If 해커톤

2018 사회혁신 이프 해커톤

라임프렌즈



라임프렌즈의 사회공헌 프로젝트

if (Project)

이유있는프로젝트

혁신에 코딩과 디자인 실무교육을 더하다 4차 산업혁명 시대를 위한 사회혁신 메이커 교육







이유있는프로젝트는 IT 전문가들이 사회적 가치를 생산하는 모임과 단체 중 기술적 어려움을 겪는 곳을 지원함으로써 사회혁신 서비스를 만들어 내고, 취약계층 청년들의 기술실무교육을 돕는라임프렌즈의 IT 사회공헌 프로젝트입니다.



이유있는프로젝트의 교육 프로세스



1. 이유있는 해커톤(기획)

無박 2일! 사회문제해결을 위해 기획자, 개발자와 디자이너가 함께 모여 진행되며 이유있는 프로젝트 와 연계

2. 이유있는 프로젝트(제작)

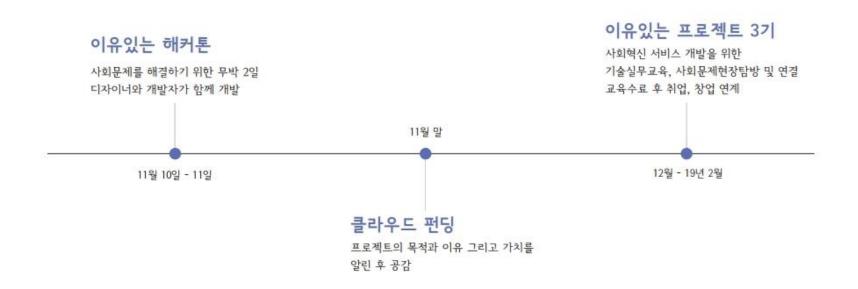
3-6개월 동안 전문기술실무교육 후 시민단체와 연계 하여 필요한 서비스를 개발자와 디자이너가 협업 및 구현, 포트폴리오 제작

3. 이유있는 프로젝트 수료(취,창업지원)

교육수료 후 사회혁신 서비스 포트폴리오로 청년 취업 및 창업 연계



이유있는프로젝트의 3기 진행일정





이유있는프로젝트와 함께하는 단체 및 기업

참가단체





공익활동이 생활문화가 되는 충남을 만드는 단체



4차산업혁명의 주역을 양성하는 학교



청소년들의 자주적인 활동과 건강한 사회를 위한 단체



스몰데이터 분석전문 컨설팅 기업



기획,개발,디자인, 마케터,스타트업 모임



대진대학교 총동아리연합회



IT를 잘 쓰는 시민단체 을 만드는 협동조합



대한민국 인재들을 위한 연합회



사회적취약계층의 평화롭고 행복한 삶을 만들어가는 단체



핀 테크전문 개발회사



이유있는프로젝트와 함께하는 단체 및 기업

후원사



비영리단체를 위한 세계최대 대학기반 컨설팅 회사



안전한 클라우드 플렛폼 서비스를 제공하는 IT 회사



재능기부를 통한 행복한 음악여행을 하는 단체



- 참가자 소개
 - 인권, 여성, 난민 주제
 - 140명, 22~25개 팀으로 진행
- 해커톤 소통
 - 카카오 오픈챗 : If(project) 라임프렌즈와 함께하는 사회공헌
 - https://open.kakao.com/o/gXThWPY
- 해커톤 과제
 - 기획 문서 웹자보 형태 제출



- 해커톤 시상
 - 총 6개 팀 시상 + α
 - 사회혁신상, 소셜임팩트상, 특별상, 후원상
- 해커톤 평가 방법
 - 사회문제 해결 능력 30%
 - 구현 능력(개발, 디자인) 30%
 - 차별성, 독창성 20%
 - 참여도(협업) 20%



- 심사
 - Web, App 동시 심사
 - 10명의 심사 위원(개발, 디자인, 기획, 비엠)
- 평가 제출 방법
 - 발표 PPT
 - 동영상 제출
 - Github 코드 제출
 - AWS 서버 사용(구동)



- 준비물
 - 방한 용품
 - 칫솔, 치약
 - 중학생 학부모 동의서
- 스탭 소개



이유있는프로젝트는 기술 소외가 없는 세상을 꿈꾸는 우리 모두의 작은 발걸음입니다.



