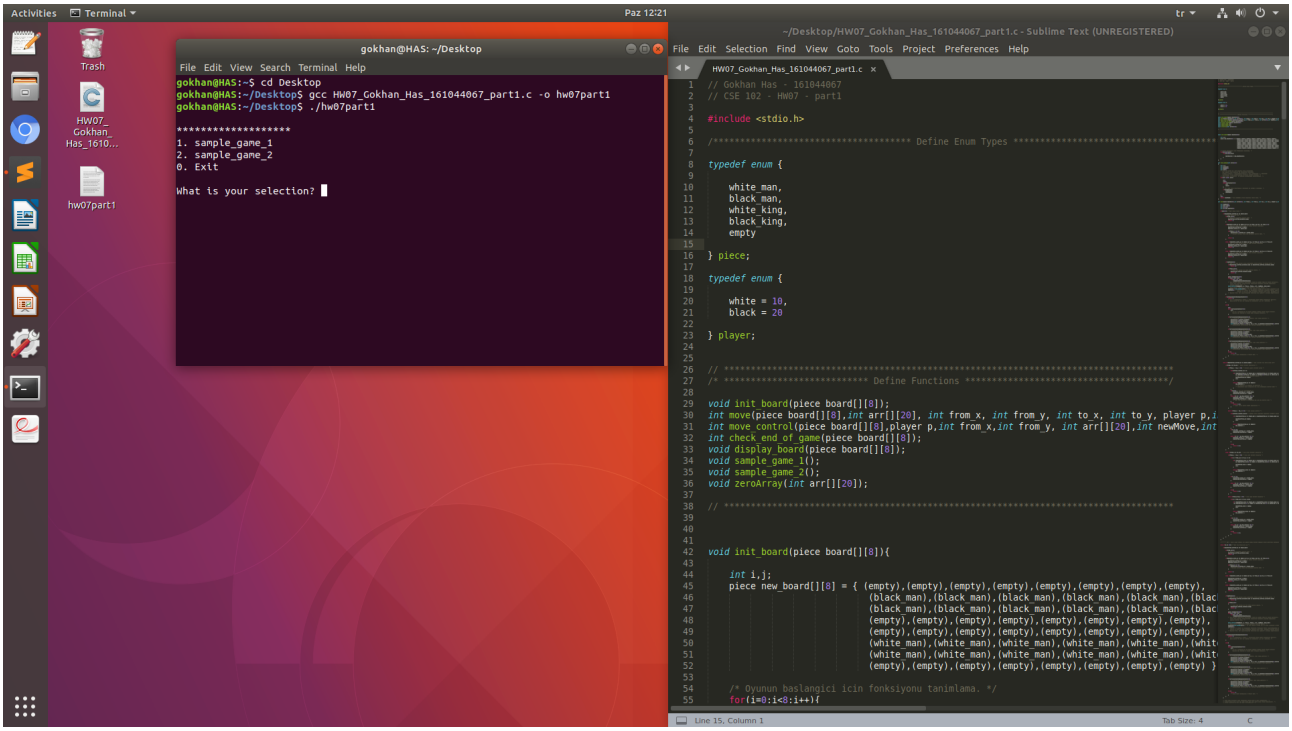
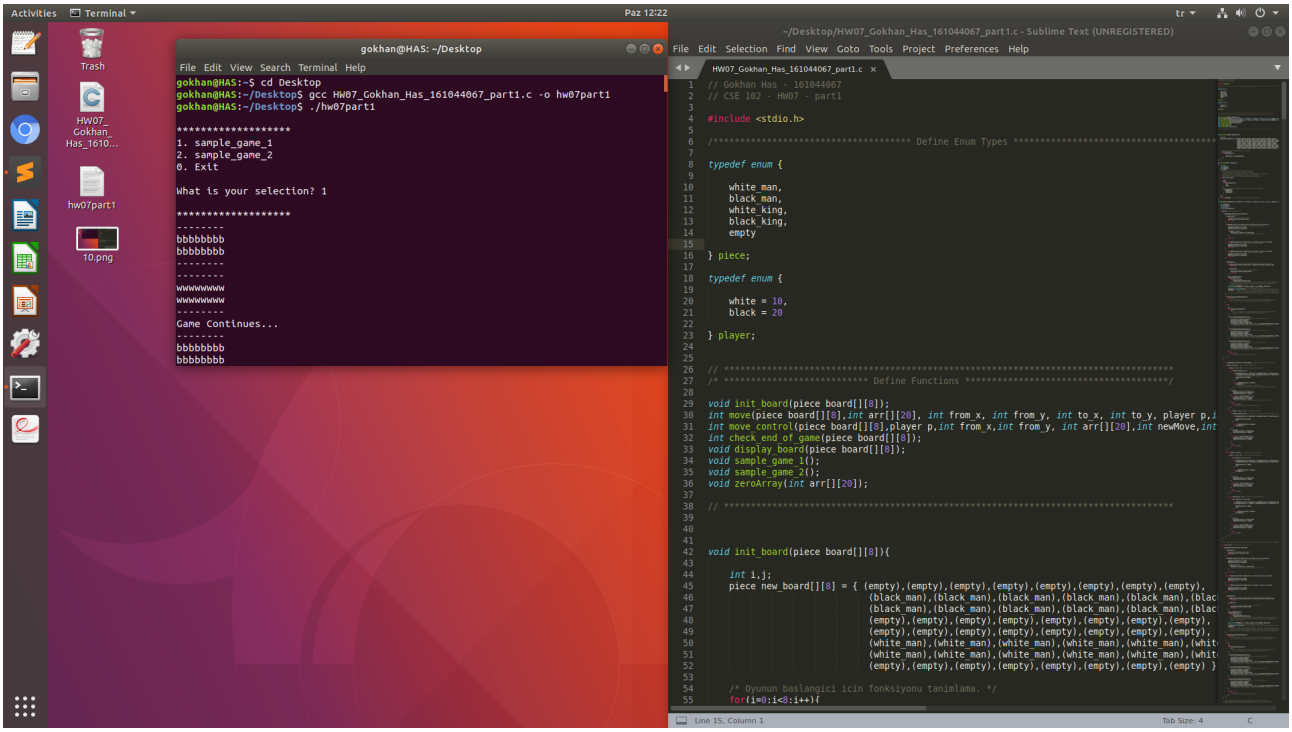
CSE 102 – HW07
Gökhan Has – 161044067

Part 1:

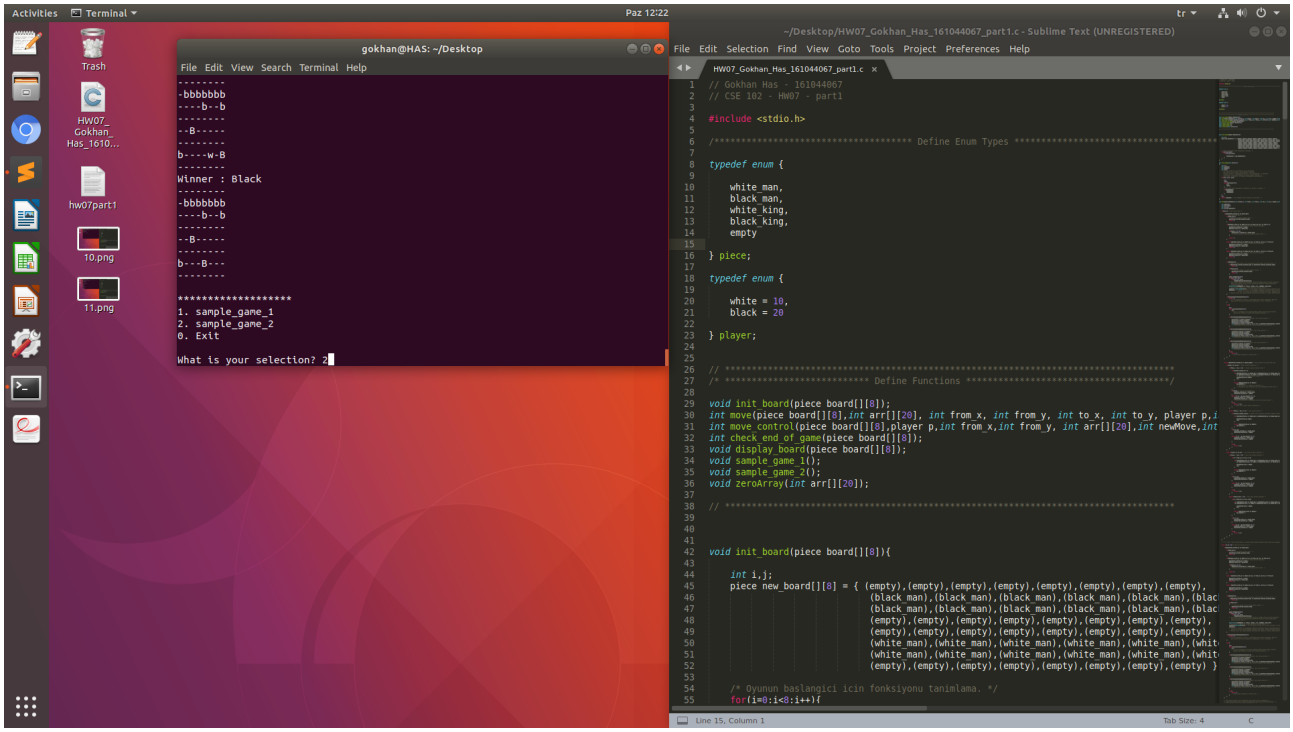
1. Adım : Dama oyunu için program ilk çalıştırıldığında bir menu açılır. Menude sample_game_1 ve sample_game_2 fonksiyonlarının seçenekleri bulunur. Hangisi seçilirse o fonksiyon çalıştırılır.0 seçilirse program sonlanır.



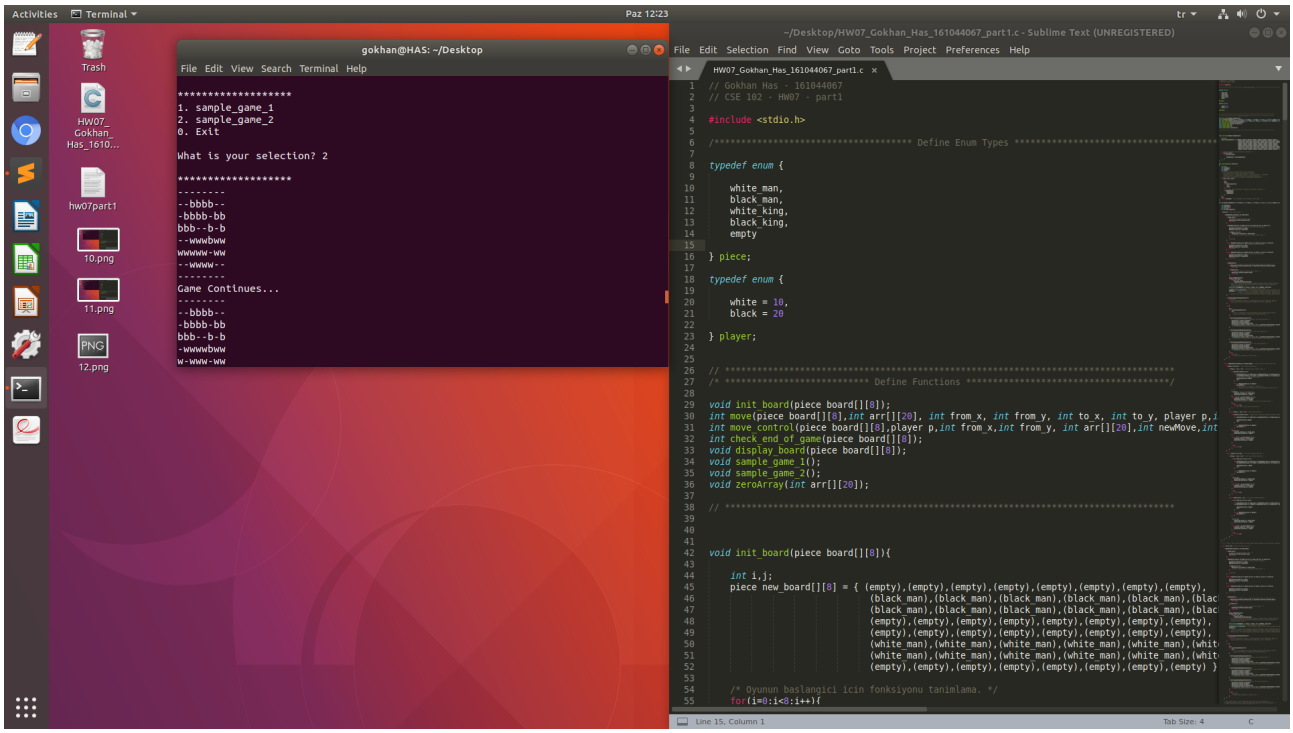
2. Adım : Kullanıcı, 1'i seçtiğinde baştan başlayıp sonuna kadar giden bir oyun yazılmıştır. Terminale teker teker adımlar basıldığından biraz uzun olmuştur.



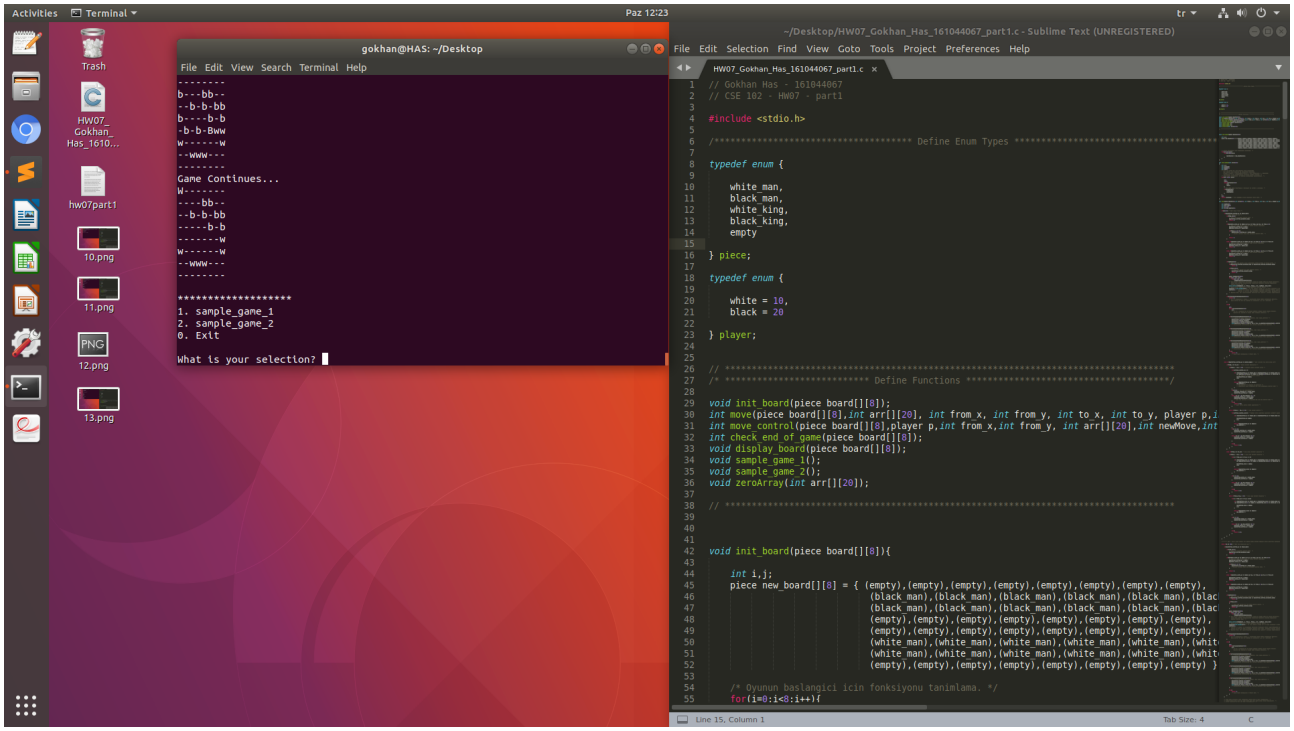
3. Adım : Seçili fonksiyon çalıştıktan sonra program tekrar menuyu basar. Bu sefer 2'nin seçildiği varsayılmıştır.

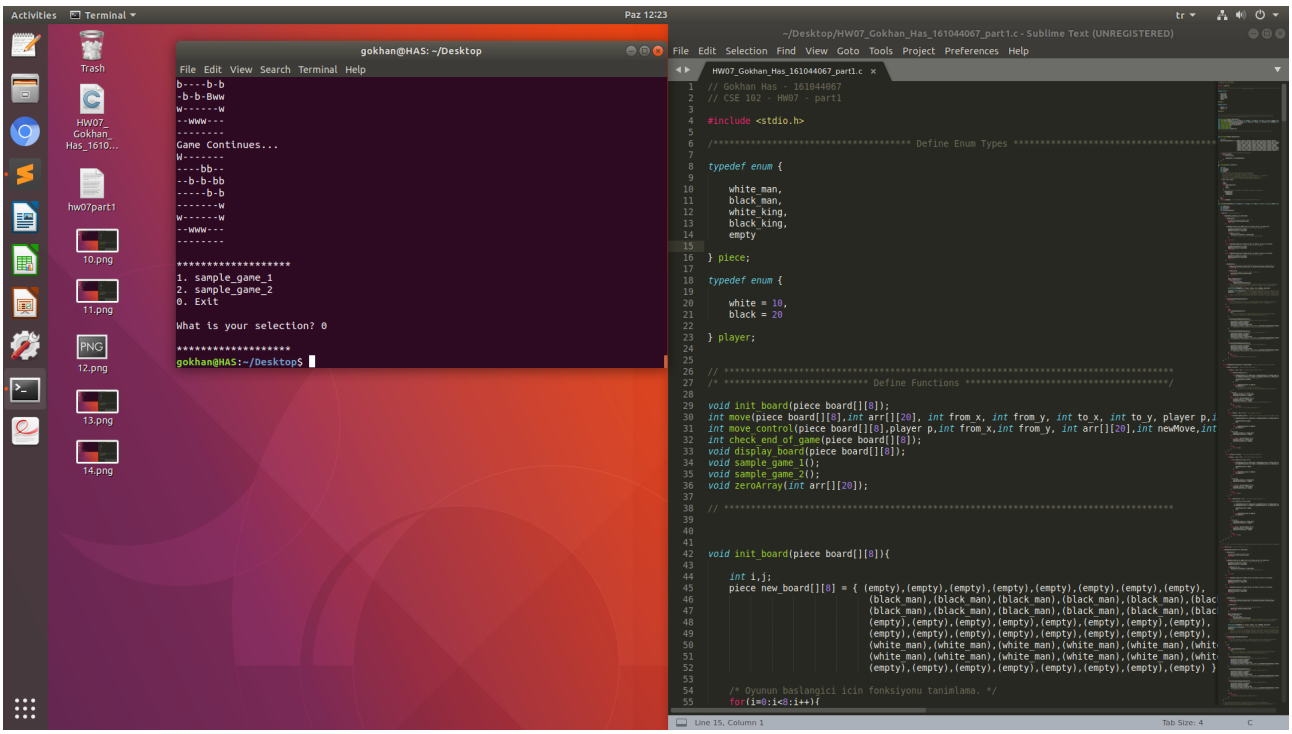


4. Adım : Ödevin pdfinde bulunan gifteki oyun çalıştırılır.Teker teker hamleleri terminale yazar.



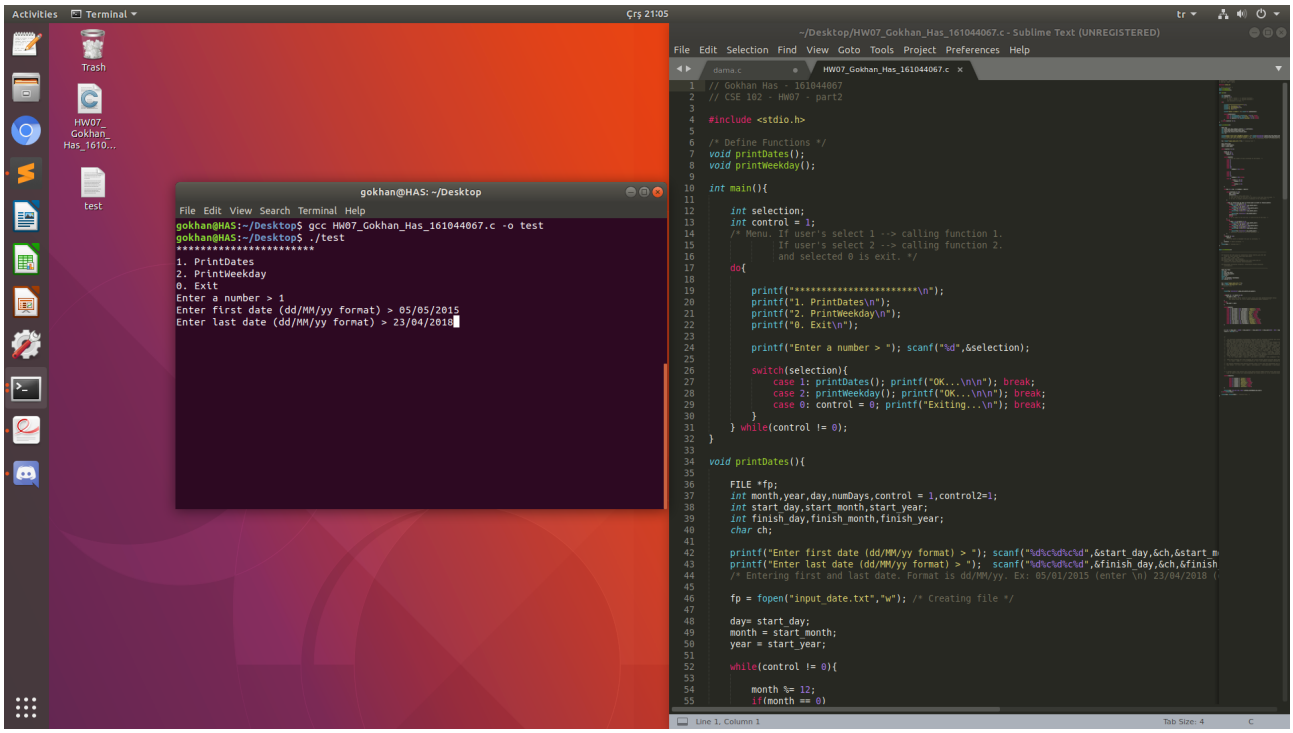
5. Adım : O fonksiyonda bittikten sonra tekrar menu sorulur.Ve kullanıcı 0 girdiğinde program kapanır.



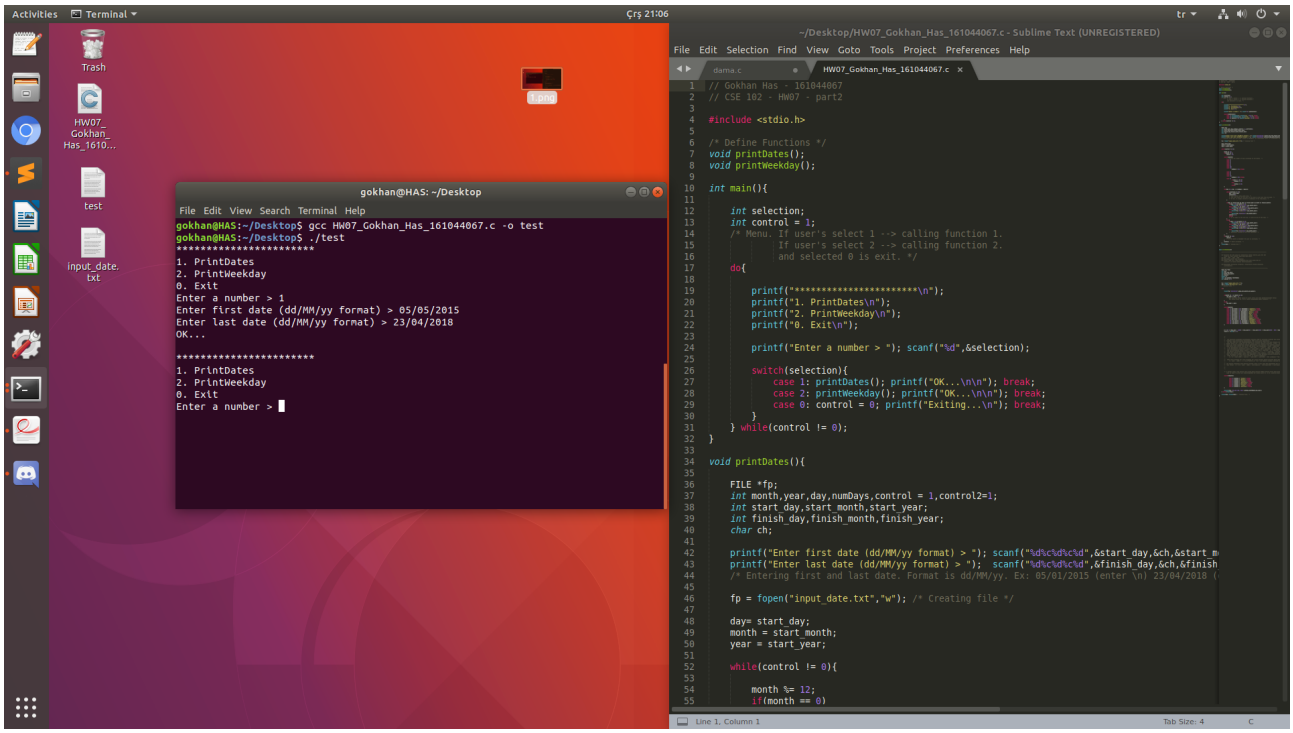


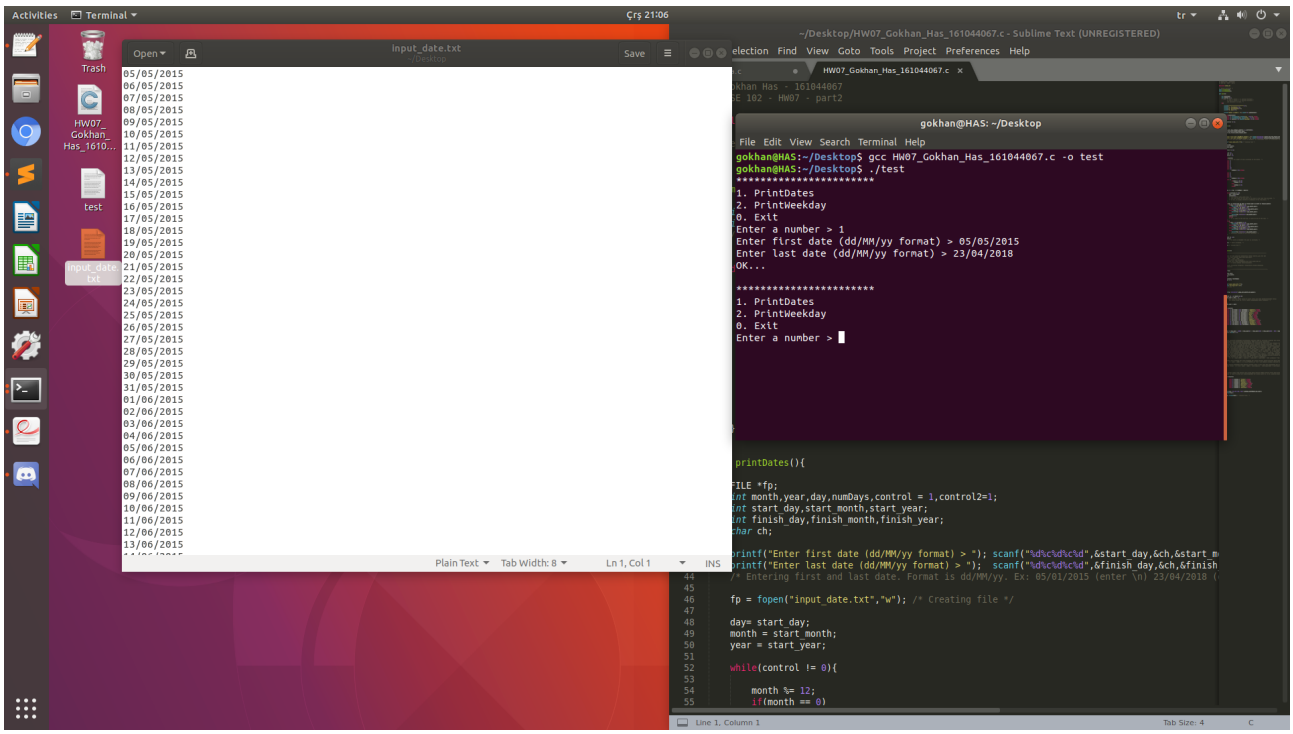
Part 2:

1. Adım : Program ilk çalıştırıldığında bir menu gelir. Menude 1. seçenek printDates'dir. 2. seçenek printWeekday'dir ve son seçenek ise çıkış anlamına gelen 0'dır.Kullanıcı 1.seçeneği seçmiş ve ilk tarihle son tarihi resimdeki gibi bir düzenle giremiştir.

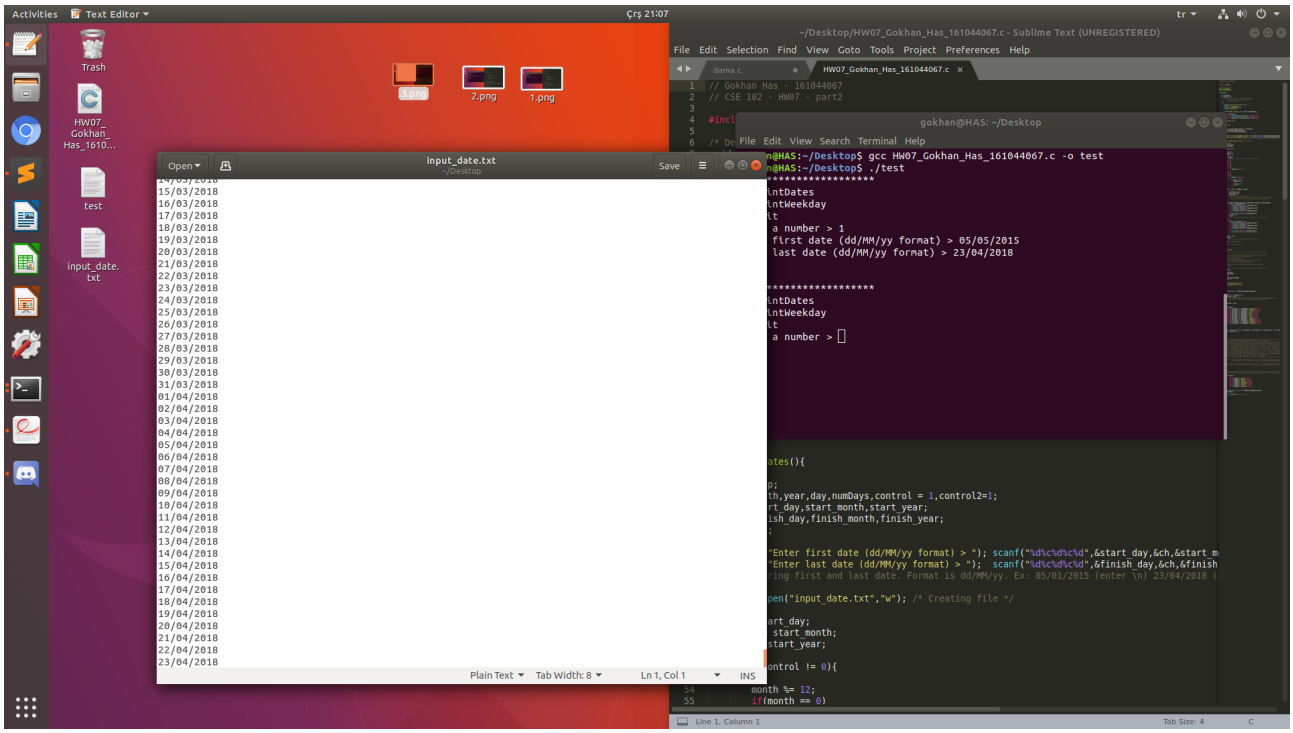


Entera basıldıktan sonra eğer program düzgün çalışmış ise OK.. ekrana basılır ve seçili dizinde bir input_date.txt dosyası oluşturulur.

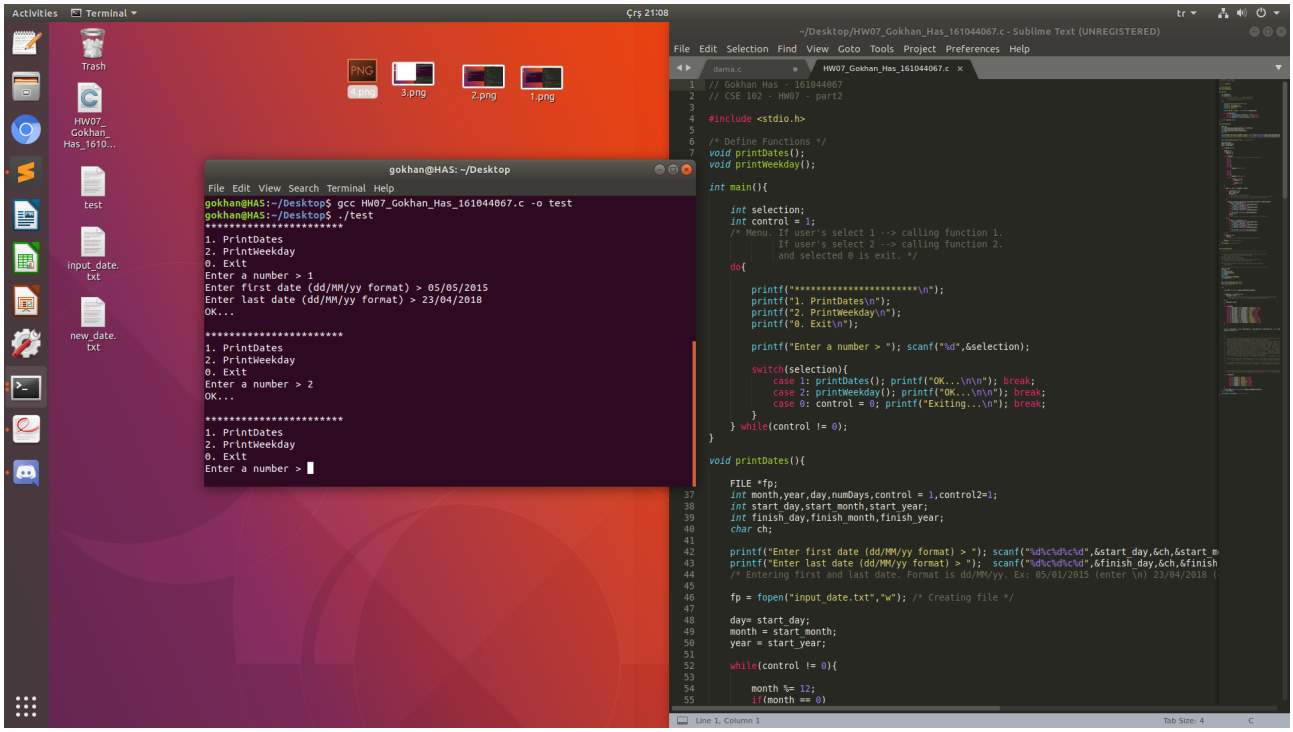




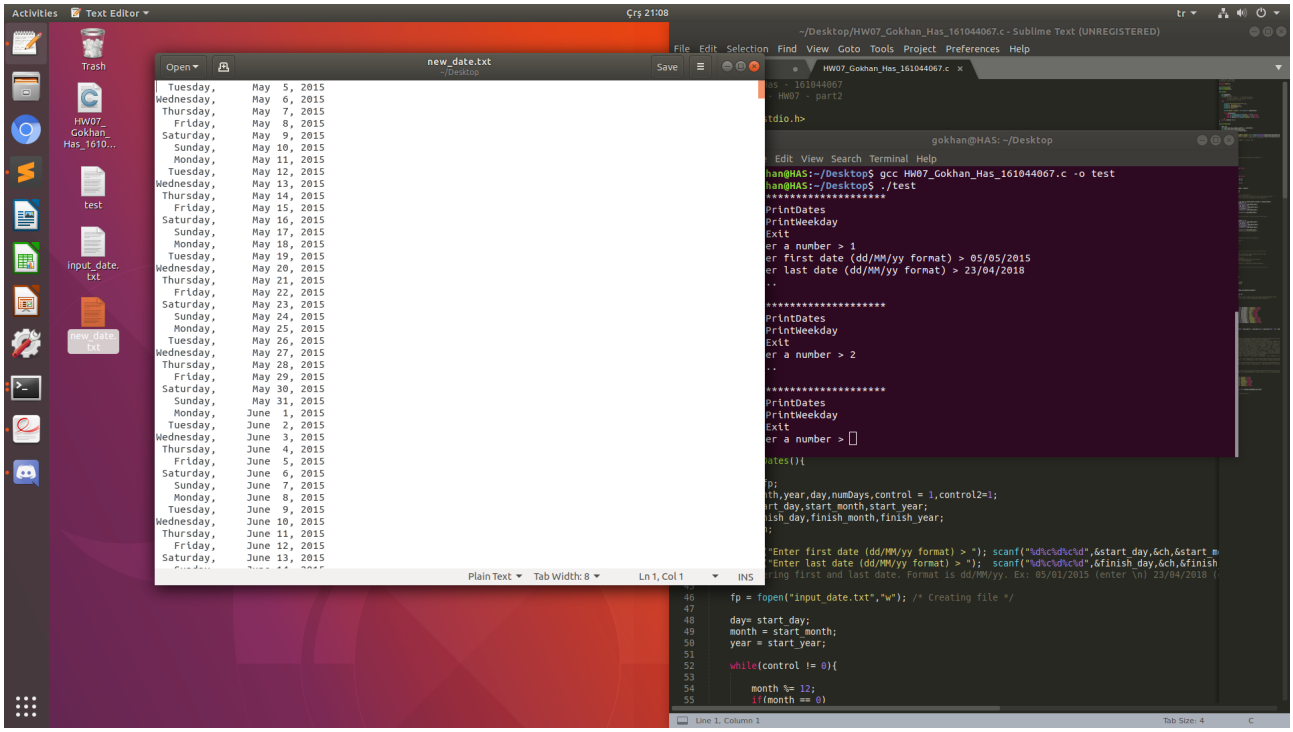
input_date.txt'in içi



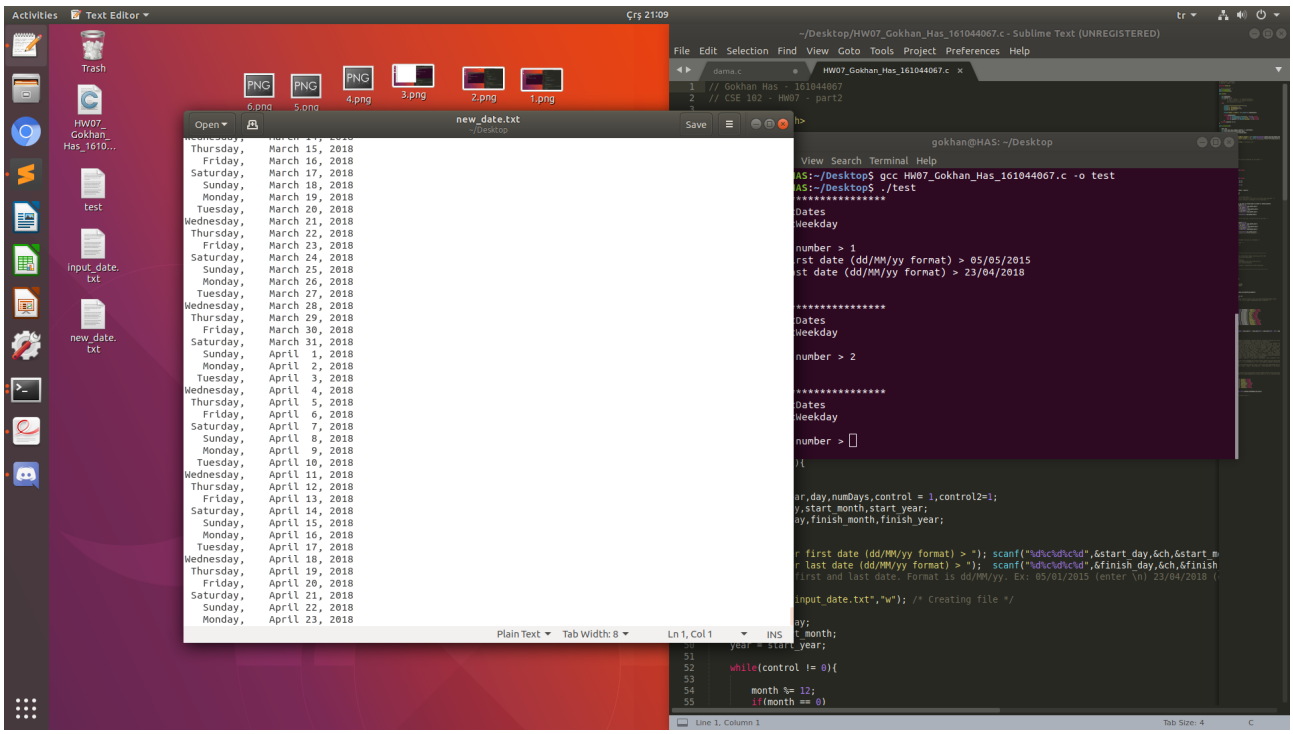
2. Adım : Program tekrar menuyu sorar ve kullanıcının 2. seçeneği seçtiği varsayılmıştır.2 girilerek entera basılır ve eğer program duzgun yazılmış ise OK.. ekrana basılır.



new_date.txt seçili dizinde oluşturulur.Resimde desktop dizininde olduğunda o dizinde dosyanın oluştuğu görülmektedir.



new_date.txt dosyasının içi



3. Adım : Son olarak menude 0 girildiğinde programdan çıkış yapılır.