(n) {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
 let result = n - 1;
  resolve(result);
  }, 500);
```

// 함수를 이용해 (4+3)*2-1 = 13 연산을 해보자! // 연산 순서: 덧셈 -> 곱셈 -> 뺄셈

```
add(4, 3)
.then(function (result) { // result: 7
.console.log('1: ', result);
.return mul(result);
.})
.then(function (result) { // result: 14
.console.log('2: ', result);
.return sub(result);
.})
.then(function (result) { // result: 13
.console.log('3: ', result);
.});
```

Promise 체이닝 장점(1)



```
function add(n1, n2) {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
  let result = n1 + n2;
  resolve(result);
  }, 1000);
function mul(n) {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
  let result = n * 2;
  resolve(result);
  }, 700);
function sub(n) {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
  let result = n - 1;
  resolve(result);
  }, 500);
```

- then 메서드 연속 사용 ➡ 순차적인 작업 가능
- 콜백 지옥에서 탈출!

```
add(4, 3)
.then(function (result) { // result: 7
...console.log('1: ', result);
.return mul(result);
.})
.then(function (result) { // result: 14
...console.log('2: ', result);
.return sub(result);
.})
.then(function (result) { // result: 13
...console.log('3: ', result);
.});
```

```
    ✓ 실행 결과
    1: 7 // 4+3
    2: 14 // (4+3)*2
    3: 13 // (4+3)*2-1
```

Promise 체이닝 장점(2)



```
function add(n1, n2) {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
     let result = n1 + n2;
     resolve(result);
  }, 1000);
function mul(n) {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
     let result = n * 2;
     resolve(result);
  }, 700);
function sub(n) {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
    reject(new Error('의도적으로 에러를 일으켜봤음!'));
  }, 500);
```

- 예외 처리 간편
- 마지막 catch 구문에서 한 번에 에러 처리 가능

```
add(4, 3)
  .then(function (result) { // result: 7
   console.log('1: ', result);
   return mul(result);
  })
  .then(function (result) { // result: 14
   console.log('2: ', result);
   return sub(result);
  1)
  .then(function (result) {
   console.log('3: ', result);
  })
  .catch(function (err) {
   console.log('실패!');
   console.log(err);
 });
```

실습1. Callback -> Promise



```
function call(name, cb) {
  setTimeout(function () {
    console.log(name);
    cb(name);
  }, 1000);
function back(cb) {
  setTimeout(function () {
    console.log('back');
    cb('back');
  }, 1000);
function hell(cb) {
  setTimeout(function () {
    cb('callback hell');
  }, 1000);
```

콜백 함수로 이루어진 코드를 Promise로 변경하기

```
call('kim', function (name) {
  console.log(name + '반가워');
  back(function (txt) {
    console.log(txt + '을 실행했구나');
    hell(function (message) {
      console.log('여기는 ' + message);
    });
  });
});
```



Async / Await

async/await



• Promise 도 chaning을 하다보면 then().then()… 처럼 꼬리를 물게 되어 코드의 가독성이 떨어질 수 있습니다.

- Promise 보다 직관적인 코드를 위해 등장한 async와 await!
- 기능이 추가된 것이 아닌, Promise를 다르게 사용하는 것

async/await



프로미스 기반 코드를 좀 더 쓰기 쉽고 읽기 쉽게 하기 위해 등장!! 비동기 처리 패턴 중 가장 최근에 나온 문법

async

- 함수 앞에 붙여 Promise를 반환한다.
- 프로미스가 아닌 값을 반환해도 프로미스로 감싸서 반환한다.

await

- '기다리다' 라는 뜻을 가진 영단어
- 프로미스 앞에 붙여 프로미스가 다 처리될 때까지 기다리는 역할을 하며 결과는 그 후에 반환한다.

2024. 6. 28.

Promise -> async / await



프로미스 기반 코드를 좀 더 쓰기 쉽고 읽기 쉽게 하기 위해 등장!! 비동기 처리 패턴 중 가장 최근에 나온 문법

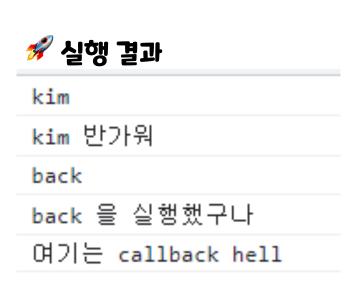
```
function goMart() {
 console.log('마트에 가서 어떤 음료를 살지 고민한다.');
function pickDrink() {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   setTimeout(function () {
     ·console.log('고민 끝!!');
     product = '제로 콜라';
     price = 2000;
   resolve();
   }, 3000);
 });
function pay() {
 console.log(`상품명: ${product}, 가격: ${price}`);
```

```
async function exec() {
  goMart();
  await pickDrink();
  pay();
let product;
let price;
exec();
```

실습2. Promise - async/awaft^{olon}

실습1에서 promise로 바꾼 코드를 exec 함수를 만들어 실행하게 하기 (이때, exec는 async 함수이다.)

Hint!!



```
v async function exec(){
    let user = await login( "kim" );
    console.log( user + "님 환영합니다.");
    let videos = await getVideo(user);
    console.log( videos );
    let title = await getDetail(videos[0]);
    console.log( title );
}

exec();
```

실습3. Promise로 배경색 변경하위이이

오늘 수업에서 콜백지옥으로 작성한 배경색 변경 코드를 Promise를 이용

해 변경하기

```
setTimeout(function () {
 document.body.style.backgroundColor = 'red';
 setTimeout(function () {
   document.body.style.backgroundColor = 'orange';
   setTimeout(function () {
     document.body.style.backgroundColor = 'yellow';
     setTimeout(function () {
       document.body.style.backgroundColor = 'green';
 setTimeout(function () {
         document.body.style.backgroundColor = 'blue';
 }, 1000);
 }, 1000);
  --}, 1000);
  }, 1000);
 , 1000);
```