

Mutant Arena: Um software gamificando o ensino de teste

Este questionário está sendo conduzido pelo aluno de mestrado Felipe Ribeiro (UNIRIO).

Este survey tem como objetivo entender a qualidade do uso do jogo Mutant Arena, que busca apresentar conceitos sobre testes de maneira gamificada.

Termo de Consentimento Livre e Esclarecido

Ao responder a esta pesquisa, você concorda em permitir que o pesquisador obtenha, use e divulgue as informações anônimas fornecidas conforme descrito abaixo.

CONDIÇÕES E ESTIPULAÇÕES

1. Eu entendo que todas as informações são confidenciais. Eu não serei pessoalmente identificado e concordo em concluir o survey para fins de pesquisa e que os dados derivados dessa pesquisa anônima podem ser publicados em periódicos, conferências e publicações em blogs.
2. Entendo que minha participação neste estudo de pesquisa é totalmente voluntária e que recusar participar não envolverá penalidade ou perda de benefícios. Se eu escolher, posso retirar minha participação a qualquer momento. Eu também entendo que, se eu optar por participar, posso me recusar a responder qualquer pergunta que eu não esteja confortável em responder.
3. Entendo que posso entrar em contato com o pesquisador se tiver alguma dúvida sobre a pesquisa. Estou ciente de que meu consentimento não me beneficiará diretamente. Também estou ciente de que o autor manterá os dados coletados em perpetuidade e poderá utilizar dados para trabalhos acadêmicos futuros.
4. Ao clicar no botão abaixo, eu livremente forneço consentimento e reconheço meus direitos como participante voluntário da pesquisa, conforme descrito acima, e forneço consentimento ao pesquisador para usar minhas informações na condução de pesquisas sobre as áreas mencionadas acima.

RESPONSÁVEIS

Pesquisador:

Felipe Ribeiro Santos <felipe.santos@uniriotec.br>

PPGI - Programa de Pós-Graduação em Informática

Professor:

Prof. Márcio de Oliveira Barros <marcio.barros@uniriotec.br>

Departamento de Informática Aplicada - UNIRIO

Eu concordo em participar da avaliação conduzida por Felipe Ribeiro Santos sob orientação do Prof. Márcio de Oliveira Barros

☒ Sim

☐ Não

Informações Demográficas

Por favor, solicitamos que você responda as perguntas abaixo com as informações demográficas. Todos os dados são coletados anonimamente e somente serão utilizados no contexto desta pesquisa.

Instituição / Empresa *

Peopleware tecnologia

Curso / Área de atuação *

Sistema de informação

Você possui conhecimento prévio sobre testes de mutação? *

☐ Sim

☒ Não

Faixa Etária

- ☐ Menos de 18 anos
- ☐ 18 a 28 anos
- ☒ 29 a 39 anos
- ☐ 40 a 50 anos
- ☐ Mais de 50 anos

Sexo

- ☒ Masculino
- ☐ Feminino
- ☐ Outros

Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?

	Nunca: nunca jogo	Raramente: jogo de tempos em tempos	Mensalmente: jogo pelo menos uma vez por mês	Semanalmente: jogo pelo menos uma vez por semana	Diariamente: jogo todos os dias
Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Com que frequência você costuma jogos não-digitais (de carta, tabuleiros, etc)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Link e Descrição do Jogo

O Mutant Arena é um jogo educativo com o objetivo de consolidar os conhecimento sobre testes de mutação.

O link para acesso ao jogo é <https://mutantarena.feliperibeiro.dev/>

Ao abrir o link, utilize o navegador Google Chrome.

O jogo será carregado em seu navegador e esse processo poderá demorar um pouco.

Após a utilização da plataforma, você deverá continuando respondendo o questionário.
Basta clicar em próximo para responder as próximas perguntas.

Questionário para avaliação da Qualidade do Jogo.

Nesta etapa, gostaríamos que você avaliasse o jogo respondendo ao questionário.

Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
O design do jogo é atraente (tabuleiro, cartas, interfaces, gráficos, etc.).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Os textos, cores e fontes combinam e são consistentes.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu precisei aprender poucas coisas para poder começar a jogar o jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Aprender a jogar este jogo foi fácil para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu acho que a maioria das pessoas aprenderiam a jogar este jogo rapidamente.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu considero que o jogo é fácil de jogar.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
As regras do jogo são claras e compreensíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
As fontes (tamanho e estilo) utilizadas no jogo são legíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

As cores
utilizadas no jogo
são
compreensíveis.



Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
A organização do conteúdo me ajudou a estar confiante de que eu iria aprender com este jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Este jogo é adequadamente desafiador para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
O jogo oferece novos desafios (oferece novos obstáculos, situações ou variações) com um ritmo adequado.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
O jogo não se torna monótono nas suas tarefas (repetitivo ou com tarefas chatas).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Completar as tarefas do jogo me deu um sentimento de realização.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
É devido ao meu esforço pessoal que eu consigo avançar no jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Me sinto satisfeito com as	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

coisas que
aprendi no jogo.

Eu recomendaria
este jogo para
meus colegas.

☐☐☐☐☒

Eu pude interagir
com outras
pessoas durante
o jogo.

☐☐☐☐☒

O jogo promove
momentos de
cooperação e/ou
competição entre
os jogadores.

☐☐☐☐☒

Eu me senti bem
interagindo com
outras pessoas
durante o jogo.

☐☐☐☐☒

Eu me diverti
com o jogo.

☐☐☐☐☒

Aconteceu
alguma situação
durante o jogo
(elementos do
jogo, competição,
etc.) que me fez
sorrir

☐☐☐☐☒

Houve algo
interessante no
início do jogo que
capturou minha
atenção.

☐☐☐☐☒

Eu estava tão
envolvido no jogo
que eu perdi a
noção do tempo.

☐☐☐☐☒

Eu esqueci sobre
o ambiente ao
meu redor

☐☐☐☐☒

enquanto jogava
este jogo.

O conteúdo do
jogo é relevante
para os meus
interesses.

☐☐☐☐☒

É claro para mim
como o conteúdo
do jogo está
relacionado com
a disciplina.

☐☐☐☐☒

O jogo é um
método de ensino
adequado para
esta disciplina.

☐☐☐☐☒

Eu prefiro
aprender com
este jogo do que
de outra forma
(outro método de
ensino).

☐☐☐☐☒

O jogo contribuiu
para a minha
aprendizagem na
disciplina.

☐☐☐☐☒

O jogo foi
eficiente para
minha
aprendizagem,
em comparação
com outras
atividades da
disciplina.

☐☐☐☐☒

O que você mais gostou no jogo? *

Possibilidade aprender testes

O que poderia ser melhorado no jogo? *

Disponibilizar exemplos opcionais para os usuários, dicas sobre testes etc..

Gostaria de fazer mais algum comentário? *

Muito bacana a aplicação.

Obrigado

Muito obrigado pela sua contribuição!

Este formulário foi criado em Centro de Ciências Exatas e Tecnologia da UNIRIO.

Google Formulários

Mutant Arena: Um software gamificando o ensino de teste

Este questionário está sendo conduzido pelo aluno de mestrado Felipe Ribeiro (UNIRIO).

Este survey tem como objetivo entender a qualidade do uso do jogo Mutant Arena, que busca apresentar conceitos sobre testes de maneira gamificada.

Termo de Consentimento Livre e Esclarecido

Ao responder a esta pesquisa, você concorda em permitir que o pesquisador obtenha, use e divulgue as informações anônimas fornecidas conforme descrito abaixo.

CONDIÇÕES E ESTIPULAÇÕES

1. Eu entendo que todas as informações são confidenciais. Eu não serei pessoalmente identificado e concordo em concluir o survey para fins de pesquisa e que os dados derivados dessa pesquisa anônima podem ser publicados em periódicos, conferências e publicações em blogs.
2. Entendo que minha participação neste estudo de pesquisa é totalmente voluntária e que recusar participar não envolverá penalidade ou perda de benefícios. Se eu escolher, posso retirar minha participação a qualquer momento. Eu também entendo que, se eu optar por participar, posso me recusar a responder qualquer pergunta que eu não esteja confortável em responder.
3. Entendo que posso entrar em contato com o pesquisador se tiver alguma dúvida sobre a pesquisa. Estou ciente de que meu consentimento não me beneficiará diretamente. Também estou ciente de que o autor manterá os dados coletados em perpetuidade e poderá utilizar dados para trabalhos acadêmicos futuros.
4. Ao clicar no botão abaixo, eu livremente forneço consentimento e reconheço meus direitos como participante voluntário da pesquisa, conforme descrito acima, e forneço consentimento ao pesquisador para usar minhas informações na condução de pesquisas sobre as áreas mencionadas acima.

RESPONSÁVEIS

Pesquisador:

Felipe Ribeiro Santos <felipe.santos@uniriotec.br>

PPGI - Programa de Pós-Graduação em Informática

Professor:

Prof. Márcio de Oliveira Barros <marcio.barros@uniriotec.br>

Departamento de Informática Aplicada - UNIRIO

Eu concordo em participar da avaliação conduzida por Felipe Ribeiro Santos sob orientação do Prof. Márcio de Oliveira Barros

☒ Sim

☐ Não

Informações Demográficas

Por favor, solicitamos que você responda as perguntas abaixo com as informações demográficas. Todos os dados são coletados anonimamente e somente serão utilizados no contexto desta pesquisa.

Instituição / Empresa *

Responde Aí

Curso / Área de atuação *

Desenvolvimento de Software

Você possui conhecimento prévio sobre testes de mutação? *

☐ Sim

☒ Não

Faixa Etária

- ☐ Menos de 18 anos
- ☒ 18 a 28 anos
- ☐ 29 a 39 anos
- ☐ 40 a 50 anos
- ☐ Mais de 50 anos

Sexo

- ☒ Masculino
- ☐ Feminino
- ☐ Outros

Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?

	Nunca: nunca jogo	Raramente: jogo de tempos em tempos	Mensalmente: jogo pelo menos uma vez por mês	Semanalmente: jogo pelo menos uma vez por semana	Diariamente: jogo todos os dias
Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Com que frequência você costuma jogos não-digitais (de carta, tabuleiros, etc)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Link e Descrição do Jogo

O Mutant Arena é um jogo educativo com o objetivo de consolidar os conhecimento sobre testes de mutação.

O link para acesso ao jogo é <https://mutantarena.feliperibeiro.dev/>

Ao abrir o link, utilize o navegador Google Chrome.

O jogo será carregado em seu navegador e esse processo poderá demorar um pouco.

Após a utilização da plataforma, você deverá continuando respondendo o questionário.
Basta clicar em próximo para responder as próximas perguntas.

Questionário para avaliação da Qualidade do Jogo.

Nesta etapa, gostaríamos que você avaliasse o jogo respondendo ao questionário.

Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
O design do jogo é atraente (tabuleiro, cartas, interfaces, gráficos, etc.).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Os textos, cores e fontes combinam e são consistentes.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu precisei aprender poucas coisas para poder começar a jogar o jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Aprender a jogar este jogo foi fácil para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu acho que a maioria das pessoas aprenderiam a jogar este jogo rapidamente.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu considero que o jogo é fácil de jogar.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
As regras do jogo são claras e compreensíveis.	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
As fontes (tamanho e estilo) utilizadas no jogo são legíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

As cores
utilizadas no jogo
são
compreensíveis.



Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
A organização do conteúdo me ajudou a estar confiante de que eu iria aprender com este jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Este jogo é adequadamente desafiador para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
O jogo oferece novos desafios (oferece novos obstáculos, situações ou variações) com um ritmo adequado.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
O jogo não se torna monótono nas suas tarefas (repetitivo ou com tarefas chatas).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Completar as tarefas do jogo me deu um sentimento de realização.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
É devido ao meu esforço pessoal que eu consigo avançar no jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Me sinto satisfeito com as	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

coisas que
aprendi no jogo.

Eu recomendaria
este jogo para
meus colegas.

☐☐☐☐☒

Eu pude interagir
com outras
pessoas durante
o jogo.

☐☐☐☐☒

O jogo promove
momentos de
cooperação e/ou
competição entre
os jogadores.

☐☐☐☐☒

Eu me senti bem
interagindo com
outras pessoas
durante o jogo.

☐☐☐☐☒

Eu me diverti
com o jogo.

☐☐☐☐☒

Aconteceu
alguma situação
durante o jogo
(elementos do
jogo, competição,
etc.) que me fez
sorrir

☐☐☐☐☒

Houve algo
interessante no
início do jogo que
capturou minha
atenção.

☐☐☐☐☒

Eu estava tão
envolvido no jogo
que eu perdi a
noção do tempo.

☐☐☐☐☒

Eu esqueci sobre
o ambiente ao
meu redor

☐☐☐☐☒

enquanto jogava
este jogo.

O conteúdo do
jogo é relevante
para os meus
interesses.

☐☐☐☐☒

É claro para mim
como o conteúdo
do jogo está
relacionado com
a disciplina.

☐☐☐☐☒

O jogo é um
método de ensino
adequado para
esta disciplina.

☐☐☐☐☒

Eu prefiro
aprender com
este jogo do que
de outra forma
(outro método de
ensino).

☐☐☐☐☒

O jogo contribuiu
para a minha
aprendizagem na
disciplina.

☐☐☐☐☒

O jogo foi
eficiente para
minha
aprendizagem,
em comparação
com outras
atividades da
disciplina.

☐☐☐☐☒

O que você mais gostou no jogo? *

competição, a expectativa de saber se os mutants tinham morrido ou não rs

O que poderia ser melhorado no jogo? *

não saber quando escrevia alguma palavra errada, ia acabar ficando batendo a cabeça nisso e não e desmotivando. Acho que o objetivo é a pessoa aprender sobre testes de mutação, não sobre javascript.

Gostaria de fazer mais algum comentário? *

tem que liberar que quero ficar top hanked, achei irado, da pra usar como chancela de que você sabe fazer testes. Também é bom pra usar como referencia pra dar pra amigos em casos especificos de testes etc, tipo ah, esse teste é parecido com esse caso do mutant arena

Obrigado

Muito obrigado pela sua contribuição!

Este formulário foi criado em Centro de Ciências Exatas e Tecnologia da UNIRIO.

Google Formulários

Mutant Arena: Um software gamificando o ensino de teste

Este questionário está sendo conduzido pelo aluno de mestrado Felipe Ribeiro (UNIRIO).

Este survey tem como objetivo entender a qualidade do uso do jogo Mutant Arena, que busca apresentar conceitos sobre testes de maneira gamificada.

Termo de Consentimento Livre e Esclarecido

Ao responder a esta pesquisa, você concorda em permitir que o pesquisador obtenha, use e divulgue as informações anônimas fornecidas conforme descrito abaixo.

CONDIÇÕES E ESTIPULAÇÕES

1. Eu entendo que todas as informações são confidenciais. Eu não serei pessoalmente identificado e concordo em concluir o survey para fins de pesquisa e que os dados derivados dessa pesquisa anônima podem ser publicados em periódicos, conferências e publicações em blogs.
2. Entendo que minha participação neste estudo de pesquisa é totalmente voluntária e que recusar participar não envolverá penalidade ou perda de benefícios. Se eu escolher, posso retirar minha participação a qualquer momento. Eu também entendo que, se eu optar por participar, posso me recusar a responder qualquer pergunta que eu não esteja confortável em responder.
3. Entendo que posso entrar em contato com o pesquisador se tiver alguma dúvida sobre a pesquisa. Estou ciente de que meu consentimento não me beneficiará diretamente. Também estou ciente de que o autor manterá os dados coletados em perpetuidade e poderá utilizar dados para trabalhos acadêmicos futuros.
4. Ao clicar no botão abaixo, eu livremente forneço consentimento e reconheço meus direitos como participante voluntário da pesquisa, conforme descrito acima, e forneço consentimento ao pesquisador para usar minhas informações na condução de pesquisas sobre as áreas mencionadas acima.

RESPONSÁVEIS

Pesquisador:

Felipe Ribeiro Santos <felipe.santos@uniriotec.br>

PPGI - Programa de Pós-Graduação em Informática

Professor:

Prof. Márcio de Oliveira Barros <marcio.barros@uniriotec.br>

Departamento de Informática Aplicada - UNIRIO

Eu concordo em participar da avaliação conduzida por Felipe Ribeiro Santos sob orientação do Prof. Márcio de Oliveira Barros

☒ Sim

☐ Não

Informações Demográficas

Por favor, solicitamos que você responda as perguntas abaixo com as informações demográficas. Todos os dados são coletados anonimamente e somente serão utilizados no contexto desta pesquisa.

Instituição / Empresa *

globo.com

Curso / Área de atuação *

TI

Você possui conhecimento prévio sobre testes de mutação? *

☐ Sim

☒ Não

Faixa Etária

- ☐ Menos de 18 anos
- ☐ 18 a 28 anos
- ☒ 29 a 39 anos
- ☐ 40 a 50 anos
- ☐ Mais de 50 anos

Sexo

- ☒ Masculino
- ☐ Feminino
- ☐ Outros

Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?

	Nunca: nunca jogo	Raramente: jogo de tempos em tempos	Mensalmente: jogo pelo menos uma vez por mês	Semanalmente: jogo pelo menos uma vez por semana	Diariamente: jogo todos os dias
Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Com que frequência você costuma jogos não-digitais (de carta, tabuleiros, etc)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Link e Descrição do Jogo

O Mutant Arena é um jogo educativo com o objetivo de consolidar os conhecimento sobre testes de mutação.

O link para acesso ao jogo é <https://mutantarena.feliperibeiro.dev/>

Ao abrir o link, utilize o navegador Google Chrome.

O jogo será carregado em seu navegador e esse processo poderá demorar um pouco.

Após a utilização da plataforma, você deverá continuando respondendo o questionário.
Basta clicar em próximo para responder as próximas perguntas.

Questionário para avaliação da Qualidade do Jogo.

Nesta etapa, gostaríamos que você avaliasse o jogo respondendo ao questionário.

Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
O design do jogo é atraente (tabuleiro, cartas, interfaces, gráficos, etc.).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Os textos, cores e fontes combinam e são consistentes.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu precisei aprender poucas coisas para poder começar a jogar o jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Aprender a jogar este jogo foi fácil para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu acho que a maioria das pessoas aprenderiam a jogar este jogo rapidamente.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu considero que o jogo é fácil de jogar.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
As regras do jogo são claras e compreensíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
As fontes (tamanho e estilo) utilizadas no jogo são legíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

As cores
utilizadas no jogo
são
compreensíveis.



Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
A organização do conteúdo me ajudou a estar confiante de que eu iria aprender com este jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Este jogo é adequadamente desafiador para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
O jogo oferece novos desafios (oferece novos obstáculos, situações ou variações) com um ritmo adequado.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
O jogo não se torna monótono nas suas tarefas (repetitivo ou com tarefas chatas).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Completar as tarefas do jogo me deu um sentimento de realização.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
É devido ao meu esforço pessoal que eu consigo avançar no jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Me sinto satisfeito com as	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

coisas que
aprendi no jogo.

Eu recomendaria
este jogo para
meus colegas.

☐☐☐☐☒

Eu pude interagir
com outras
pessoas durante
o jogo.

☐☐☐☐☒

O jogo promove
momentos de
cooperação e/ou
competição entre
os jogadores.

☐☐☐☐☒

Eu me senti bem
interagindo com
outras pessoas
durante o jogo.

☐☐☐☐☒

Eu me diverti
com o jogo.

☐☐☐☐☒

Aconteceu
alguma situação
durante o jogo
(elementos do
jogo, competição,
etc.) que me fez
sorrir

☐☐☐☐☒

Houve algo
interessante no
início do jogo que
capturou minha
atenção.

☐☐☐☐☒

Eu estava tão
envolvido no jogo
que eu perdi a
noção do tempo.

☐☐☐☐☒

Eu esqueci sobre
o ambiente ao
meu redor

☐☐☐☐☒

enquanto jogava
este jogo.

O conteúdo do
jogo é relevante
para os meus
interesses.

☐☐☐☐☒

É claro para mim
como o conteúdo
do jogo está
relacionado com
a disciplina.

☐☐☐☐☒

O jogo é um
método de ensino
adequado para
esta disciplina.

☐☐☐☐☒

Eu prefiro
aprender com
este jogo do que
de outra forma
(outro método de
ensino).

☐☐☐☒☐

O jogo contribuiu
para a minha
aprendizagem na
disciplina.

☐☐☐☐☒

O jogo foi
eficiente para
minha
aprendizagem,
em comparação
com outras
atividades da
disciplina.

☐☐☐☐☒

O que você mais gostou no jogo? *

A dinâmica é bem interessante para entender o conceito

O que poderia ser melhorado no jogo? *

Erros sintaxe poderiam ser avisadas

Gostaria de fazer mais algum comentário? *

Muito boa iniciativa! contribuiu bastante com o meu conhecimento

Obrigado

Muito obrigado pela sua contribuição!

Este formulário foi criado em Centro de Ciências Exatas e Tecnologia da UNIRIO.

Google Formulários

Mutant Arena: Um software gamificando o ensino de teste

Este questionário está sendo conduzido pelo aluno de mestrado Felipe Ribeiro (UNIRIO).

Este survey tem como objetivo entender a qualidade do uso do jogo Mutant Arena, que busca apresentar conceitos sobre testes de maneira gamificada.

Termo de Consentimento Livre e Esclarecido

Ao responder a esta pesquisa, você concorda em permitir que o pesquisador obtenha, use e divulgue as informações anônimas fornecidas conforme descrito abaixo.

CONDIÇÕES E ESTIPULAÇÕES

1. Eu entendo que todas as informações são confidenciais. Eu não serei pessoalmente identificado e concordo em concluir o survey para fins de pesquisa e que os dados derivados dessa pesquisa anônima podem ser publicados em periódicos, conferências e publicações em blogs.
2. Entendo que minha participação neste estudo de pesquisa é totalmente voluntária e que recusar participar não envolverá penalidade ou perda de benefícios. Se eu escolher, posso retirar minha participação a qualquer momento. Eu também entendo que, se eu optar por participar, posso me recusar a responder qualquer pergunta que eu não esteja confortável em responder.
3. Entendo que posso entrar em contato com o pesquisador se tiver alguma dúvida sobre a pesquisa. Estou ciente de que meu consentimento não me beneficiará diretamente. Também estou ciente de que o autor manterá os dados coletados em perpetuidade e poderá utilizar dados para trabalhos acadêmicos futuros.
4. Ao clicar no botão abaixo, eu livremente forneço consentimento e reconheço meus direitos como participante voluntário da pesquisa, conforme descrito acima, e forneço consentimento ao pesquisador para usar minhas informações na condução de pesquisas sobre as áreas mencionadas acima.

RESPONSÁVEIS

Pesquisador:

Felipe Ribeiro Santos <felipe.santos@uniriotec.br>

PPGI - Programa de Pós-Graduação em Informática

Professor:

Prof. Márcio de Oliveira Barros <marcio.barros@uniriotec.br>

Departamento de Informática Aplicada - UNIRIO

Eu concordo em participar da avaliação conduzida por Felipe Ribeiro Santos sob orientação do Prof. Márcio de Oliveira Barros

☒ Sim

☐ Não

Informações Demográficas

Por favor, solicitamos que você responda as perguntas abaixo com as informações demográficas. Todos os dados são coletados anonimamente e somente serão utilizados no contexto desta pesquisa.

Instituição / Empresa *

Unirio

Curso / Área de atuação *

Mestrado em Informática

Você possui conhecimento prévio sobre testes de mutação? *

☒ Sim

☐ Não

Faixa Etária

- ☐ Menos de 18 anos
- ☐ 18 a 28 anos
- ☐ 29 a 39 anos
- ☒ 40 a 50 anos
- ☐ Mais de 50 anos

Sexo

- ☒ Masculino
- ☐ Feminino
- ☐ Outros

Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?

	Nunca: nunca jogo	Raramente: jogo de tempos em tempos	Mensalmente: jogo pelo menos uma vez por mês	Semanalmente: jogo pelo menos uma vez por semana	Diariamente: jogo todos os dias
Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Com que frequência você costuma jogos não-digitais (de carta, tabuleiros, etc)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Link e Descrição do Jogo

O Mutant Arena é um jogo educativo com o objetivo de consolidar os conhecimento sobre testes de mutação.

O link para acesso ao jogo é <https://mutantarena.feliperibeiro.dev/>

Ao abrir o link, utilize o navegador Google Chrome.

O jogo será carregado em seu navegador e esse processo poderá demorar um pouco.

Após a utilização da plataforma, você deverá continuando respondendo o questionário.
Basta clicar em próximo para responder as próximas perguntas.

Questionário para avaliação da Qualidade do Jogo.

Nesta etapa, gostaríamos que você avaliasse o jogo respondendo ao questionário.

Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
O design do jogo é atraente (tabuleiro, cartas, interfaces, gráficos, etc.).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Os textos, cores e fontes combinam e são consistentes.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu precisei aprender poucas coisas para poder começar a jogar o jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Aprender a jogar este jogo foi fácil para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu acho que a maioria das pessoas aprenderiam a jogar este jogo rapidamente.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu considero que o jogo é fácil de jogar.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
As regras do jogo são claras e compreensíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
As fontes (tamanho e estilo) utilizadas no jogo são legíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

As cores
utilizadas no jogo
são
compreensíveis.



Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
A organização do conteúdo me ajudou a estar confiante de que eu iria aprender com este jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Este jogo é adequadamente desafiador para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
O jogo oferece novos desafios (oferece novos obstáculos, situações ou variações) com um ritmo adequado.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
O jogo não se torna monótono nas suas tarefas (repetitivo ou com tarefas chatas).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Completar as tarefas do jogo me deu um sentimento de realização.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
É devido ao meu esforço pessoal que eu consigo avançar no jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Me sinto satisfeito com as	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

coisas que
aprendi no jogo.

Eu recomendaria
este jogo para
meus colegas.

☐☐☐☒☐

Eu pude interagir
com outras
pessoas durante
o jogo.

☐☐☒☐☐

O jogo promove
momentos de
cooperação e/ou
competição entre
os jogadores.

☐☐☒☐☐

Eu me senti bem
interagindo com
outras pessoas
durante o jogo.

☐☐☐☒☐

Eu me diverti
com o jogo.

☐☐☐☒☐

Aconteceu
alguma situação
durante o jogo
(elementos do
jogo, competição,
etc.) que me fez
sorrir

☐☐☐☒☐

Houve algo
interessante no
início do jogo que
capturou minha
atenção.

☐☐☐☒☐

Eu estava tão
envolvido no jogo
que eu perdi a
noção do tempo.

☐☐☐☒☐

Eu esqueci sobre
o ambiente ao
meu redor

☐☐☐☒☐

enquanto jogava
este jogo.

O conteúdo do
jogo é relevante
para os meus
interesses.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

É claro para mim
como o conteúdo
do jogo está
relacionado com
a disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

O jogo é um
método de ensino
adequado para
esta disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

Eu prefiro
aprender com
este jogo do que
de outra forma
(outro método de
ensino).

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

O jogo contribuiu
para a minha
aprendizagem na
disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

O jogo foi
eficiente para
minha
aprendizagem,
em comparação
com outras
atividades da
disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

O que você mais gostou no jogo? *

O desafio de alcançar o objetivo, a competitividade com os demais participantes

O que poderia ser melhorado no jogo? *

A funcionalidade de criar uma arena e mandá-la como desafio para outro participante

Gostaria de fazer mais algum comentário? *

Parabéns! Ficou muito legal!

Obrigado

Muito obrigado pela sua contribuição!

Este formulário foi criado em Centro de Ciências Exatas e Tecnologia da UNIRIO.

Google Formulários

Mutant Arena: Um software gamificando o ensino de teste

Este questionário está sendo conduzido pelo aluno de mestrado Felipe Ribeiro (UNIRIO).

Este survey tem como objetivo entender a qualidade do uso do jogo Mutant Arena, que busca apresentar conceitos sobre testes de maneira gamificada.

Termo de Consentimento Livre e Esclarecido

Ao responder a esta pesquisa, você concorda em permitir que o pesquisador obtenha, use e divulgue as informações anônimas fornecidas conforme descrito abaixo.

CONDIÇÕES E ESTIPULAÇÕES

1. Eu entendo que todas as informações são confidenciais. Eu não serei pessoalmente identificado e concordo em concluir o survey para fins de pesquisa e que os dados derivados dessa pesquisa anônima podem ser publicados em periódicos, conferências e publicações em blogs.
2. Entendo que minha participação neste estudo de pesquisa é totalmente voluntária e que recusar participar não envolverá penalidade ou perda de benefícios. Se eu escolher, posso retirar minha participação a qualquer momento. Eu também entendo que, se eu optar por participar, posso me recusar a responder qualquer pergunta que eu não esteja confortável em responder.
3. Entendo que posso entrar em contato com o pesquisador se tiver alguma dúvida sobre a pesquisa. Estou ciente de que meu consentimento não me beneficiará diretamente. Também estou ciente de que o autor manterá os dados coletados em perpetuidade e poderá utilizar dados para trabalhos acadêmicos futuros.
4. Ao clicar no botão abaixo, eu livremente forneço consentimento e reconheço meus direitos como participante voluntário da pesquisa, conforme descrito acima, e forneço consentimento ao pesquisador para usar minhas informações na condução de pesquisas sobre as áreas mencionadas acima.

RESPONSÁVEIS

Pesquisador:

Felipe Ribeiro Santos <felipe.santos@uniriotec.br>

PPGI - Programa de Pós-Graduação em Informática

Professor:

Prof. Márcio de Oliveira Barros <marcio.barros@uniriotec.br>

Departamento de Informática Aplicada - UNIRIO

Eu concordo em participar da avaliação conduzida por Felipe Ribeiro Santos sob orientação do Prof. Márcio de Oliveira Barros

☒ Sim

☐ Não

Informações Demográficas

Por favor, solicitamos que você responda as perguntas abaixo com as informações demográficas. Todos os dados são coletados anonimamente e somente serão utilizados no contexto desta pesquisa.

Instituição / Empresa *

Storm Group LTDA

Curso / Área de atuação *

TI

Você possui conhecimento prévio sobre testes de mutação? *

☐ Sim

☒ Não

Faixa Etária

- ☐ Menos de 18 anos
- ☐ 18 a 28 anos
- ☒ 29 a 39 anos
- ☐ 40 a 50 anos
- ☐ Mais de 50 anos

Sexo

- ☒ Masculino
- ☐ Feminino
- ☐ Outros

Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?

	Nunca: nunca jogo	Raramente: jogo de tempos em tempos	Mensalmente: jogo pelo menos uma vez por mês	Semanalmente: jogo pelo menos uma vez por semana	Diariamente: jogo todos os dias
Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Com que frequência você costuma jogos não-digitais (de carta, tabuleiros, etc)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Link e Descrição do Jogo

O Mutant Arena é um jogo educativo com o objetivo de consolidar os conhecimento sobre testes de mutação.

O link para acesso ao jogo é <https://mutantarena.feliperibeiro.dev/>

Ao abrir o link, utilize o navegador Google Chrome.

O jogo será carregado em seu navegador e esse processo poderá demorar um pouco.

Após a utilização da plataforma, você deverá continuando respondendo o questionário.
Basta clicar em próximo para responder as próximas perguntas.

Questionário para avaliação da Qualidade do Jogo.

Nesta etapa, gostaríamos que você avaliasse o jogo respondendo ao questionário.

Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
O design do jogo é atraente (tabuleiro, cartas, interfaces, gráficos, etc.).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Os textos, cores e fontes combinam e são consistentes.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu precisei aprender poucas coisas para poder começar a jogar o jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Aprender a jogar este jogo foi fácil para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu acho que a maioria das pessoas aprenderiam a jogar este jogo rapidamente.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu considero que o jogo é fácil de jogar.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
As regras do jogo são claras e compreensíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
As fontes (tamanho e estilo) utilizadas no jogo são legíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

As cores
utilizadas no jogo
são
compreensíveis.



Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
A organização do conteúdo me ajudou a estar confiante de que eu iria aprender com este jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Este jogo é adequadamente desafiador para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
O jogo oferece novos desafios (oferece novos obstáculos, situações ou variações) com um ritmo adequado.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
O jogo não se torna monótono nas suas tarefas (repetitivo ou com tarefas chatas).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Completar as tarefas do jogo me deu um sentimento de realização.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
É devido ao meu esforço pessoal que eu consigo avançar no jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Me sinto satisfeito com as	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

coisas que
aprendi no jogo.

Eu recomendaria
este jogo para
meus colegas.



Eu pude interagir
com outras
pessoas durante
o jogo.



O jogo promove
momentos de
cooperação e/ou
competição entre
os jogadores.



Eu me senti bem
interagindo com
outras pessoas
durante o jogo.



Eu me diverti
com o jogo.



Aconteceu
alguma situação
durante o jogo
(elementos do
jogo, competição,
etc.) que me fez
sorrir



Houve algo
interessante no
início do jogo que
capturou minha
atenção.



Eu estava tão
envolvido no jogo
que eu perdi a
noção do tempo.



Eu esqueci sobre
o ambiente ao
meu redor



enquanto jogava
este jogo.

O conteúdo do
jogo é relevante
para os meus
interesses.

☐☐☐☐☒

É claro para mim
como o conteúdo
do jogo está
relacionado com
a disciplina.

☐☐☐☐☒

O jogo é um
método de ensino
adequado para
esta disciplina.

☐☐☐☐☒

Eu prefiro
aprender com
este jogo do que
de outra forma
(outro método de
ensino).

☐☐☐☐☒

O jogo contribuiu
para a minha
aprendizagem na
disciplina.

☐☐☐☐☒

O jogo foi
eficiente para
minha
aprendizagem,
em comparação
com outras
atividades da
disciplina.

☐☐☐☐☒

O que você mais gostou no jogo? *

O sistema de ranqueamento

.....

O que poderia ser melhorado no jogo? *

Tamanho da janela de código

Gostaria de fazer mais algum comentário? *

Cria mais arenas pra gente!!!

Obrigado

Muito obrigado pela sua contribuição!

Este formulário foi criado em Centro de Ciências Exatas e Tecnologia da UNIRIO.

Google Formulários

Mutant Arena: Um software gamificando o ensino de teste

Este questionário está sendo conduzido pelo aluno de mestrado Felipe Ribeiro (UNIRIO).

Este survey tem como objetivo entender a qualidade do uso do jogo Mutant Arena, que busca apresentar conceitos sobre testes de maneira gamificada.

Termo de Consentimento Livre e Esclarecido

Ao responder a esta pesquisa, você concorda em permitir que o pesquisador obtenha, use e divulgue as informações anônimas fornecidas conforme descrito abaixo.

CONDIÇÕES E ESTIPULAÇÕES

1. Eu entendo que todas as informações são confidenciais. Eu não serei pessoalmente identificado e concordo em concluir o survey para fins de pesquisa e que os dados derivados dessa pesquisa anônima podem ser publicados em periódicos, conferências e publicações em blogs.
2. Entendo que minha participação neste estudo de pesquisa é totalmente voluntária e que recusar participar não envolverá penalidade ou perda de benefícios. Se eu escolher, posso retirar minha participação a qualquer momento. Eu também entendo que, se eu optar por participar, posso me recusar a responder qualquer pergunta que eu não esteja confortável em responder.
3. Entendo que posso entrar em contato com o pesquisador se tiver alguma dúvida sobre a pesquisa. Estou ciente de que meu consentimento não me beneficiará diretamente. Também estou ciente de que o autor manterá os dados coletados em perpetuidade e poderá utilizar dados para trabalhos acadêmicos futuros.
4. Ao clicar no botão abaixo, eu livremente forneço consentimento e reconheço meus direitos como participante voluntário da pesquisa, conforme descrito acima, e forneço consentimento ao pesquisador para usar minhas informações na condução de pesquisas sobre as áreas mencionadas acima.

RESPONSÁVEIS

Pesquisador:

Felipe Ribeiro Santos <felipe.santos@uniriotec.br>

PPGI - Programa de Pós-Graduação em Informática

Professor:

Prof. Márcio de Oliveira Barros <marcio.barros@uniriotec.br>

Departamento de Informática Aplicada - UNIRIO

Eu concordo em participar da avaliação conduzida por Felipe Ribeiro Santos sob orientação do Prof. Márcio de Oliveira Barros

☒ Sim

☐ Não

Informações Demográficas

Por favor, solicitamos que você responda as perguntas abaixo com as informações demográficas. Todos os dados são coletados anonimamente e somente serão utilizados no contexto desta pesquisa.

Instituição / Empresa *

UNIRIO

Curso / Área de atuação *

Engenharia de Software

Você possui conhecimento prévio sobre testes de mutação? *

☐ Sim

☒ Não

Faixa Etária

- ☐ Menos de 18 anos
- ☐ 18 a 28 anos
- ☐ 29 a 39 anos
- ☒ 40 a 50 anos
- ☐ Mais de 50 anos

Sexo

- ☒ Masculino
- ☐ Feminino
- ☐ Outros

Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?

	Nunca: nunca jogo	Raramente: jogo de tempos em tempos	Mensalmente: jogo pelo menos uma vez por mês	Semanalmente: jogo pelo menos uma vez por semana	Diariamente: jogo todos os dias
Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Com que frequência você costuma jogos não-digitais (de carta, tabuleiros, etc)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Link e Descrição do Jogo

O Mutant Arena é um jogo educativo com o objetivo de consolidar os conhecimento sobre testes de mutação.

O link para acesso ao jogo é <https://mutantarena.feliperibeiro.dev/>

Ao abrir o link, utilize o navegador Google Chrome.

O jogo será carregado em seu navegador e esse processo poderá demorar um pouco.

Após a utilização da plataforma, você deverá continuando respondendo o questionário.
Basta clicar em próximo para responder as próximas perguntas.

Questionário para avaliação da Qualidade do Jogo.

Nesta etapa, gostaríamos que você avaliasse o jogo respondendo ao questionário.

Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
O design do jogo é atraente (tabuleiro, cartas, interfaces, gráficos, etc.).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Os textos, cores e fontes combinam e são consistentes.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu precisei aprender poucas coisas para poder começar a jogar o jogo.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Aprender a jogar este jogo foi fácil para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu acho que a maioria das pessoas aprenderiam a jogar este jogo rapidamente.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu considero que o jogo é fácil de jogar.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
As regras do jogo são claras e compreensíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
As fontes (tamanho e estilo) utilizadas no jogo são legíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

As cores
utilizadas no jogo
são
compreensíveis.



Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
A organização do conteúdo me ajudou a estar confiante de que eu iria aprender com este jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Este jogo é adequadamente desafiador para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
O jogo oferece novos desafios (oferece novos obstáculos, situações ou variações) com um ritmo adequado.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
O jogo não se torna monótono nas suas tarefas (repetitivo ou com tarefas chatas).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Completar as tarefas do jogo me deu um sentimento de realização.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
É devido ao meu esforço pessoal que eu consigo avançar no jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Me sinto satisfeito com as	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

coisas que
aprendi no jogo.

Eu recomendaria
este jogo para
meus colegas.



Eu pude interagir
com outras
pessoas durante
o jogo.



O jogo promove
momentos de
cooperação e/ou
competição entre
os jogadores.



Eu me senti bem
interagindo com
outras pessoas
durante o jogo.



Eu me diverti
com o jogo.



Aconteceu
alguma situação
durante o jogo
(elementos do
jogo, competição,
etc.) que me fez
sorrir



Houve algo
interessante no
início do jogo que
capturou minha
atenção.



Eu estava tão
envolvido no jogo
que eu perdi a
noção do tempo.



Eu esqueci sobre
o ambiente ao
meu redor



enquanto jogava
este jogo.

O conteúdo do
jogo é relevante
para os meus
interesses.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------

É claro para mim
como o conteúdo
do jogo está
relacionado com
a disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

O jogo é um
método de ensino
adequado para
esta disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

Eu prefiro
aprender com
este jogo do que
de outra forma
(outro método de
ensino).

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------	-----------------------

O jogo contribuiu
para a minha
aprendizagem na
disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------	-----------------------

O jogo foi
eficiente para
minha
aprendizagem,
em comparação
com outras
atividades da
disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

O que você mais gostou no jogo? *

A interface, muito boa

O que poderia ser melhorado no jogo? *

Um tutorial interativo

Gostaria de fazer mais algum comentário? *

Boa iniciativa.

Obrigado

Muito obrigado pela sua contribuição!

Este formulário foi criado em Centro de Ciências Exatas e Tecnologia da UNIRIO.

Google Formulários

Mutant Arena: Um software gamificando o ensino de teste

Este questionário está sendo conduzido pelo aluno de mestrado Felipe Ribeiro (UNIRIO).

Este survey tem como objetivo entender a qualidade do uso do jogo Mutant Arena, que busca apresentar conceitos sobre testes de maneira gamificada.

Termo de Consentimento Livre e Esclarecido

Ao responder a esta pesquisa, você concorda em permitir que o pesquisador obtenha, use e divulgue as informações anônimas fornecidas conforme descrito abaixo.

CONDIÇÕES E ESTIPULAÇÕES

1. Eu entendo que todas as informações são confidenciais. Eu não serei pessoalmente identificado e concordo em concluir o survey para fins de pesquisa e que os dados derivados dessa pesquisa anônima podem ser publicados em periódicos, conferências e publicações em blogs.
2. Entendo que minha participação neste estudo de pesquisa é totalmente voluntária e que recusar participar não envolverá penalidade ou perda de benefícios. Se eu escolher, posso retirar minha participação a qualquer momento. Eu também entendo que, se eu optar por participar, posso me recusar a responder qualquer pergunta que eu não esteja confortável em responder.
3. Entendo que posso entrar em contato com o pesquisador se tiver alguma dúvida sobre a pesquisa. Estou ciente de que meu consentimento não me beneficiará diretamente. Também estou ciente de que o autor manterá os dados coletados em perpetuidade e poderá utilizar dados para trabalhos acadêmicos futuros.
4. Ao clicar no botão abaixo, eu livremente forneço consentimento e reconheço meus direitos como participante voluntário da pesquisa, conforme descrito acima, e forneço consentimento ao pesquisador para usar minhas informações na condução de pesquisas sobre as áreas mencionadas acima.

RESPONSÁVEIS

Pesquisador:

Felipe Ribeiro Santos <felipe.santos@uniriotec.br>

PPGI - Programa de Pós-Graduação em Informática

Professor:

Prof. Márcio de Oliveira Barros <marcio.barros@uniriotec.br>

Departamento de Informática Aplicada - UNIRIO

Eu concordo em participar da avaliação conduzida por Felipe Ribeiro Santos sob orientação do Prof. Márcio de Oliveira Barros

☒ Sim

☐ Não

Informações Demográficas

Por favor, solicitamos que você responda as perguntas abaixo com as informações demográficas. Todos os dados são coletados anonimamente e somente serão utilizados no contexto desta pesquisa.

Instituição / Empresa *

Globo

Curso / Área de atuação *

Análise de Desenvolvimento

Você possui conhecimento prévio sobre testes de mutação? *

☒ Sim

☐ Não

Faixa Etária

- ☐ Menos de 18 anos
- ☐ 18 a 28 anos
- ☒ 29 a 39 anos
- ☐ 40 a 50 anos
- ☐ Mais de 50 anos

Sexo

- ☒ Masculino
- ☐ Feminino
- ☐ Outros

Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?

	Nunca: nunca jogo	Raramente: jogo de tempos em tempos	Mensalmente: jogo pelo menos uma vez por mês	Semanalmente: jogo pelo menos uma vez por semana	Diariamente: jogo todos os dias
Com que frequência você costuma jogar jogos digitais?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Com que frequência você costuma jogos não-digitais (de carta, tabuleiros, etc)	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Link e Descrição do Jogo

O Mutant Arena é um jogo educativo com o objetivo de consolidar os conhecimento sobre testes de mutação.

O link para acesso ao jogo é <https://mutantarena.feliperibeiro.dev/>

Ao abrir o link, utilize o navegador Google Chrome.

O jogo será carregado em seu navegador e esse processo poderá demorar um pouco.

Após a utilização da plataforma, você deverá continuando respondendo o questionário.
Basta clicar em próximo para responder as próximas perguntas.

Questionário para avaliação da Qualidade do Jogo.

Nesta etapa, gostaríamos que você avaliasse o jogo respondendo ao questionário.

Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
O design do jogo é atraente (tabuleiro, cartas, interfaces, gráficos, etc.).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Os textos, cores e fontes combinam e são consistentes.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu precisei aprender poucas coisas para poder começar a jogar o jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Aprender a jogar este jogo foi fácil para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eu acho que a maioria das pessoas aprenderiam a jogar este jogo rapidamente.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu considero que o jogo é fácil de jogar.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
As regras do jogo são claras e compreensíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
As fontes (tamanho e estilo) utilizadas no jogo são legíveis.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

As cores
utilizadas no jogo
são
compreensíveis.



Usabilidade

Marque uma opção conforme sua avaliação

	Discordo Totalmente	Discordo	Nem Discordo, nem concordo	Concordo	Concordo Totalmente
A organização do conteúdo me ajudou a estar confiante de que eu iria aprender com este jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Este jogo é adequadamente desafiador para mim.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
O jogo oferece novos desafios (oferece novos obstáculos, situações ou variações) com um ritmo adequado.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
O jogo não se torna monótono nas suas tarefas (repetitivo ou com tarefas chatas).	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Completar as tarefas do jogo me deu um sentimento de realização.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
É devido ao meu esforço pessoal que eu consigo avançar no jogo.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Me sinto satisfeito com as	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

coisas que
aprendi no jogo.

Eu recomendaria
este jogo para
meus colegas.

☐☐☐☐☒

Eu pude interagir
com outras
pessoas durante
o jogo.

☐☐☐☒☐

O jogo promove
momentos de
cooperação e/ou
competição entre
os jogadores.

☐☐☐☐☒

Eu me senti bem
interagindo com
outras pessoas
durante o jogo.

☐☐☐☐☒

Eu me diverti
com o jogo.

☐☐☐☐☒

Aconteceu
alguma situação
durante o jogo
(elementos do
jogo, competição,
etc.) que me fez
sorrir

☐☐☐☐☒

Houve algo
interessante no
início do jogo que
capturou minha
atenção.

☐☐☐☐☒

Eu estava tão
envolvido no jogo
que eu perdi a
noção do tempo.

☐☐☐☐☒

Eu esqueci sobre
o ambiente ao
meu redor

☐☐☐☐☒

enquanto jogava
este jogo.

O conteúdo do
jogo é relevante
para os meus
interesses.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------

É claro para mim
como o conteúdo
do jogo está
relacionado com
a disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------

O jogo é um
método de ensino
adequado para
esta disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------

Eu prefiro
aprender com
este jogo do que
de outra forma
(outro método de
ensino).

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------

O jogo contribuiu
para a minha
aprendizagem na
disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------

O jogo foi
eficiente para
minha
aprendizagem,
em comparação
com outras
atividades da
disciplina.

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------

O que você mais gostou no jogo? *

A plataforma muito simples de usar

O que poderia ser melhorado no jogo? *

as regras explicitas, o numero de envios diminui a pontuacao do jogador isso não estava claro

Gostaria de fazer mais algum comentário? *

Fantástico, muito bom participar do experimento

Obrigado

Muito obrigado pela sua contribuição!

Este formulário foi criado em Centro de Ciências Exatas e Tecnologia da UNIRIO.

Google Formulários