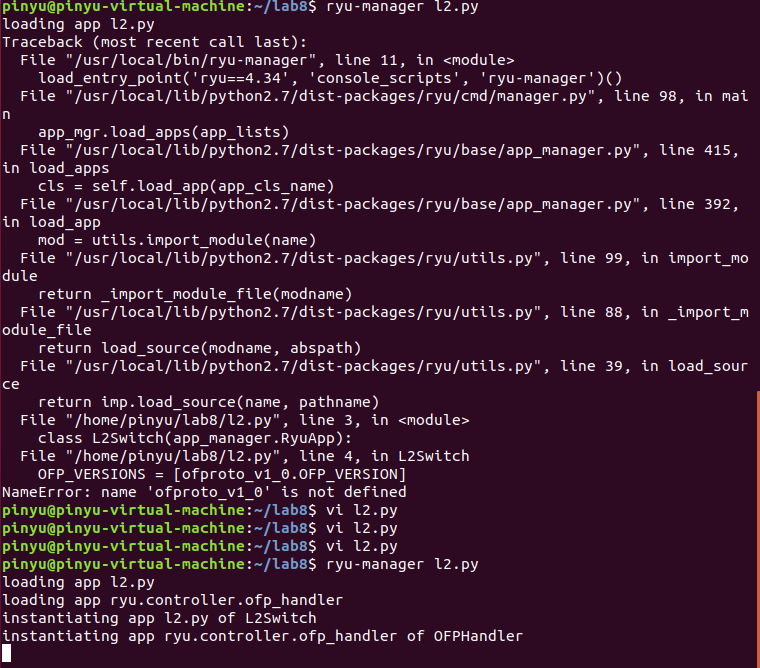
最基本的 Ryu 程式了。目前沒有控管任何事件，像是一個空殼



Hub 設備的方式



[完整程式碼]

**from** ryu**.**base **import** app\_manager

**from** ryu**.**controller **import** ofp\_event

**from** ryu**.**controller**.**handler **import** MAIN\_DISPATCHER**,**set\_ev\_cls

**from** ryu**.**ofproto **import** ofproto\_v1\_0

**class** **L2Switch(**app\_manager**.**RyuApp**):**

OFP\_VERSIONS **=** **[**ofproto\_v1\_0**.**OFP\_VERSION**]**

**def** \_\_init\_\_**(**self**,\***args**,\*\***kwargs**):**

super**(**L2Switch**,**self**).**\_\_init\_\_**(\***args**,\*\***kwargs**)**

*@set\_ev\_cls***(**ofp\_event**.**EventOFPPacketIn**,**MAIN\_DISPATCHER**)**

**def** packet\_in\_handler**(**self**,**ev**):**

msg **=** ev**.**msg

dp **=** msg**.**datapath # Switch

ofp **=** dp**.**ofproto

ofp\_parser **=** dp**.**ofproto\_parser

actions **=** **[**ofp\_parser**.**OFPActionOutput**(**ofp**.**OFPP\_FLOOD**)]**

out **=** ofp\_parser**.**OFPPacketOut**(**datapath**=**dp**,**buffer\_id**=**msg**.**buffer\_id**,**in\_port**=**msg**.**in\_port**,**actions**=**actions**)**

dp**.**send\_msg**(**out**)**